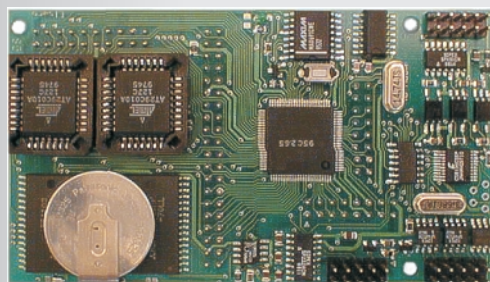


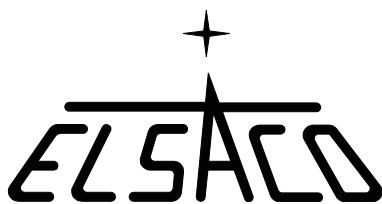
PROMOS™
line 2



Uživatelský manuál **grafického vývojového prostředí**

ProgWin PL2

Sestavení a konfigurace
aplikačního programu
pro mikropočítačovou stavebnici
PROMOS line 2



Jaselská 177, 280 02 KOLÍN 3
tel./fax: 0321 / 727 753

verze 2.3 08/02

© 2002 sdružení ELSACO

28. 08. 2002

Účelová publikace ELSACO

ELSACO, Jaselská 177, 280 02 Kolín 3

Tel./fax/modem: 0321 / 727 753, 727 759

Pobočka v HK: 049 / 55 78 273

Internet : **www.elsaco.cz**

Připomínky : vacek@elsaco.cz

ProgWin verze 3.0.028 FULL
ovladač PWDRIVER.DLL verze 3.45
CCPU-02 BIOS 1.32f
firmware + knihovna 22080223

O b s a h

1	Základy práce s programem ProgWin PL2	8
1.1	Instalace, UpGrade	8
1.2	Úvod	8
1.3	Základní principy ProgWinu	8
1.4	Vzhled obrazovky ProgWinu	9
1.5	Postup při vytváření aplikace	9
1.5.1	Určení vstupů a výstupů	9
1.5.2	Sestavení signálové cesty	10
1.6	Základy editace na pracovní ploše	11
1.6.1	Umísťování modulů na pracovní plochu	11
1.6.2	Nastavování parametrů modulu	11
1.6.3	Propojování modulů	11
1.6.4	Propojování mezi obrazovkami	11
1.7	Editační typy	11
1.7.1	Propojování spojů	11
1.7.2	Označení bloku modulů	12
1.7.3	Pohyb s modulem nebo se skupinou modulů	12
1.7.4	Rychlé kopírování v rámci jedné obrazovky	12
1.7.5	Rychlý přesun hlavního okna.	12
1.7.6	Procházení meziobrazovkových spojů	12
1.8	Ladění aplikace	12
2	Popis nabídky programu.	14
2.1	Soubor.	14
2.1.1	Nový	14
2.1.2	Otevřít.	14
2.1.3	Tisk	14
2.1.3.1	Tiskárna	14
2.1.3.2	Rozsah tisku	14
2.1.3.3	Dotisk	14
2.1.3.4	Popis tiskové sestavy	15
2.1.3.5	Tiskový náhled.	16
2.1.4	Import.	17
2.1.5	Export.	17
2.1.6	Uložit	17
2.1.7	Uložit jako.	17
2.1.8	Konec.	17
2.2	Úpravy.	17
2.2.1	Vyjmout	17
2.2.2	Kopírovat	18
2.2.3	Vložit	18
2.2.4	Vložit zdvojením	18
2.2.5	Přesun mezi obrazovkami	18
2.2.6	Zarovnat	18
2.2.6.1	Srovnat nahoře v bloku	19
2.2.6.2	Srovnat dole v bloku.	19
2.2.6.3	Srovnat doleva v bloku	19
2.2.6.4	Srovnat doprava v bloku.	19
2.2.6.5	Srovnat svisle pod sebou	19
2.2.6.6	Srovnat doleva a pod sebou	19

2.2.6.7 Srovnat doprava a pod sebou	19
2.2.7 Uzamknutí pozic	19
2.2.8 Smazat obr/skup...	19
2.2.9 Přidat obrazovku	19
2.2.10 Přidat skupinu...	20
2.2.11 Obrazovku vlevo	20
2.2.12 Obrazovku vpravo	20
2.2.13 Skupinu výš.	21
2.2.14 Skupinu níž	21
2.3 Volby.	21
2.3.1 Zapni režim EDIT/RUN	21
2.3.2 Rozložení obrazovky	21
2.3.2.1 Základní stav	21
2.3.2.2 Knihovna modulů	21
2.3.2.3 Lupa	21
2.3.2.4 Sledovací okno	22
2.3.3 Načíst konstanty...	23
2.3.3.1 Zvolený modul	23
2.3.3.2 Zvolený blok modulů	23
2.3.3.3 Definovaný seznam	23
2.3.3.4 Celý projekt	24
2.3.3.5 Načítání konstant přes plovoucí menu modulu	24
2.3.3.6 Popis načítání konstant	24
2.3.4 Definice seznamu konstant....	24
2.4 PROMOSline2	24
2.4.1 Překlad	25
2.4.2 NetList	25
2.4.3 Klávesnice	25
2.4.4 Načíst celou CMOS.	25
2.4.5 Parametry komunikace	25
2.4.6 Změna komunikační adresy	26
2.4.7 Změnit tabulku návěstí (*.LAB).	26
2.4.8 Po spuštění	26
2.4.9 Generovat soubory pro CP / CW.	26
2.4.9.1 Vytvořit .PAR soubor	26
2.4.9.2 Vytvořit .DMF soubor	27
2.4.9.3 Vytvořit .CW soubor	27
2.4.9.4 Ukázat soubory po vytvoření	27
2.4.9.5 Návaznost na soubor	27
2.4.9.6 Typ výstupu (ovladač)	27
2.4.9.7 Začít od kanálu	28
2.4.9.8 Popis u ikony pro CW	28
2.4.9.9 Seznam položek pro nadřazený systém	28
2.4.9.10 Smazat všechny	28
2.4.9.11 Vybrat všechny	28
2.4.9.12 OK / Zpět	28
2.4.10 Ukázat / Schovat dialog ovladače	28
2.4.11 O ovladači	28
2.5 Nastavení	28
2.5.1 Nastavení prostředí.	28
2.5.2 Nastavení tisku	28
2.6 Nápoředa	29

2.6.1 O programu.	29
2.6.2 Vývojové prostředí	29
3 Knihovní moduly	30
3.1 Základní parametry modulů.	32
3.1.1 Rychlost.	32
3.1.2 Priorita	32
3.1.3 Rychlost komunikace.	32
3.2 Skupina modulů HardWare	33
3.2.1 ccpu02	33
3.2.2 canterm	34
3.2.3 caio	35
3.2.4 cbi.	36
3.2.5 cbo	37
3.2.6 cbio	37
3.2.7 fcpu02	38
3.2.8 pbi11	39
3.2.9 pbo11.	39
3.2.10 ckdm11	40
3.2.11 ckdm12	40
3.2.12 skdm11	41
3.2.13 skdm12	42
3.3 Skupina modulů SW hradel.	44
3.3.1 Logická hradla	44
3.3.1.1 and2	44
3.3.1.2 and10	44
3.3.1.3 or2	44
3.3.1.4 or10	45
3.3.1.5 xor2	45
3.3.1.6 xor10.	45
3.3.1.7 not	45
3.3.1.8 delay	45
3.3.1.9 jklop	45
3.3.1.10 rsko	46
3.3.1.11 mono	46
3.3.1.12 ppg	46
3.3.1.13 keyin	46
3.3.1.14 keyout	46
3.3.2 Celočíselná hradla	47
3.3.2.1 imin.	47
3.3.2.2 iplus	47
3.3.2.3 idiv	47
3.3.2.4 imul.	48
3.3.2.5 table	48
3.3.2.6 cnt	48
3.3.2.7 ctc	48
3.3.2.8 constl.	49
3.3.2.9 bin_to_int.	49
3.3.2.10 int_to_bin	49
3.3.2.11 int2float	49
3.3.2.12 float2int	49
3.3.3 Hradla s reálnou aritmetikou	49
3.3.3.1 amul	50

3.3.3.2 adiv	50
3.3.3.3 aplus	50
3.3.3.4 amin	50
3.3.3.5 abig	50
3.3.3.6 asmall	51
3.3.3.7 amux	51
3.3.4 amux10	51
3.3.4.1 admx	51
3.3.4.2 almt	52
3.3.4.3 aflt	52
3.3.4.4 compute	53
3.3.4.5 constf.	53
3.4 Skupina modulů REGULACE	54
3.4.1 ekviterm.	55
3.4.2 pid	56
3.4.3 havbin.	57
3.4.4 havan	58
3.4.5 body_4	59
3.4.6 aservo.	59
3.4.7 bservo.	59
3.4.8 timer	61
3.4.9 stridac.	61
3.4.10 urci_tv	62
3.4.11 pockot	62
3.4.12 fastpid	63
3.4.13 minmax	64
3.5 SYSTEM - systémové moduly.	65
3.5.1 SCRIN.	65
3.5.2 SCROUT	66
3.5.3 TEXT	67
3.5.4 screen.	67
3.5.5 sysmon	69
3.5.6 timdat	70
3.5.7 hesla	70
3.5.8 vzorky	71
3.5.9 flash.	71
3.5.10 canopen	72
3.5.11 flag.	72
3.5.12 journal	72
3.5.13 joornal_txt	73
3.6 VISUAL - moduly pro zobrazení.	74
3.6.1 HODNOTA	74
3.6.2 PRUBEH	74
3.6.3 STATBMP.	75
3.6.4 TLACITKO	75
3.6.5 VIZTEXT.	76
3.6.6 ZMENBMP	76
3.7 Skupina modulů pro komunikaci	78
3.7.1 serialcomm	78
3.7.2 modem	80
3.7.3 svm840/940.	80

3.7.4 cf50	81
3.7.5 danfoss	81
3.7.6 pwpb_main	82
3.7.7 pwpb_rx.	82
3.7.8 pwpb_tx.	82
3.7.9 pwpbp_rx	83
3.7.10 EmergCall	83
3.7.11 comport	84
3.7.12 cdafoss	84
3.7.13 sdo	85
3.7.14 gsm	85
3.7.15 sms	86
4 Příloha 1 - Základní funkce regulátoru PL2	87
4.1 Nastavení centrály CCPU-02	87
4.2 F1 Download	87
4.3 F2 Run.	87
4.4 F3 Test I/O.	87
4.4.1 test logických vstupů CBI/CBIO	88
4.4.2 test logických výstupů CBO/CBIO	88
4.4.3 test CAIO	88
4.4.3.1 test AD vstupů	88
4.4.3.2 test DA výstupů	88
4.4.4 test i/o na centrále	89
4.5 F4 Kanal	89
5 Příloha 2 - Zásuvné moduly pro analogové i/o	90
6 Příloha 3 - Seznam objektů knihovny pro chybová hlášení	92
7 Multi Point Communication	93

1 Základy práce s programem ProgWin PL2

ProgWin PL2 (nebo jen PW PL2) je grafický editor pro sestavení a konfiguraci aplikačního programu z knihovních modulů pro mikropočítačovou stavebnici **PROMOS line 2**.

1.1 Instalace, UpGrade

Program **ProgWin PL2** je šířen na médiu v tzv. instalační verzi. Při instalaci se řiďte pokyny na obrazovce. Pro práci s programem je třeba HW klíč, který je dodáván s instalační verzí ProgWinu. Ten se zasouvá do paralelního portu PC (který je běžně určen pro tiskárnu). Je řešen jako "průběžný", takže za něj lze tiskárnu připojit.

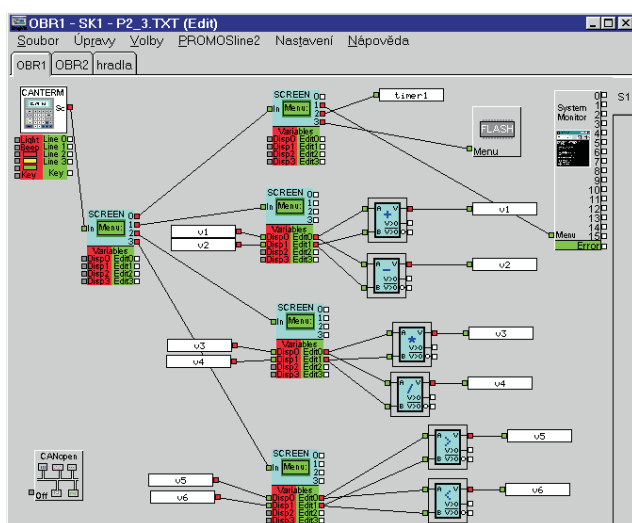
Hlavní programové bloky jsou běžně uloženy v nabídnutém adresáři **PROGWIN**, některé obrázky v souborech BMP v podadresáři **BITMAPY**, další soubory v podadresáři **OVLADACE/PROMOS2**.

Pro ukládání projektů je vhodné vytvoření podadresáře **OVLADACE/PROMOS2/PROJEKTY**, případně **OVLADACE/PROMOS2/PRIKLADY**. Pro ukládání odladěných projektů nebo jejich částí slouží podadresář **OVLADACE/PROMOS2/IMPORT**.

Spouštěcím souborem je soubor **PROGWIN.EXE**.

Protože se SW vyvíjí, poskytujeme většinou bezplatnou podporu SW, která spočívá v dodávkách novější verze **ProgWinu PL2** (např. knihovny modulů, ovladače, ...), a to i přímo z našich stránek na internetu www.elsaco.cz. Tam sledujte volbu **NOVINKY** a **KE STAŽENÍ**.

Podstatná část 1. i 2. kapitoly tohoto manuálu byly převzaty z původního návodu výchozí verze ProgWinu od firmy PROCON Česká Lípa. Manuál bude průběžně editován podle právě distribuované verze ProgWinu.



Obr. 1 Hlavní okno ProgWinu s projektem

1.2 Úvod

Regulátory **PROMOS line 2** (nebo jen PL2) mají většinu programového vybavení uloženu v paměti FLASH (v bloku procesorového jádra regulátoru). Pomocí ProgWinu PL2 sestavujete aplikační program (vytváříte **projekt** z jednotlivých schémat), a to řazením a propojováním knihovních modulů, stanovením vazeb mezi nimi a směrem k technologii. Spuštěním volby **Překlad** je vytvořen seznam použitých objektů, jejich konfigurační data, spojovací netlist a následně takto vytvořená aplikace je přenesena po sériové komunikační lince do paměti RAM regulátoru PL2, kde je spuštěna.

Vytvoření projektu provedete několika kroky:

- danou aplikaci si rozdělíte na skupiny problémů, založíte v PW projekt a v něm jednotlivé skupiny obrazovek (skupiny lze zakládat i dodatečně)
- začnete volbou potřebných HW modulů ze stavebnice **PL2**, umístíte je na plochu schéma
- přiřadíte vstupy a výstupy jednotlivým HW modulům podle technologie pomocí modulů **SCRIN** a **SCROUT**, zvolte vhodné názvy jednotlivých signálů pro dobrou orientaci v projektu
- na plochu dalších schémat umísťujete a propojujete další potřebné knihovní moduly pro jednotlivé problémy v aplikaci (dodefinujete jejich parametry)
- nadefinujete logické vazby pomocí SW hradel
- nadefinujete výpisy na displej pomocí modulů **canterm/ckdm11/ckdm12** a **SCREEN** a jejich stromovou strukturu, zvolte případný přístup přes hesla
- nadefinujete systémové parametry pomocí modulů skupiny **SYSTEM**

Po dokončení projektu volbou **PROMOSline2 / PŘEKLAD** je vytvořen seznam použitých objektů, jejich konfiguračních dat a spojovací netlist. Toto je následně přeneseno z paměti PC (po komunikační lince RS232 / RS485) do paměti centrály regulátoru PL2 (regulátor ze systémového módu do módu **LOAD** klávesou F1 na ovládacím panelu regulátoru).

Přechodem z módu **EDIT** do módu **RUN** (v ProgWinu) pak můžete v grafických schématech sledovat hodnoty vstupů / výstupů, případně hodnoty parametrů, a pomocí toho ladit jak funkci logických vazeb, tak funkci regulačních smyček.

1.3 Základní principy ProgWinu

V grafickém vývojovém prostředí **ProgWin PL2** lze otevřít jeden projekt (aplikaci), ve kterém sestavujeme aplikační program pro jeden regulátor PL2 (rozuměj regulátor s jednou centrálou).

Projekt/aplikace v ProgWinu se skládá z tzv. "schémat". Schéma je grafické vyjádření algoritmu, tedy po-

stupu, jak řídicí aplikace zpracovává vstupní data (čidla) a jak z nich vytváří výstupní data (akční členy).

Jedno schéma představuje jednu "obrazovku". Obrazovka je tvořena jednou záložkou a jedním listem schématu. Záložky obrazovek se nacházejí ve vodorovné liště záložek. Přepínání mezi obrazovkami se provádí pomocí kliknutí myši na záložce obrazovky.

Obrazovky jsou sdruženy do "skupin". Záložky skupin jsou umístěny v pravé části hlavního okna ProgWinu. Skupiny se přepínají podobně jako obrazovky kliknutím na záložku skupiny. Každá skupina má svou skupinu obrazovek.

Základní jednotkou schématu je tzv. modul. Je to programový objekt, který plní určenou funkci popsanou v dokumentaci. Moduly jsou ve schématu znázorněny jako obrázky vyjadřující jejich funkci. Z obrázku vystupují vstupy modulu (levá strana) a výstupy modulu (pravá strana). Vstupy a výstupy jednotlivých modulů se mezi sebou propojují spojovacími čarami.

Spojovací čáry představují datový tok, tj. průběh signálu od vstupního čidla přes řídicí algoritmy až na akční člen. Typický datový tok začíná u vstupních čidel, odkud se čerpají měřené hodnoty vstupů, pokračuje přes regulační smyčky a SW hradla, která zajišťují potřebnou logiku i vazbu do výstupních akčních členů (typicky binární nebo analogové výstupy).

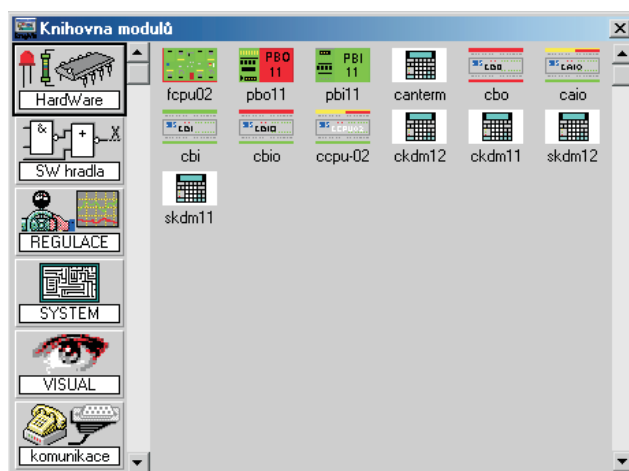
V této verzi umožňuje programové vybavení ProgWin vstup a výstup signálu z/do vstupně/výstupních jednotek regulátorů **PROMOS line 2**.

1.4 Vzhled obrazovky ProgWinu

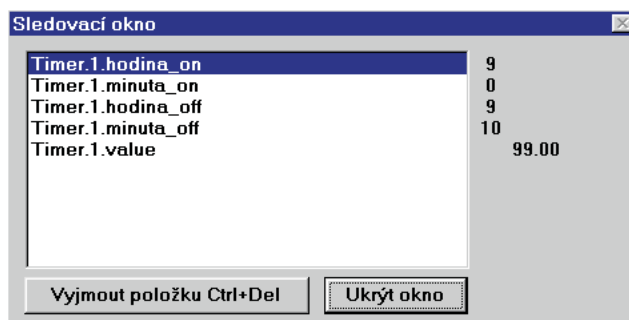
Hlavní okno programu ProgWin se skládá z titulového pruhu, kde je v každém okamžiku zobrazen název projektu, název aktuální skupiny a obrazovky a režim, ve kterém se program nachází. Funkce programu jsou dostupné přes nabídkové menu, přes horké klávesy nebo prostřednictvím myši.

Kromě hlavního okna (viz obr. 1) je možné otevřít tato pomocná okna:

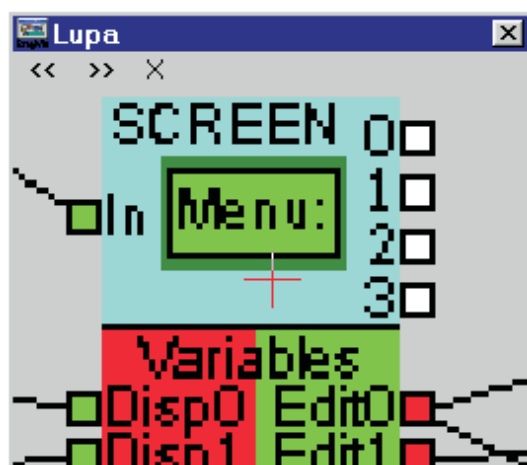
- **Okno knihovny modulů** - v tomto okně (obr. 2) jsou k dispozici moduly, tj. programové objekty, ze kterých se aplikace skládá. Na plochu schématu se umísťují přetažením levým tlačítkem myši. Ke každému modulu je k dispozici nápověda, která se vyvolá stiskem klávesy F1 po vybrání modulu v knihovně modulů levým tlačítkem myši.
- **Sledovací okno** - v tomto okně (obr. 3) se při ladění aplikace sledují jednotlivé hodnoty na spojovacích čarách a vnitřní hodnoty a proměnné modulů.
- **Okno lupy** - pomocí tohoto okna (obr. 4) je možné zvětšit libovolnou část schématu tažením levým tlačítkem myši z oblasti okna lupy do požadovaného místa.



Obr. 2 Okno knihovny modulů



Obr. 3 Sledovací okno



Obr. 4 Okno lupy

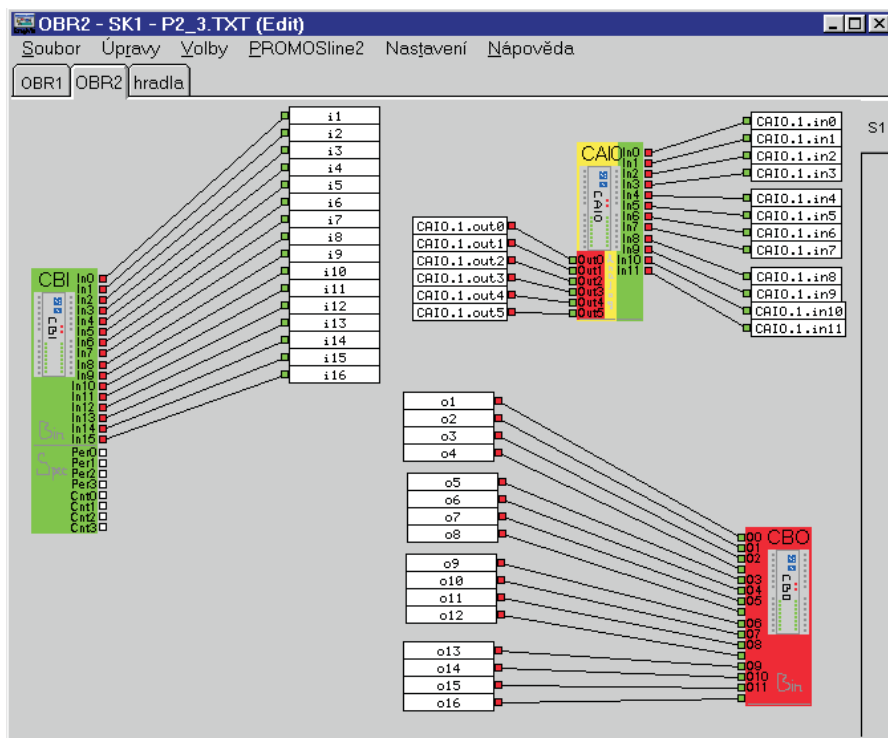
1.5 Postup při vytváření aplikace

Návrh aplikace v systému ProgWin sestává ze dvou základních kroků, a to

- vytvoření sestavy z HW I/O modulů a z potřebných knihovních modulů (regulační smyčky, hradla, ...) a **určení jejich vstupů a výstupů**
- **sestavení signálové cesty** mezi jednotlivými knihovními moduly

1.5.1 Určení vstupů a výstupů

Prvním základním krokem je určení vstupů a výstupů, které budou pro aplikaci potřeba a jejich sestavení



Obr. 5 Určení vstupů a výstupů

z dostupných I/O HW modulů.

Doporučený postup je takový, že se podle projektové dokumentace provede návrh osazení rozvaděče jednotlivými I/O HW moduly.

Poté přiřadíme HW modulům meziobrazovkové propoje SCRIN a SCROUT, tím jednoznačně určíme vstupy a výstupy pro celou aplikaci (viz obr. 5).

Poznámka:

Pro regulátory PROMOS platí, že se každá HW sada sestává z napájecího modulu (zdroj), řídicí jednotky, která představuje řídicí procesor a sady I/O modulů, které představují vstupy a výstupy.

Řídicí jednotky (pokud jejich součástí nejsou i/o) a napájecí zdroje se na schématech v ProgWinu nemusí zakreslovat - v HW sadě jsou sice povinné, ale neobsahují signálové cesty.

Doporučuje se brát při návrhu ohled na možné budoucí rozšiřování aplikace. Dále je třeba dodržovat určitá pravidla potřebná pro řízení reálné technologie.

1.5.2 Sestavení signálové cesty

Druhým základním krokem je sestavení signálové cesty, tj. určení, jak se mají postupně vstupní signály zpracovávat, aby z nich vznikly signály výstupní. To zahrnuje napojení na moduly skupin REGULATE, SW hradla, obecně na dostupné knihovní moduly.

Doporučujeme provést nejprve rozvalu o celé aplikaci (projektu) a rozdělení celkové problematiky na dílčí celky. Ty by bylo vhodné zakreslovat do samostatných schémat.

Do jednotlivých schémat umísťujeme potřebné knihovní moduly, logické vazby nadefinujeme jejich návazností (propojením), případně použitím SW hradel.

Zdrojem signálu pro zpracování schématem jsou

vstupní I/O moduly. Jsou to moduly ve schématu, které poskytují pouze výstupy. Vnitřně zajišťují komunikaci s jednotlivými I/O moduly (odpovídá vstupně/výstupním kartám) a přenos okamžitých hodnot z nich.

Za I/O moduly následují další knihovní moduly, např. regulační smyčky, PID regulátory, SW hradla, systémové moduly...

Propojení modulů je třeba navrhnout podle projektové dokumentace, protože tímto tokem signálu bude aplikace řízena. Typická projektová dokumentace obsahuje specifikace jako "při nezapnutí čerpadla do 10 sekund se zapne záložní čerpadlo a když ani potom po 20 sekundách nestoupne tlak na provozní hodnotu, odstaví se jedna část technologie". To je vlastně vágní specifikace stavového automatu, který prochází stavy zapínání

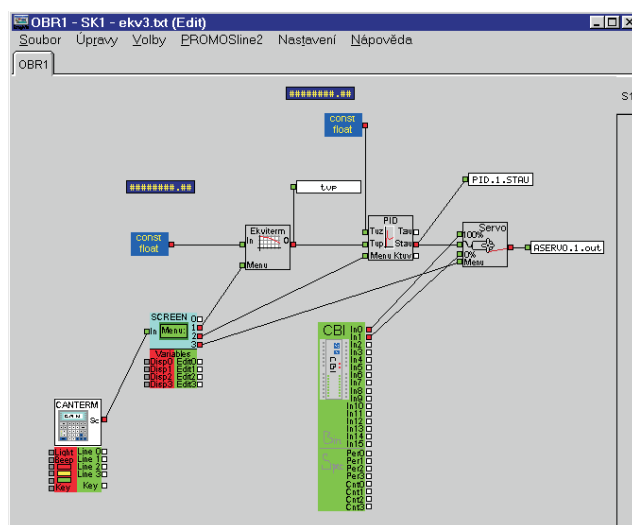
prvního čerpadla, potom případně stavem zapínání druhého čerpadla atd.

Výstupem této části jsou řídicí signály, blokace regulací, ovládání čerpadel a podobně.

Výstupy PID regulátoru jsou typicky analogové hodnoty vyjadřující regulační zásah. To jsou ve větší aplikaci ovládací signály pro nastavení servomechanismů (na modul **pid** navazuje nejčastěji modul **aservo** nebo modul **bservo**).

Výstupy (obecně) jsou nakonec vyvedeny ve formě binárních signálů pro relé nebo analogových výstupních signálů.

V tomto místě jsou k dispozici požadované hodnoty výstupních signálů.



Obr. 6 Sestavení signálové cesty

Poznámka:

Nesmíme opomenout definici stromové struktury výpisů na displeji (modul canterm/ckdm11/ckdm12 a moduly SCREEN) a definici (či kontrolu) systémových parametrů.

1.6 Základy editace na pracovní ploše

Editace na pracovní ploše se skládá z umisťování modulů na pracovní plochu, nastavování jejich parametrů, jejich propojování pomocí propojovacích čar a propojování jednotlivých obrazkových schémat navzájem pomocí propojovacích polí.

1.6.1 Umisťování modulů na pracovní plochu

Provedeme přetažením ikony modulu z okna knihovny modulů (otevře se stiskem CTRL-K nebo přes hlavní menu) na pracovní plochu. Na ploše vznikne ikona modulu s default nastavenými hodnotami. Pomocí levého tlačítka myši je možné objekt (po označení kliknutím) přesouvat. Označený modul lze stiskem klávesy DEL vymazat. Objekty lze **kopírovat**, když se při tažení **podrží klávesa SHIFT**. Po přetažení vznikne na novém místě kopie modulu. Když se při tažení **podrží klávesa CTRL**, **přesunují se** objekty pouze **pravouhle**. Skupiny modulů je možné označit jejich přichycením do rámečku levým tlačítkem myši. Označenou skupinu je možné vymazat nebo kopírovat.

1.6.2 Nastavování parametrů modulu

Dvojitým kliknutím na ikoně modulu na pracovní ploše se vyvolá dialog, jehož podoba je společná všem modulům. V něm je možné nastavovat parametry modulu. Stiskem F1 dostaneme nápovědu k označenému modulu.

1.6.3 Propojování modulů

Tažením levého tlačítka myši ze vstupu modulu na výstup jiného modulu dosáhneme připojení tohoto vstupu. Kromě toho může mít vstup i konstantní hodnotu, která se nastaví v editačním dialogu. Jestliže má vstup konstantní hodnotu a přepojuje se tažením, zruší se nastavená konstantní hodnota. Předtím však vypíše systém varování. Tažením mimo výstup modulu dojde ke zrušení spoje, vstup se stane tzv. nepřipojeným.

1.6.4 Propojování mezi obrazkami

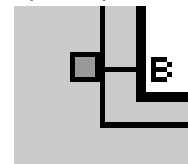
K připojení vstupu modulu na vzdálený výstup (např. jiná obrazovka, ale i výstup ve stejné obrazovce) slouží propojovací pole. Jsou k dispozici v knihovně modulů v oddílu SYSTEM pod názvem SCRIN a SCROUT. Pole SCROUT je výstupní, tj. má jeden vstup, který se připojuje na výstup modulu. Pole SCRIN je vstupní, tj. vede z něj výstup, na který je možno připojovat vstupy modulů. Pole jsou pojmenována. Při překladu dojde k logickému spojení polí se stejným názvem. Vyskytne-li se pole s neznámým ná-

zvem, vyvolá se chyba překladu.

Propojené a nepropojené vstupy jsou barevně odlišeny, dále jsou odlišeny vstupy, které mají nastavenou pevnou hodnotu.

1.7 Editací typy

Propojovat lze pouze vstup s výstupem, přičemž spoj je tažen vždy směrem od vstupu. Nelze propojovat vstup se vstupem ani výstup s výstupem. Každý vstup může být propojen pouze s jedním výstupem a každý výstup může být propojen s libovolným počtem vstupů.



Obr. 7

1.7.1 Propojování spojů

Nezapojený vstup má tmavošedou barvu (obr. 7).

Zapojený vstup má zelenou barvu (viz obr. 8).

Vstup s nastavenou vnitřní konstantou má modrou barvu (obr. 9).

Nezapojený výstup má bílou barvu (obr. 10).

Zapojený výstup má červenou barvu (obr. 11).

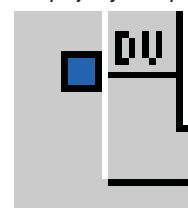
Spoje propojujeme tak, že najedeme ukazatelem myši nad příslušnou plošku vstupního spoje (*ukazatel se změní ve šňůru s vidlicí*) a stiskneme levé tlačítko myši. Poté za trvalého držení levého tlačítka myši přesuneme ukazatel nad plošku výstupního spoje, na který chceme daný vstup propojit, a poté levé tlačítko myši uvolníme. Pokud byla na propojovaném vstupu nastavena vnitřní konstanta, bude po uvolnění levého tlačítka myši zobrazeno hlášení "Vstup je nastaven na hodnotu. Toto nastavení bude propojením zrušeno. Opravdu chcete připojit spoj?". Zvolíte-li ANO bude zrušeno nastavení konstanty a současně bude zapojen spoj na zvolený výstup. Zvolíte-li NE bude akce zrušena.

Nezapojený vstup



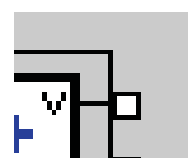
Obr. 8

Zapojený vstup



Obr. 9

Vstup s vnitřní konstantou



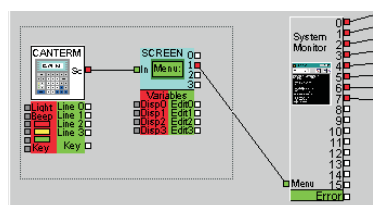
Obr. 10

Nezapojený výstup



Obr. 11

Zapojený výstup

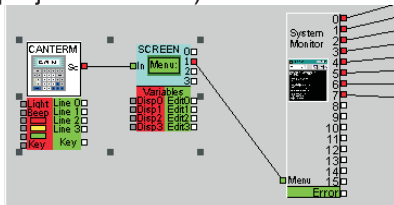


Obr. 12 Označení bloku

1.7.2 Označení bloku modulů

Blok (tj. skupinu modulů) označíme tak, že v aktuální obrazovce přesuneme ukazatel myši na ploše schématu do pozice, ve které nezasahuje svým levým horním rohem na plochu žádného modulu. Nyní stiskneme levé tlačítko myši a za jeho trvalého držení přesuneme ukazatel tak, aby zobrazovaný obrys zahrnoval příslušné moduly, které chceme mít označeny jako skupinu modulů.

Poté uvolníme levé tlačítko myši a skupina modulů bude zvýrazněna osmi značkami (v každém rohu skupiny po jedné značce a dále uprostřed mezi rohy rovněž vždy po jedné značce).



Obr. 13 Označený blok

Označení můžeme provádět i výběrem modul za modulem. Nejprve zvolíme jeden modul nebo blok modulů a poté můžeme k označenému přidávat jednotlivé moduly tak, že klikneme levým tlačítkem na přidávaném modulu, přičemž **trvale** držíme klávesu mezerník.

1.7.3 Pohyb s modulem nebo se skupinou modulů

S označeným modulem nebo se skupinou modulů můžeme pohybovat po ploše schématu. Modul nebo skupinu modulů uchopíme tak, že najedeme ukazatelem myši nad označený modul (v případě skupiny nad některý z modulů ve skupině) a stiskneme levé tlačítko myši. Následně **za stálého držení levého tlačítka myši** přesuneme modul nebo skupinu modulů na novou pozici a uvolníme levé tlačítko myši. V průběhu přesouvání je nová pozice modulu nebo skupiny znázorněna obrysem. Vykreslení na nové pozici je provedeno až po ukončení přesunu. Chceme-li přesunout označený modul nebo skupinu modulů **vodorovným nebo svislým směrem** neprovádíme přesun po stisku levého tlačítka myši, ale **kurzorovými klávesami** na klávesnici, a to směrem nahoru, dolů, vlevo nebo vpravo.

1.7.4 Rychlé kopírování v rámci jedné obrazovky

V rámci jedné obrazovky můžeme kopírovat jeden modul nebo skupinu modulů tak, že nad příslušný označený modul nebo skupinu najedeme ukazatelem myši, stiskneme levé tlačítko myši (*jako bychom chtěli modul nebo skupinu přesunovat*) a za trvalého držení levého tlačítka přesuneme vyznačený obrys na pozici, kde má být provedena kopie. Poté stiskneme a držíme tlačítko SHIFT a následně uvolníme levé tlačítko myši

a poté i klávesu SHIFT.

1.7.5 Rychlý přesun hlavního okna

Můžeme použít přesun buď uchopením za titulní pole hlavního okna nebo následujícím způsobem. Chceme-li rychle přesunout hlavní okno stiskneme tlačítko ALT a za jeho neustálého držení přesuneme ukazatel myši kdekoli nad plochu okna, načež stiskneme levé tlačítko myši a za jeho stálého držení přesuneme celé okno na novou pozici. Poté uvolníme levé tlačítko myši a následně i klávesu ALT.

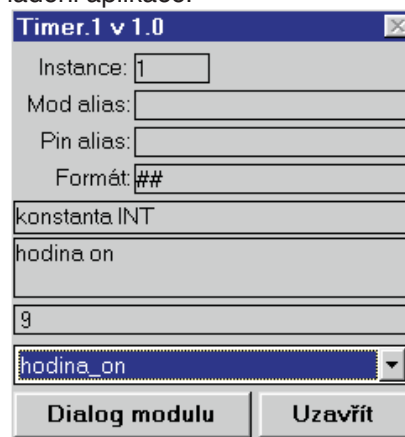
1.7.6 Procházení meziobrazovkových spojení

V obou režimech tj. EDIT i RUN je možnost přepnout se do obrazovky, kde leží napojený meziobrazovkový modul opačného typu. **K přepnutí dojde držíme-li klávesu CTRL a klikneme pravým tlačítkem myši na modulu SCRIN nebo SCROUT.** Pro SCROUT, na který může být napojeno několik meziobrazovkových modulů SCRIN se v případě, že je napojeno dva a více modulů, zobrazuje okno se seznamem pro výběr přepnutí.

Při přepnutí do cílové obrazovky je zobrazen v EDIT režimu fokus u odpovídajícího propojeného meziobrazovkového modulu a je nad něj přesunuta myš (v RUN režimu dochází pouze k přesunu myši).

1.8 Ladění aplikace

Po sestavení kompletního projektu v PW PL2, na konfigurování a propojení všech modulů můžeme přistoupit k ladění aplikace.



Obr. 14 Aktuální hodnota sledované veličiny modulu **Timer** v režimu RUN

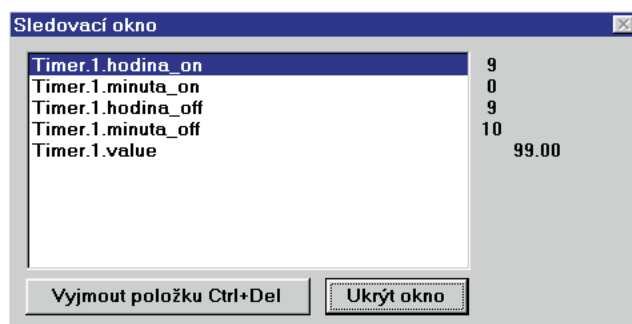
Ladění spočívá v tom, že se ze schémat aplikace vytvoří seznam používaných objektů, jejich konfigurační data a spojovací netlist, přes komunikační kabel se tato konfigurace dálkově přesune do řídicí jednotky (do regulátoru **PROMOS line 2**), kde se aplikace odstartuje. Prostředí PW PL2 potom přes volbu v hlavním menu přepneme z EDITAČNÍHO režimu do režimu RUN. V režimu RUN není možná editace, ale je možné otevírání dialogů modulů (dvojitě kliknutí).

V režimu RUN probíhá neustálá komunikace mezi

HW řídicí jednotkou PL2 a prostředím ProgWin, přičemž směrem do řídicí jednotky PL2 proudí data, která uživatel nastavuje v ProgWinu a z řídicí jednotky proudí do PC monitorovaná data.

Data se zobrazují jednak v dialogích modulů (viz obr. 14), jednak ve sledovacím okně (viz obr. 15), kam se přidávají položky pomocí tlačítka v dialogu modulů, jednak na propojovacích polích SCROUT tím, že zapneme jejich vizualizaci pravým tlačítkem myši.

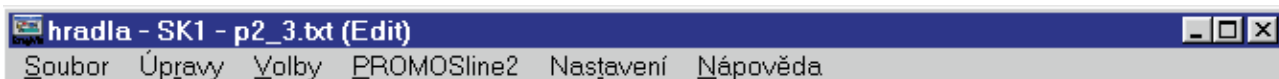
Hodnoty na vstupech je možné simulovat přes virtuální režim vstupů.



Obr. 15

Aktuální hodnoty parametrů modulu TIMER, zobrazené ve Sledovacím okně v režimu RUN

2 Popis nabídky programu



Menu vývojového prostředí je složeno z položek dle obrázku. Následující popis jednotlivých voleb z menu ProgWinu byl vytvořen podle originálu firmy PROCON.

2.1 Soubor

Volbou SOUBOR získáváme možnosti pro založení nového projektu, otevření uloženého projektu, tisk, pro uložení projektu a pro ukočení práce s ProgWinem.

2.1.1 Nový

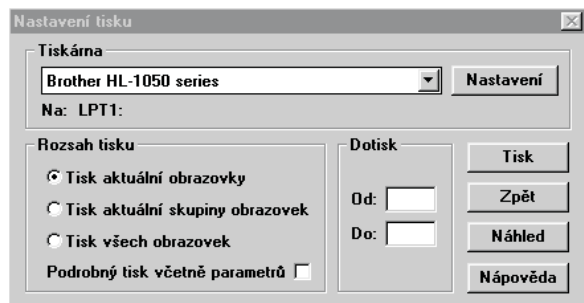
Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL + N, vytváříme nový prázdný soubor schématu. Výběr této položky způsobí uzavření aktuálně otevřeného souboru schématu (pozn. byl-li změněn budete vyzváni k potvrzení uložení) a následné otevření nového prázdného souboru schématu, přičemž budete vyzváni k zadání názvu nového souboru a poté bude vytvořeno prázdné schéma s jednou obrazovkou.

2.1.2 Otevřít

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL + O, otvíráme již existující soubor schématu. I tato volba podobně jako volba Nový způsobí uzavření aktuálně otevřeného souboru schématu (pozn. byl-li změněn budete vyzváni k potvrzení uložení) a následného otevření nového již existujícího souboru schématu, přičemž budete vyzváni k výběru tohoto souboru z již existujících souborů na disku.

2.1.3 Tisk

Touto volbou zobrazíme dialog pro volbu tisku.



Dialog je rozložen do několika sekcí.

2.1.3.1 Tiskárna

V této sekci je seznam dostupných tiskáren načtený z WIN.INI. V seznamu můžete zvolit tiskárnu, na kterou budete chtít z prostředí ProgWin tisknout. Dále je v této sekci tlačítko "Nastavení", kterým lze zobrazit dia-

log ovladače tiskárny pro nastavení parametrů tiskárny aktuálně zvolené pro tisk z ProgWinu. Nastavení parametrů tiskárny závisí na ovladači.

2.1.3.2 Rozsah tisku

V této sekci můžete zvolit rozsah tisku nastavením jedné ze tří voleb:

- aktuální obrazovka,
- aktuální skupina obrazovek,
- všechny obrazovky

Dále můžete prostřednictvím volby "Podrobný tisk včetně parametrů" nastavit podrobný tisk viz popis tiskové sestavy. Rozsah tisku definovaný v této sekci ovlivňuje tisk na tiskárnu i tisk v okně tiskového náhledu.

2.1.3.3 Dotisk

Už z názvu této sekce vyplývá, že je určena pro dotisk - tj. situaci, kdy máte již vytištěnou sestavu čítající třeba několik desítek stran a poté jste např. jen změnili hodnotu některé konstanty tak, že nedošlo k posunu v rámci číslování stránek. V takovém případě by bylo zbytečné znovu tisknout celou sestavu, a proto je zde tato sekce. Do dvou editačních polí označených OD a DO můžete zadat rozsahu dotisku v podobě od stránky do stránky. Nastavení rozsahu dotisku má vliv jen na fyzický tisk na tiskárnu, ale nijak neovlivňuje tisk v okně tiskového náhledu. Editací pole se buď ponechává prázdné nebo se vyplňuje číselnou hodnotou viz níže uvedené varianty zadání dotisku.

Pro tisk od první do poslední stránky v rámci zvoleného rozsahu v sekci "Rozsah tisku" (implicitní nastavení)

OD:
DO:

Pro tisk od první stránky do stránky č.5 v rámci zvoleného rozsahu v sekci "Rozsah tisku"

OD:
DO: 5
nebo
OD: 1
DO: 5

Pro tisk pouze stránky č.2 v rámci zvoleného rozsahu v sekci "Rozsah tisku"

OD: 2
DO: 2

Pro tisk od stránky č.3 do stránky č.5 v rámci zvoleného rozsahu v sekci "Rozsah tisku"

OD: 3
DO: 5

Pro tisk od stránky č.3 do poslední stránky v rámci zvoleného rozsahu v sekci "Rozsah tisku"

OD: 3
DO:

Dále jsou v tiskovém dialogu následující čtyři tlačítka:

Tisk

Tímto tlačítkem zahájíte tisk na tiskárnu.

Zpět

Tímto tlačítkem uzavřete tiskový dialog bez provedení tisku.

Náhled

Tímto tlačítkem zobrazíte okno tiskového náhledu.

Nápověda

Tímto tlačítkem zobrazíte tuto nápovědu (HELP).

2.1.3.4 Popis tiskové sestavy

Tisk se provádí v podobě grafických schémat a sestavy hodnot parametrů.

Grafická schémata jsou tištěna s hlavičkou, v níž je uveden odkaz na zdrojový projekt, datum a čas tisku a také název a je-li definován tak i popis obrazovky schématu. Samotné schéma odráží skladbu modulů tak jak jsou viditelné na obrazovce ve vývojovém prostředí ProgWin s tím rozdílem, že plocha je rozdělena mřížkou na jednotlivé bloky přičemž řádky mřížky jsou označeny znaky 'A' až 'J' a sloupce čísla 1 až 10. Je-li zvolen podrobný tisk pak se v tisku parametrů mohou objevovat odkazy identifikující jednotlivé moduly pozicí ve schématu pomocí znaku a čísla např. C2. To, že je modul identifikován na pozici C2 ve schématu znamená, že jeho pomyslný střed je umístěn v bloku C2.

Dále prostřednictvím volby "Podrobný tisk včetně parametrů" v dialogu pro volbu tisku můžete provést tisk schémat včetně následujících parametrů, které se při této volbě tisknou:

- u vizualizačních modulů se tisknou všechny jejich parametry,
- u programovatelných modulů se tisknou případné propoje nebo hodnoty vstupů, propoje výstupů a hodnoty konstant.

Při tisku jsou nejprve vytištěny stránky schémat a je-li zvolen podrobný tisk jsou následně vytištěny i stránky jednotlivých parametrů modulů obrazovek. Počátek parametrů modulů v rámci tisknuté obrazovky je vždy uveden odkazem na název schématu a stránku na níž se nalézá grafické schéma.

Specifikace počátku parametrů pro dané schéma může vypadat např. takto:

Schéma OBR3 na straně 1

což znamená, že se jedná o počátek parametrů schématu reprezentovaného v ProgWinu obrazovkou pod názvem OBR3 a grafická podoba tohoto schématu má číslo stránky 1.

Dále pak následují parametry modulů přičemž každý modul je tištěn jako samostatná tabulka. Hlavička tabulky vždy obsahuje pozici modulu v příslušném grafickém schématu vyjádřenou znakem a číslem a dále identifikaci modulu. Identifikace je reprezentována názvem modulu. Propojovací modul SCRIN je při tisku vždy nazýván jen písmenem I a modul SCROUT vždy písmenem O. U programovatelných a propojovacích modulů je uvedena i instance. Je-li pro modul definován alias je uveden v hlavičce v hranatých závorkách.

Specifikace hlavičky může vypadat např. takto:

C4 POVEL.13

což znamená, že se jedná o tabulku parametrů modulu POVEL instance 13, který je v grafickém schématu umístěn v bloku C2.

Dále pak následují jednotlivé řádky obsahující tištěné parametry modulu. Řádky jsou děleny do čtyř sloupců.

První sloupec specifikuje typ parametru

- P parametr vizualizačního modulu,
- I standardní vstup programovatelného nebo propojovacího modulu,
- O standardní výstup programovatelného modulu,
- K konstanta programovatelného modulu,
- >I meziobrazovkový vstup propojovacího modulu,
- O> meziobrazovkový výstup propojovacího modulu,

Propojovacími moduly se rozumí moduly SCRIN a SCROUT. Jedná se o zvláštní typ vizualizačních modulů. Dále jsou běžné typy vizualizačních modulů, které umožňují zobrazování nebo nastavování parametrů v RUN režimu. Parametry propojovacích i vizualizačních modulů se do cílového zařízení či automatu neprogramují. Dále jsou definovány tzv. programovatelné moduly jejichž parametry se do cílového zařízení či automatu programují.

Specifikace v tomto sloupci může vypadat např. takto:

K

což znamená, že se jedná o parametr typu konstanta.

Druhý sloupec specifikuje daný parametr

Specifikace je definována názvem parametru a je-li definován alias parametru pak je uveden v hranatých závorkách za názvem.

Specifikace v tomto sloupci může vypadat např. takto:

HODNOTA

což znamená, že se jedná o parametr pod názvem HODNOTA, který nemá definován alias.

Třetí sloupec specifikuje hodnotu parametru

Tento sloupec obsahuje číselně nebo textově vyjádřenou hodnotu parametru podle typu. Pokud je hodnota parametru implicitní je v pravé části tohoto sloupce uvedena zkratka def. jako default. V případě propojů tento sloupec obsahuje specifikaci jednoho nebo více vzdálených odkazů.

Specifikace v tomto sloupci může vypadat např. takto:

0

def.

což znamená, že hodnota parametru je 0 a je to současně implicitní hodnota tohoto parametru.

Specifikace vzdálených odkazů může začínat takto:

- >M
odkaz vedoucí na vstup programovatelného modulu,
- M<
odkaz vedoucí na výstup programovatelného modulu,
- M*
odkaz vedoucí na konstantu programovatelného modulu,
- M#
odkaz vedoucí na proměnnou programovatelného modulu,
- >O.1
odkaz vedoucí na standardní vstup nebo meziobrazkový výstup propojovacího modulu SCROUT instance 1,
- I.1<
odkaz vedoucí na standardní výstup nebo meziobrazkový vstup propojovacího modulu SCRIN instance 1,

Specifikace odkazu v třetím sloupci může vypadat například takto:

>O.9 a5_tepI.UT <M<

PAI_01.1.AD4

což znamená, že parametr, jemuž náleží třetí sloupec vede na meziobrazkový výstup modulu **SCROUT** instance 9, jehož popis je **a5_tepI.UT** a ten je dále propojen ze svého standardního vstupu na standardní výstup pod názvem **AD4** patřící programovatelnému modulu **PAI_01** instance 1.

Čtvrtý sloupec specifikuje pozici vzdáleného odkazu

Tento sloupec je pro příslušný parametr vyplněn pouze v případě propojů. Je-li tento sloupec vyplněn obsahuje specifikaci pozici vzdáleného odkazu ve formátu:

číslo:znakčíslo

kde číslo před dvojtečkou udává číslo stránky grafického schématu, ve kterém se nalézá modul na jehož parametr vede vzdálený odkaz specifikovaný ve

třetím sloupci a znak a číslo za dvojtečkou specifikují pozici tohoto modulu ve schématu. Specifikace v tomto sloupci může vypadat např. takto:

1:C2

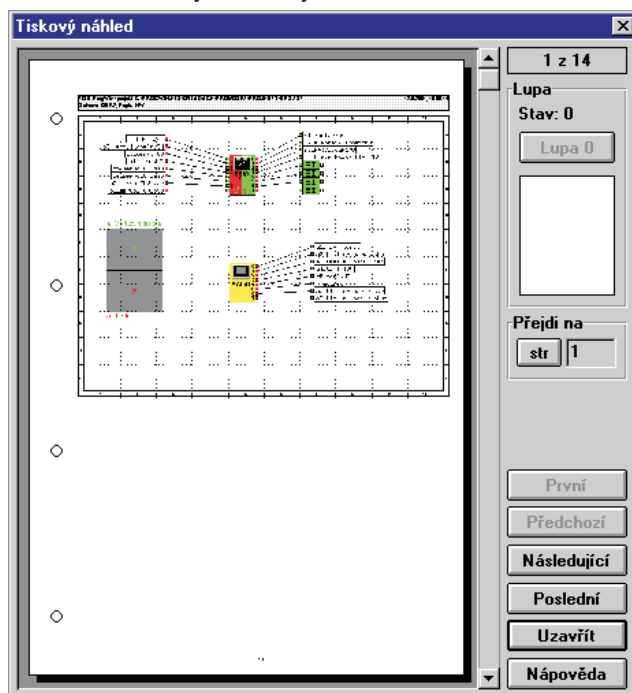
což znamená, že odkaz specifikovaný v třetím sloupci vede na parametr modulu, který se nalézá ve schématu na straně 1 v bloku C2.

2.1.3.5 Tiskový náhled

Prostřednictvím tlačítka "Náhled" v dialogu pro volbu tisku si můžete před tiskem prohlédnout tiskovou sestavu dle zvoleného rozsahu v sekci Rozsah tisku.

Tiskový náhled se provádí jako tisk do bitových map umístěných v paměti, což může být při mnohas stránkovém rozsahu dost náročné na paměť. Bitové mapy jsou proto umístěny v tzv. cache tiskového náhledu, která může být omezena na maximální počet současně existujících stran - viz sekce nastavení tisku v dialogu nastavování parametrů prostředí.

Vlastní tiskový náhled je zobrazován v tomto okně.



V okně je vždy zobrazena pouze jedna stránka. Pokud je k tisku určen rozsah větší než jedna stránka pak je po pravé straně tiskového náhledu lišta umožňující prohlížení dalších stránek. Totéž umožňují i tlačítka "První", "Předchozí", "Následující" a "Poslední" z jejichž názvů vyplývá jaké stránky zobrazují. Přesun mezi stránkami je také možné povést v sekci "Přejdi na" tlačítkem "str". V editačním okénku u tlačítka se zadává číslo stránky, která má být zobrazena, a to v rozsahu 1 až celkový počet stránek zobrazený vpravo nahoře.

V okně je dále tlačítko "Uzavřít", kterým okno tiskového náhledu uzavřete a tlačítko "Nápověda", kterým zobrazíte tuto nápovědu.

V pravém horním rohu okna tiskového náhledu je číselná specifikace aktuálně prohlížené stránky a celkového počtu stránek k tisku. Pokud je celkový počet

vyšší než je omezení definované pro cache tiskového náhledu v dialogu nastavování parametrů prostředí, provede se tisk do bitovým map náhledu jen pro maximálně povolený počet stran. Pokud následně dojde k přesunu např. pomocí lišty nebo tlačítek na stránku, která není v cache dojde k provedení nového tisku do náhledu tak, aby byla viditelná požadovaná stránka a přitom nedošlo k překročení maximálně povoleného počtu bitových map v cache.

Níže je sekce Lupa s tlačítkem "Lupa 0". Tímto tlačítkem se nuluje úroveň lupy je-li větší než 0 čímž se nastaví zobrazení celé stránky.

Pod tlačítkem je obdélník představující pomyslnou stránku náhledu. Je-li úroveň zvětšení nulová je celý obdélník bílý což znamená, že v okně náhledu jsou všechny stránky zobrazovány v celku. Pokud je úroveň zvětšení větší než nula je obdélník vyplněn černou barvou a uvnitř něj je menší bílý obdélník představující zobrazovaný výřez stránky platný pro všechny zobrazované stránky tj. např. při pohybu na další stránku je vždy zobrazován výřez dané velikosti a pozice v rámci stránky. Menší bílý obdélník můžete přesunout pomocí myši a tím změnit pozici výřezu v rámci pomyslné stránky. Změnu pozice provedete tak, že stisknete levé tlačítko myši v okamžiku kdy je kurzor nad bílým obdélníkem (pozn. tehdy je kurzor ve tvaru ruky). Po stisknutí levého tlačítka myši je vykreslen přerušovaný okraj představující pomyslný výřez. Nestále držíte levé tlačítko myši a pohybem kurzoru měníte polohu pomyslného výřezu. Pohyb kurzoru myši je při této činnosti omezen. Pokud je pomyslný výřez na nové požadované pozici uvolníte levé tlačítko myši čímž dojde ke změně pozice výřezu pro všechny zobrazované stránky náhledu.

Lupa se nastavuje pomocí tlačítek myši v okamžiku kdy je kurzor myši nad plochou stránky v okně náhledu. Tehdy je zobrazen kurzor ve tvaru lupy, uvnitř které je znak + nebo -. Označení + je uvedeno na lupě vždy je-li možné ještě zvětšovat a označení - je uvedeno na lupě jen pokud je zvětšení již tak velké, že již dále není možné zvětšovat, ale pouze zmenšovat.

Je-li tedy kurzor nad plochou stránky v okně náhledu a vy kliknete levým tlačítkem myši pak je-li povoleno zvětšování bude provedeno zvětšení. Pokud kliknete pravým tlačítkem a je povoleno snížení zvětšení tj. až do náhledu kdy je v okně zobrazena celá stránka pak se provede snížení zvětšení.

Při zvyšování a snižování úrovně zvětšení se také projevuje poloha kurzoru nad stránkou náhledu. Pomyslný střed lupy při kliknutí příslušného tlačítka myši je při změně úrovně zvětšení nastaven jako střed zobrazení prováděné změny.

Při změně úrovně zvětšení stejně jako při změně pozice výřezu v rámci pomyslné stránky se pro urychlení náhledu provádí pouze změna aktuální stránky a změna ostatních stránek se provádí až pokud je proveden přesun na jinou stránku. Každá stránka si pamatuje svůj aktuální stav lupy i výřezu a změna při pře-

sunu na danou stránku se provádí jen tehdy pokud tato měla dosud jinou úroveň lupy nebo jinou pozici výřezu.

2.1.4 Import

Touto volbou, kterou je možné zvolit z menu, provádíme import jiného projektu do aktuálního projektu. Rozsah importu je možné volit po obrazovkách a skupinách obrazovek viz níže uvedený dialog.



2.1.5 Export

Touto volbou, kterou je možné zvolit z menu, provádíme export aktuální skupiny obrazovek nebo pouze aktuální obrazovky do souboru. Rozsah exportu je možné volit v dialogu pro nastavení názvu souboru k uložení a to prostřednictvím volby ze seznamu kde je možnost volby Export aktuální obrazovky nebo Export aktuální skupiny.

2.1.6 Uložit

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí klávesy F2, ukládáme aktuálně otevřený soubor na disk.

2.1.7 Uložit jako

Touto volbou můžeme uložit aktuálně otevřený soubor schématu pod novým názvem.

2.1.8 Konec

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves ALT + X, ukončujeme práci ve vývojovém prostředí. Výběr této položky způsobí uzavření aktuálně otevřeného souboru schématu (pozn. byl-li změněn budete vyzváni k potvrzení uložení) a následné ukončení aplikace ProgWin.

2.2 Úpravy

2.2.1 Vyjmout

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL + X, provedeme vyjmutí jednoho modulu nebo skupiny modulů ze schématu a jeho přesunutí do paměti PC.

Tato volba je přístupná pouze je-li v EDIT režimu označen modul nebo skupina modulů.

Pokud vyjímáme skupinu modulů platí, že zůstávají zachovány případné propoje uvnitř této skupiny.

2.2.2 Kopírovat

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL + C, provádíme kopírování jednoho modulu nebo skupiny modulů ze schématu do paměti PC.

Tato volba je přístupná pouze je-li v EDIT režimu označen modul nebo skupina modulů.

Pokud vyjímáme skupinu modulů platí, že zůstávají zachovány případné propoje uvnitř této skupiny.

Pozor! Parametry modulu, vložené přes dialogové okno modulu pomocí tlačítka DIALOG MODULU, nejsou přeneseny. Jsou užity parametry defaultní.

2.2.3 Vložit

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL + V, kopírujeme moduly z paměti PC do schématu.

Tato volba je přístupná pouze bylo-li před tím v EDIT režimu provedeno kopírování nebo přesun modulu nebo skupiny modulů.

Při vkládání je zobrazen rámeček, který znázorňuje plochu vkládaného modulu nebo skupiny modulů. Tento rámeček přesuňte na místo, kde chcete vkládaté moduly umístit a klikněte levým tlačítkem myši.

Při vkládání skupiny modulů platí následující:

- Moduly klasického typu jsou vkládány včetně jejich případných propojů v originálu uvnitř skupiny (pozn. propoje vedoucí mimo skupinu jsou zrušeny).
- Moduly SCRIN ve vkládané skupině modulů mají zachován svůj popis dle originálu pokud nejsou propojeny na SCROUT modul uvnitř této skupiny, který je při vkládání přejmenován (viz popis níže).
- Pokud při vkládání SCROUT modulu do schématu již existuje ve schématu SCROUT modul stejného názvu je u vkládaného modulu upraven jeho popis přidáním čísla na konec s čímž samozřejmě koresponduje i úprava popisů příslušných modulů SCRIN uvnitř skupiny tak, aby bylo zachováno propojení mezi SCRIN a SCROUT moduly jako v originálu. Pokud v okamžiku vkládání ve schématu není SCROUT stejného názvu má vkládaný SCROUT modul zachován původní popis dle originálu.

2.2.4 Vložit zdvojením

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL + W, kopírujeme moduly z paměti PC do schématu.

Tato volba je přístupná pouze bylo-li před tím v EDIT režimu provedeno kopírování nebo přesun modulu nebo skupiny modulů.

Při vkládání je zobrazen rámeček, který znázorňuje plochu vkládaného modulu nebo skupiny modulů.

Tento rámeček přesuňte na místo, kde chcete vkládaté moduly umístit a klikněte levým tlačítkem myši.

Volba je totožná s volbou Vložit s výjimkou nakládání s meziobrazovkovými moduly SCRIN a SCROUT.

Při vkládání skupiny modulů platí následující:

- Moduly klasického typu jsou vkládány včetně jejich případných propojů v originálu uvnitř skupiny (pozn. propoje vedoucí mimo skupinu jsou zrušeny).
- Všechny SCRIN a SCROUT moduly uvnitř skupiny jsou při vkládání vždy přejmenovány přidáním čísla na konec tak, aby nebyly propojeny mimo skupinu. Uvnitř skupiny je zachováno propojení mezi SCRIN a SCROUT moduly tak jako v originálu. Veškerá propojení vedoucí v originálu mimo skupinu jsou přerušena.

2.2.5 Přesun mezi obrazovkami

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL + P, provádíme přesuny modulů mezi obrazovkami. Tato volba je přístupná pouze je-li v EDIT režimu v obrazovce označen modul nebo skupina modulů a není-li přesun blokován aktivním **uzamknutím pozic**.

Je-li zvolena tato volba je zobrazen rámeček, který znázorňuje plochu zvoleného modulu nebo skupiny modulů. Tento rámeček je možné přesunovat po ploše v rámci obrazovky.

Pokud se kurzor přesune mimo plochu obrazovky ProgWinu změní se na šipku s tím, že je-li nad záložkou obrazovky je u šipky nápis "SCR SELECT" a je-li nad záložkou skupiny je u šipky nápis "GRP SELECT". Kliknutím nad příslušnou záložkou se můžete přepínat do jiných skupin a obrazovek a do nich umístit přesouvaný modul nebo skupinu modulů. Umístění se provádí kliknutím levým tlačítkem myši.

Při přesunu zůstávají zachovány veškerá nastavení. Přímé propoje vedoucí mimo přesouvanou skupinu modulů se rozpojují.

2.2.6 Zarovnat

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL + A, provádíme v EDIT režimu zarovnání zvolené skupiny tj. bloku modulů definovaným způsobem.

Po této volbě je zobrazeno plovoucí menu, které má následující sestavu položek:

- Srovnat nahoře v bloku
- Srovnat dole v bloku
- Srovnat doleva v bloku
- Srovnat doprava v bloku
- Srovnat svisle pod sebou
- Srovnat doleva a pod sebou
- Srovnat doprava a pod sebou

Z menu volíte buďto myší nebo klávesnicí příslušným zvýrazněným písmenem.

2.2.6.1 Srovnat nahoře v bloku

znamená přesun všech modulů v označeném bloku k hornímu okraji bloku přičemž souřadnice od levého okraje bloku zůstává u všech modulů zachována.

2.2.6.2 Srovnat dole v bloku

znamená přesun všech modulů v označeném bloku k dolnímu okraji bloku přičemž souřadnice od levého okraje bloku zůstává u všech modulů zachována.

2.2.6.3 Srovnat doleva v bloku

znamená přesun všech modulů v označeném bloku k levému okraji bloku přičemž souřadnice od horního okraje bloku zůstává u všech modulů zachována.

2.2.6.4 Srovnat doprava v bloku

znamená přesun všech modulů v označeném bloku k pravému okraji bloku přičemž souřadnice od horního okraje bloku zůstává u všech modulů zachována.

2.2.6.5 Srovnat svisle pod sebou

znamená přesun všech modulů tak, aby dolní okraj předchozího modulu byl ve vodorovné přímce s horním okrajem následujícího modulu s případnou definovanou roztečí v pixelech, přičemž souřadnice od levého okraje bloku zůstává u všech modulů zachována.

Pokud při této volbě současně podržíte klávesu SHIFT je zobrazen dialog umožňující nadefinování svislé rozteče v rozsahu 0 až 100 pixelů. Nadefinovaná rozteč zůstává v paměti a při následující volbě některé z položek pro zarovnávání obsahující v závěru slova pod sebou dojde k zarovnání dle naposledy nedefinované rozteče.

2.2.6.6 Srovnat doleva a pod sebou

znamená přesun všech modulů tak, aby dolní okraj předchozího modulu byl ve vodorovné přímce s horním okrajem následujícího modulu s případnou definovanou roztečí v pixelech přičemž dochází i k přesunu všech modulů k levému okraji bloku. Pro definování rozteče platí totéž co u volby **Srovnat svisle pod sebou**.

2.2.6.7 Srovnat doprava a pod sebou

znamená přesun všech modulů tak, aby dolní okraj předchozího modulu byl ve vodorovné přímce s horním okrajem následujícího modulu s případnou definovanou roztečí v pixelech přičemž dochází i k přesunu všech modulů k pravému okraji bloku. Pro definování rozteče platí totéž co u volby **Srovnat svisle pod sebou**.

2.2.7 Uzamknutí pozic

Touto volbou, kterou je možné zvolit z menu lze zapnout/vypnout uzamknutí pozic modulů na ploše schématu. Je-li volba zapnuta je to zvýrazněno v

menu formou zatržení položky. Uzamknutí pozic se projevuje tím, že nelze v EDIT režimu pohybovat s moduly.

Nastavení této volby se týká pouze aktuálního projektu, do něhož se také ukládá.

2.2.8 Smazat obr/skup...

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL + DELETE, provádíme smazání obrazovky nebo skupiny obrazovek. Po výběru této položky se kurzor myši změní v lebkou s křížkem v levém horním rohu kurzoru. Pokud tímto křížkem ukážete na záložku některé obrazovky nebo skupiny obrazovek a kliknete levým tlačítkem myši budete dotázáni, zda hodláte vymazat zvolený objekt a po volbě ano bude příslušná obrazovka nebo skupina obrazovek vymazána.

2.2.9 Přidat obrazovku

Při výběru této položky menu je zobrazeno dialogové okno pro základní konfiguraci nově vytvářené obrazovky.

V dialogovém okně jsou tři sekce "Obrazovka", "Záložka" a "Ovladač".

Shora je sekce "Obrazovka", ve které jsou uvedena data definující popis a název obrazovky. Do editačního pole "Popis" uveďte popis definující co je v této obrazovce umístěno. Text může být dlouhý maximálně 50 znaků a může obsahovat mezery i znaky s diakritikou. Dále je editačního pole "Název". Do tohoto pole uveďte jednoslovný název bez mezer a diakritiky. Povolené znaky jsou 'A' až 'Z', 'a' až 'z', '0' až '9' a '_' Vhodné je používat slovo OBR následované číslem např. OBR1. Název může být dlouhý maximálně 29 znaků.

Následuje sekce "Záložka" definující co je zobrazováno v záložce této obrazovky. Sekce obsahuje dva přepínače "Ikona" a "Popis".

Je-li zvolen přepínač "Ikona" je přístupné editační pole a tlačítko "Změna ikony". Tlačítko "Změna barvy" je blokováno což je zvýrazněno šedým textem na tlačítku i nápisu "Barva textu". Editací pole specifikující lokalizaci souboru ikony na disku raději nevyplňujte ručně. Použijte tlačítko "Změna ikony". Kliknete-li na tlačítko "Změna ikony" bude zobrazeno dialogové okno v němž můžete zvolit obrázek ve formátu BMP, který bude podkladem pro záložku vytvářené obra-

zovky. Ve výběru jsou zobrazeny pouze soubory odpovídající restrikcím na typ souboru BMP, rozměr bitmapy a barevnou paletu. Doporučuji volit standardně dodávané BMP pro obrazovky, které jsou v podadresaři [BITMAPY] a mají názvy OBR1.BMP až OBR9.BMP. Budete-li si chtít vytvořit své vlastní pak musíte dodržet typ standardní BMP ve Windows, velikost 40 x 25 pixelů a také barevnou paletu 16 nebo 256 barev.

Je-li přepínač "Popis" je přístupné tlačítko "Změna barvy" a nápis "Barva textu" má barvu, kterou bude mít text zobrazovaný na záložce. Editační pole s lokalizací ikony je nepřístupné stejně jako tlačítko "Změna ikony" a namísto obrázku ikony je v dialogu zobrazen přeškrtnutý rámeček. Přepínač "Popis" použijte pokud chcete, aby v záložce obrazovky byl zobrazován namísto ikony popis. Barvu textu je možné nastavit tlačítkem "Změna barvy". Aktuální nastavení je indikováno barvou nápisu "Barva textu".

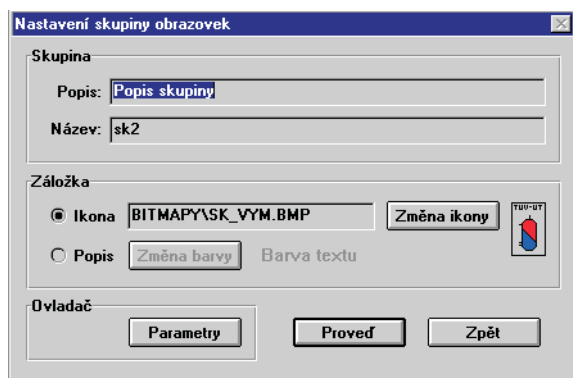
Následuje sekce "Ovladač" definující možnosti nastavení pro příslušný ovladač. Tato sekce obsahuje tlačítko "Parametry", které je přístupné pouze pokud aktuální ovladač podporuje evidenci obrazovek a skupin pro účel ukládání svých specifických nastavení ke každé obrazovce nebo skupině.

Po ukončení editace potvrďte tlačítkem "Proved" nastavenou konfiguraci nově vytvářené obrazovky a pokud jste vše provedli bez chyb vznikne příslušná obrazovka.

2.2.10 Přidat skupinu...

Při výběru této položky menu je zobrazeno dialogové okno pro základní konfiguraci nově vytvářené skupiny obrazovek.

V dialogovém okně jsou tři sekce "Skupina", "Záložka" a "Ovladač".



Shora je sekce "Skupina", ve které jsou uvedena data definující popis a název skupiny. Do editačního pole "Popis" uveďte popis definující co je v této skupině umístěno. Text může být dlouhý maximálně 50 znaků a může obsahovat mezery i znaky s diakritikou. Dále je editačního pole "Název". Do tohoto pole uveďte jednoslovný název bez mezer a diakritiky. Povolené znaky jsou 'A' až 'Z', 'a' až 'z', '0' až '9' a '_' Vhodné je používat slovo SK následované číslem např. SK1. Název může být dlouhý maximálně 49 znaků.

Následuje sekce "Záložka" definující co je zobrazováno v záložce této skupiny. Sekce obsahuje dva přepínače "Ikona" a "Popis".

Je-li zvolen přepínač "Ikona" je přístupné editační pole a tlačítko "Změna ikony". Tlačítko "Změna barvy" je blokováno což je zvýrazněno šedým textem na tlačítku i nápisu "Barva textu". Editační pole specifikující lokalizaci souboru ikony na disku raději nevyplňujte ručně. Použijte tlačítko "Změna ikony". Kliknete-li na tlačítku "Změna ikony" bude zobrazeno dialogové okno v němž můžete zvolit obrázek ve formátu BMP, který bude podkladem pro záložku vytvářené skupiny. Ve výběru jsou zobrazeny pouze soubory odpovídající restrikcím na typ souboru BMP, rozměr bitmapy a barevnou paletu. Doporučuji volit standardně dodávané BMP pro skupiny, které jsou v podadresaři [BITMAPY] a mají názvy SK1.BMP až SK9.BMP. Budete-li si chtít vytvořit své vlastní pak musíte dodržet typ standardní BMP ve Windows, velikost 25 x 40 pixelů a také barevnou paletu 16 nebo 256 barev.

Je-li přepínač "Popis" je přístupné tlačítko "Změna barvy" a nápis "Barva textu" má barvu, kterou bude mít text zobrazovaný na záložce. Editační pole s lokalizací ikony je nepřístupné stejně jako tlačítko "Změna ikony" a namísto obrázku ikony je v dialogu zobrazen přeškrtnutý rámeček. Přepínač "Popis" použijte pokud chcete, aby v záložce skupiny byl zobrazován namísto ikony popis. Barvu textu je možné nastavit tlačítkem "Změna barvy". Aktuální nastavení je indikováno barvou nápisu "Barva textu".

Následuje sekce "Ovladač" definující možnosti nastavení pro příslušný ovladač. Tato sekce obsahuje tlačítko "Parametry", které je přístupné pouze pokud aktuální ovladač podporuje evidenci obrazovek a skupin pro účel ukládání svých specifických nastavení ke každé obrazovce nebo skupině.

Po ukončení editace potvrďte tlačítkem "Proved" nastavenou konfiguraci nově vytvářené skupiny. Pokud jste vše provedli bez chyb bude zobrazen dialog pro konfiguraci první obrazovky pro nově vytvářenou skupinu viz **Přidat obrazovku...** a po správném nafigurování první obrazovky vznikne příslušná skupina.

2.2.11 Obrazovku vlevo

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL + šipka vlevo (kurzorové klávesy), přesunujeme aktuální obrazovku o jednu pozici vlevo v rámci sestavy obrazovek aktuální skupiny. Přesun se projeví změnou pozice záložky aktuální obrazovky.

2.2.12 Obrazovku vpravo

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL + šipka vpravo (kurzorové klávesy), přesunujeme aktuální obrazovku o jednu pozici vpravo v rámci sestavy obrazovek aktuální skupiny.

ální skupiny. Přesun se projeví změnou pozice záložky aktuální obrazovky.

2.2.13 Skupinu výš

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL + šipka nahoru (kurzorové klávesy), přesunujeme aktuální skupinu obrazovek o jednu pozici výš v rámci sestavy skupin obrazovek. Přesun se projeví změnou pozice záložky aktuální skupiny obrazovek.

2.2.14 Skupinu níž

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL + šipka dolů (kurzorové klávesy), přesunujeme aktuální skupinu obrazovek o jednu pozici níž v rámci sestavy skupin obrazovek. Přesun se projeví změnou pozice záložky aktuální skupiny obrazovek.

2.3 Volby

2.3.1 Zapni režim EDIT/RUN

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí klávesy F3, přepínáme režim vývojového prostředí mezi EDIT a RUN. Možnost přepnutí do režimu RUN je závislá na podpoře ovladače.

V EDIT režimu můžeme konfigurovat parametry modulů ve schématu, přidávat a ubírat moduly, bloky modulů, obrazovky či skupiny, předávat ovladačí data k naprogramování cílové platformy atd.

V RUN režimu můžeme pouze sledovat již naprogramovanou cílovou platformu automatu prostřednictvím ovladače, můžeme číst a nastavovat hodnoty jednotlivých proměnných, které to umožňují. Pokud to příslušný ovladač podporuje, provádí se při zapínání RUN režimu kontrola CRC aktuálního schématu s hodnotou CRC uloženou v cílové platformě při posledním programování. Pokud CRC nesouhlasí nebo RUN není povolen ovladačem z jiných důvodů, pak není možné zapnout RUN režim. Nesouhlasí-li CRC je nezbytné přeprogramovat cílovou platformu nebo otevřít nezměněné schéma, s nímž bylo naposledy provedeno naprogramování. Pokud není zapnutí RUN režimu povoleno ovladačem je nezbytné tento problém řešit za pomoci nápovědy k příslušnému ovladači.

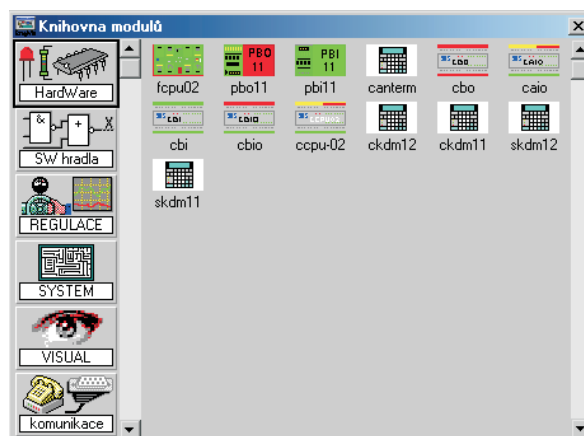
2.3.2 Rozložení obrazovky

2.3.2.1 Základní stav

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL + I, nastavujeme základní stav hlavního okna vývojového prostředí. Základním stavem se rozumí rozměr 640 x 480 obrazovkových bodů a umístění v levém horním rohu obrazovky.

2.3.2.2 Knihovna modulů

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL + K, zobrazujeme a ukrýváme okno knihovny modulů (viz obrázek níže).



Toto okno je rozděleno na dvě části. První část obsahuje ikony definovaných skupin modulů a druhá obsahuje ikony jednotlivých modulů aktuálně zvolené skupiny. Popis jednotlivých skupin knihovnických modulů je uveden v dalších kapitolách.

Při uzavření okna knihovny modulů se ukládá jeho rozměr, pozice na obrazovce i aktuálně zvolená skupina do konfiguračního souboru PROGWIN.INI odkud se opět načte při následujícím zobrazení.

Při volbě skupiny modulů jsou v druhé části okna knihovny modulů zobrazeny všechny ikony a názvy modulů zařazených do aktuálně zvolené skupiny.

Modul vložíte do schématu tak, že nad jeho ikonou v okně knihovny modulů stisknete levé tlačítko myši (pozn. kurzor se změní tak, že k symbolu ukazatele přibude slovo NEW) a za stálého držení tohoto tlačítka přesunete kurzor na místo ve schématu, kam chcete modul umístit. Poté uvolníte levé tlačítko myši a modul bude zobrazen (pozn. u meziobrazovkových modulů je nejprve zobrazen dialog pro vložení základních definic). Popis konfigurace jednotlivých modulů naleznete v dalších kapitolách.

Poznámka:

Aktuální popis jak vlastní práce s grafickým vývojovým prostředím ProgWin, tak i jednotlivých knihovnických modulů a jejich parametrizace, naleznete v souboru nápovědy, v tzv. HELPu. Jeho poslední verze je zdarma ke stažení na našich stránkách na internetu s adresou:

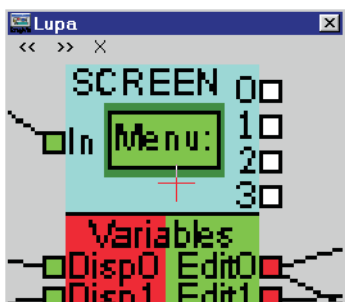
<http://www.elsaco.cz>

Tam volte v horní liště KE STAŽENÍ, pak ProgWin a dále se řiďte nápovědou v Komentáři pod tabulkami souborů ke stažení.

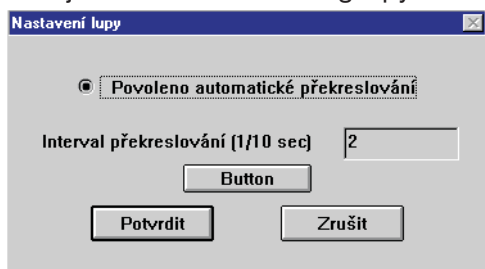
Veškeré změny a úpravy se nejprve zařazují do HELPu, zhruba dvakrát ročně pak teprve do tohoto tištěného manuálu.

2.3.2.3 Lupa

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL+L, zobrazujeme a ukrýváme okno lupy.



Toto okno umožňuje zvětšený pohled na část obrazovky nad níž se právě nachází ukazatel myši. Rozměry okna si můžete libovolně měnit tažením za jeho okraje. V okně lupy je menu, obsahující následující položky. Ve středu okna lupy se nachází kříž vykreslený inverzní barvou. Tento kříž specifikuje aktuální polohu ukazatele myši. Položka "<<" má význam snižování zvětšovacího poměru a její spodní hranice je 1 tj. aktuální rozměr. Položka ">>" má význam zvyšování zvětšovacího poměru a její horní hranice je 50. Položkou "X" zobrazujeme nastavovací dialog lupy.

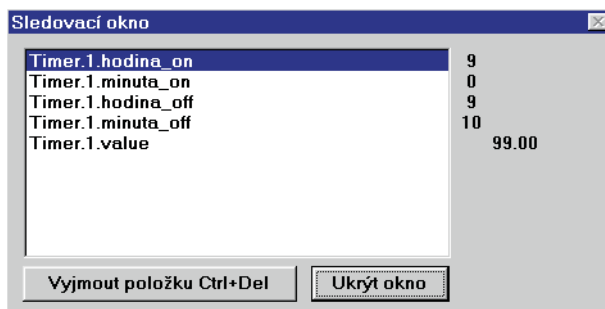


V tomto dialogu zapínáme a vypínáme automatické překreslování okna lupy a rovněž nastavujeme periodu obcerstvování okna lupy. Nastavené hodnoty parametrů se ukládají do PROGWIN.INI. Pokud vypneme automatické překreslování, pak je práce s lupou následující. Umístěte ukazatel myši do středu jejího okna. Poté stiskněte levé tlačítko myši (pozn. ukazatel se změní v lupu) a za jeho stálého držení přesuňte ukazatel nad místo, které chcete zvětšit. Poté ukazatel uvolněte. Pokud máte zapnuto automatické překreslování, stačí jen přejíždět myší a v okně lupy je automaticky zobrazován zvětšený pohled v nastaveném poměru a časovém intervalu. V režimu automatického překreslování je okno lupy aktualizováno pouze pokud se ukazatel myši nachází mimo plochu okna lupy.

2.3.2.4 Sledovací okno

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL+F7, zobrazujeme okno, ve kterém můžeme sledovat vybrané proměnné z různých modulů ve schématu.

Proměnné do tohoto okna vkládáme přetažením myši z **dialogu položek modulů**. Přetažení provedeme tak, že v listboxu dialogu položek ukážeme ukazatelem myši na příslušnou položku stiskneme levé tlačítko myši a za jeho stálého držení přesuneme ukazatel myši nad plochu sledovacího okna kde levé tlačítko myši uvolníme. Vkládaná položka je vložena vždy na konec seznamu.



Rozměry sledovacího okna jsou pevné tzn. není možné měnit jeho velikost.

V levé části okna je seznam vložených proměnných. Každá položka seznamu je složena ze tří definic vzájemně oddělených tečkou, a to z názvu modulu, čísla instance tj. pořadí v rámci téhož typu modulu a názvu proměnné.

V pravé části okna je v režimu RUN zobrazována hodnota příslušné proměnné s tím, že je možné ji editovat (je-li to povoleno), a to kliknutím levého tlačítka myši nad touto hodnotou. Objeví-li se v režimu RUN nad některou z hodnot křížek (tj. přeškrtnutí hodnoty) znamená to, že z ovladače nepřišly data potřebná pro zobrazení příslušné hodnoty.

Tlačítkem "Vyjmout položku" nebo kombinací kláves CTRL+DEL můžete z okna vypustit položku, která je aktuálně zvolena v seznamu. Tlačítkem "Ukryt okno" můžete sledovací okno uzavřít. Seznam vložených proměnných uvnitř sledovacího okna se ukládá do souboru projektu.

Dialog položek modulu

Po dvojitém kliknutí levým tlačítkem myši nad plochou modulu ve schématu je zobrazeno okno pro dialog modulu - viz obrázek. Současně může být otevřeno max. 30 dialogů modulů.

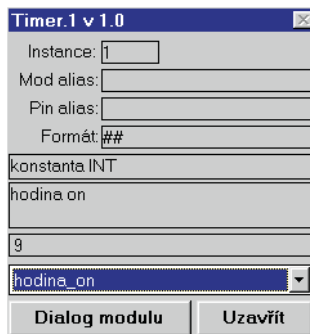
Tento dialog obsahuje shora **instanci** tj. číslo pořadí modulu v rámci téhož typu.

Dále je pole pro definici **alias názvu modulu**. Tento alias zastupuje název modulu a instanci - tj. např. **Timer.1** můžete pojmenovat aliasem **Spinacky**.

Dále je **alias pro aktuálně zvolenou položku/parametr modulu**. Např. **Timer.1.hodina_on** můžete pojmenovat jako **zaphod.spinacky**.

Níže je uvedena definice formátu dat, ve kterém bude hodnota položky/parametru vypisována. Znak # znázorňuje jednu cifru. Editovat nelze.

Dle aktuální definice formátu je následně zobrazována a případně i editována příslušná proměnná, např. v napojených vizualizačních modulech (zobrazení v SCRIN), zobrazení a editace ve vizualizačním modulu HODNOTA, ve sledovacím okně apod.



Dále je v dialogu popis datového typu a popis položky.

Následuje aktuálně nastavená hodnota položky nebo odkaz na spoj. Pak je seznam položek s aktuálně zvolenou položkou.

U spodního okraje dialogu se nachází tlačítko UZAVŘÍT. V EDIT režimu mají některé moduly v této části ještě tlačítko "Dialog modulu", kterým aktivujeme specifický dialog umožňující editaci hodnot způsobem, který není podporován dialogem položek. Popis specifických dialogů a jejich obsluhy je součástí popisu příslušného modulu.

Editace hodnot

EDIT režim

V EDIT režimu můžeme měnit hodnotu instance i vybraných datových položek, které tuto možnost mají povolenu. V tomto režimu lze nastavovat hodnoty vstupů a vybraných inicializovaných proměnných. Nastavené hodnoty se ukládají jako vnitřní konstanty a jsou použity při tvorbě konfiguračního pole pro regulátor.

Hodnotu instance nastavíme tak, že klikneme levým tlačítkem myši nad číslem instance a hodnotu změním. Po nastavení nové hodnoty stiskneme klávesu ENTER. Povolný rozsah je pro každý modul dán jeho definicí, přičemž platí, že nová hodnota instance nesmí být totožná s hodnotou instance jiných modulů téhož typu vložených ve schématu v kterémoliv obrazovce.

Hodnoty datových položek nastavíme tak, že klikneme levým tlačítkem myši nad číslem v poli stav a změním ho. Po nastavení nové hodnoty stiskneme klávesu ENTER. Povolný rozsah hodnoty musí korespondovat s typem hodnoty.

Neměl by být také mimo povolené rozmezí, které je u jednotlivých položek různé. Pokud je hodnota v rámci povoleného rozsahu, ale pouze vybočuje mimo povolené rozmezí je zobrazeno dialogové okno.

Při volbě ANO je hodnota nastavena. Při volbě NE není ukončena editace položky, čímž je dána možnost změnit její hodnotu tak, aby nevybočovala mimo povolené rozmezí.

RUN režim

V RUN režimu můžeme měnit pouze hodnoty vybraných datových položek, které tuto možnost mají povolenu ovladačem. Postup při nastavování je stejný jako v EDIT režimu. Nastavené hodnoty jsou zaslány do ovladače, který je teprve transformuje do cílové platformy automatu, kde jsou nastaveny příslušné proměnné a zůstávají v paměti automatu až do té doby než jsou změněny opětovným nastavením v RUN režimu z PC nebo přeprogramováním automatu (pozn. to by mělo obecně platit pouze pro vstupy a inicializované proměnné) nebo než jsou změněny v rámci probíhajících procesů uvnitř automatu. V RUN režimu změněné hodnoty se neukládají v PC jako vnitřní

konstanty. To znamená, že po ukončení RUN režimu je příslušná položka zobrazována v dialogu s hodnotou, kterou měla při poslední editaci v režimu EDIT.

datový typ		povolný rozsah
BYTE		0 až 255
INT		-32 768 až + 32 767
WORD		0 až 65 535
LONG		-2 147 483 648 až 2 147 483 647
DWORD		0 až 4 294 967 295
USER	BIT	0 nebo 1
	BYTHER	00 až FF (hexa)
	WORDHER	00 00 až FF FF (hexa)
	3BF	+/- 1,84466 x 10 ¹⁹ (reálné číslo)

2.3.3 Načíst konstanty...

Touto volbou, kterou je možné zvolit buď z menu nebo pomocí kombinace kláves CTRL + R, zobrazujeme plovoucí menu z něhož lze zvolit rozsah načítání konstant.

Nejprve je zobrazen dialog s dotazem zda opravdu chcete načíst konstanty. Pokud zvolíte Ano je zobrazeno plovoucí menu, které obsahuje tyto položky:

- Zvolený modul
- Zvolený blok modulů
- Definovaný seznam
- Celý projekt

2.3.3.1 Zvolený modul

Tato položka je přístupná pouze v EDIT režimu, a to pokud je na ploše schématu aktuálně zvolen modul, který má alespoň jeden vstup nebo konstantu. Touto volbou načtete hodnoty položek u konstant a vstupů zvoleného modulu, které mají ve schématu nastavenou hodnotu.

2.3.3.2 Zvolený blok modulů

Tato položka je přístupná pouze v EDIT režimu, a to pokud je na ploše schématu aktuálně zvolen blok modulů. Touto volbou načtete hodnoty položek u konstant a vstupů zvoleného bloku modulů, které mají ve schématu nastavenou hodnotu.

2.3.3.3 Definovaný seznam

Tato položka je přístupná v režimu EDIT i RUN, a to pokud je pro schéma definován seznam konstant k načtení. Tento seznam se definuje v dialogu zobrazeném po volbě položky **Definice seznamu konstant...** ze submenu **Volby**. Touto volbou načtete hodnoty položek u konstant a vstupů definované v seznamu. ProgWin si automaticky kontroluje zda všechny položky v seznamu odkazují na konstantu nebo vstup s nastavenou hodnotou. Pokud tomu tak není např. při

zrušení modulu, propojení vstupu spojem apod. pak jsou příslušné položky ze seznamu automaticky vypuštěny.

2.3.3.4 Celý projekt

Tato položka je přístupná v režimu EDIT i RUN. Touto volbou načtete hodnoty položek u konstant a vstupů všech modulů ve schématu, které mají nastavenou hodnotu.

2.3.3.5 Načítání konstant přes plovoucí menu modulu

Načtení konstant jednoho modulu je možné provádět i prostřednictvím plovoucího menu, které se zobrazuje při stisku pravého tlačítka myši nad konkrétním modulem, a to jak v EDIT tak i v RUN režimu. V EDIT režimu se plovoucí menu modulu zobrazí jen pokud má modul alespoň jednu konstantu nebo vstup. V RUN režimu se plovoucí menu modulu zobrazí pokud má modul alespoň jedno vizualizační okno nebo jednu konstantu či vstup.

2.3.3.6 Popis načítání konstant

Po volbě rozsahu začíná načítání jednotlivých konstant prostřednictvím ovladače z cílové platformy automatu do schématu. Pokud jste v EDIT režimu je před tím proveden test kontrolního součtu aktuálního schématu (je-li to podporováno příslušným ovladačem) a pokud souhlasí je nastaven režim RUN v němž probíhá načítání konstant. Průběh načítání je zobrazován v informačním dialogu.

Po ukončení načítání je vypsán počet úspěšně načtených konstant z celkového zvoleného počtu a počet konstant u nichž došlo ke změně tj. jejich hodnota v projektu před načtením byla rozdílná. V seznamu je výpis všech konstant u nichž došlo načtením ke změně a konstant, které nebyly ovladačem načteny. Pokud došlo načtením ke změně konstanty je pro zvýraznění jako první na daném řádku uveden znak '*' za nímž je informace o úspěšném načtení s odkazem na danou konstantu a na konci řádku je uvedena hodnota před a po načtení.

Příklad výpisu úspěšně načtené konstanty se změnou její hodnoty:

*** Konstanta OR8.14.X05 načtena OK. Změna z 1 na 0.**

Příklad nenačtené konstanty:

Ovladač nezaslal konstanta OR8.14.X05.

Co dělat pokud nejsou načteny všechny konstanty

K nenačtení konstanty by za normálních okolností vůbec nemělo dojít. Pokud k tomu dojde znamená to, že během načítání konstant došlo k nějaké chybě na straně ovladače nebo např. k výpadku komunikace mezi ovladačem a cílovou platformou po dobu delší než 10 vteřin.

Pokud není v průběhu načítání některá z konstant ve zvoleném rozsahu načtena opakujte načítání znovu, a to například jen pro modul, kterému konstanta patří. Nenačtení konstant se projeví rozdílem mezi počtem úspěšně načtených a celkovým počtem konstant dle zvoleného rozsahu.

Pokud byly načteny všechny konstanty dle zvoleného rozsahu je výpis například tento:

Úspěšně načteno 193 z 193 konstant.

Pokud nebyly načteny všechny konstanty dle zvoleného rozsahu je výpis například tento:

Úspěšně načteno 154 z 193 konstant.

Které konstanty se načítají

Platí, že se načítají nastavené konstanty ve schématu a vstupy s nastavenou konstantou ve schématu, a to dle zvoleného rozsahu modulů. Pokud modul má některý vstup nezapojen a bez nastavené konstanty pak bude takový vstup ignorován a konstanta se pro něj nenačítá. Celkový počet načítaných konstant vždy zahrnuje pouze ty konstanty, které mají být skutečně načteny.

Ukládání

Po načtení konstant jsou sice příslušné hodnoty změněny, ale nic zatím není uloženo na disk. Uložení proveďte ručně.

Pokud nechcete načtené konstanty uložit uzavřete schéma s volbu neukládat.

UPOZORNĚNÍ:

*Pokud máte v **Nastavení** zvoleno automatické ukládání pak dochází periodicky vždy po uplynutí stanoveného intervalu k automatickému uložení schématu, což by mohlo být nevhodné, proto se doporučuje tuto volbu vypnout před započatím načítání konstant.*

2.3.4 Definice seznamu konstant...

Touto volbou, kterou je možné zvolit ze submenu **Volby**, zobrazíte dialog, do něhož můžete z **dialogu položek modulů** přetahováním myši podobně jako u **sledovacího okna** vkládat jednotlivé položky a tím vytvořit seznam konstant pro načtení prostřednictvím ovladače z cílové platformy automatu.

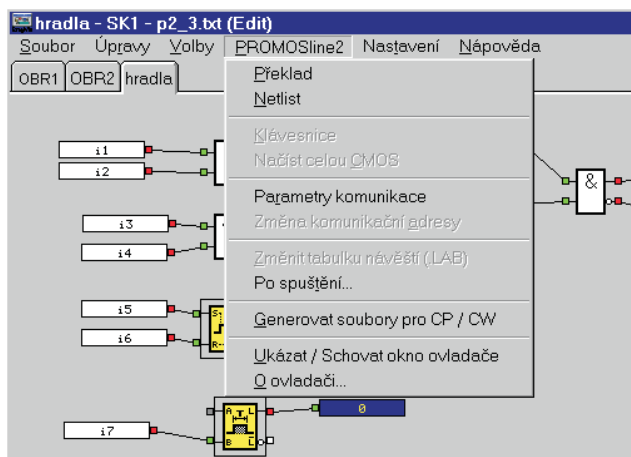
Konstanty definované v tomto seznamu se načítají po volbě z menu **Načíst konstanty...** a následné volbě položky **Zvolený blok modulů** z plovoucího menu.

Vkládat je možné pouze konstanty a vstupy, které mají ve schématu nastavenou hodnotu.

Dialog definice seznamu konstant má v dolní části dvě tlačítka. Tlačítkem "Vymout položku" zrušíte položku, která je v seznamu aktuálně zvolena a tlačítkem "Uzavřít" ukryjete dialog.

2.4 PROMOSline2

Větvení této volby je na obrázku. Je určena pro nastavení komunikace s regulátorem PL2, pro vytváření tzv. NETLIST souboru, pro vytvoření a přenos aplikač-



Větvění volby **PROMOS line 2**

ního programu do regulátoru, informuje nás o ovladači apod.

Neaktivní volby v této nabídce jsou určeny pro regulátory PROMOS RT/RT40/RTm. Jedná se o volby *Načíst celou CMOS* a *Změnit tabulku návěští*. Volby *Klávesnice* a *Změna komunikační adresy* budou funkční v další verzi SW.

2.4.1 Překlad

Tato volba se užívá po dokončení projektu (nebo části projektu) v ProgWinu, a to pro přesun tzv. aplikačního programu do paměti RAM regulátoru po sériové lince.

Po této volbě následuje potvrzovací dotaz:

Opravdu přeložit projekt a nahrát do systému PROMOSline2 ?

Volbou NE se vracíme zpět, volbou ANO dojde k překladu schémat projektu do souboru v adresáři *PROGWIN / OVLADACE / PROMOS2* s názvem **PWKOMUN.INI** a k přenosu dat po sériové lince do regulátoru PL2.

Je otevřeno okno, které znázorňuje probíhající přenos dat do regulátoru.

Probíhající komunikaci lze POZASTAVIT / POKRÁČOVAT nebo ZRUŠIT.

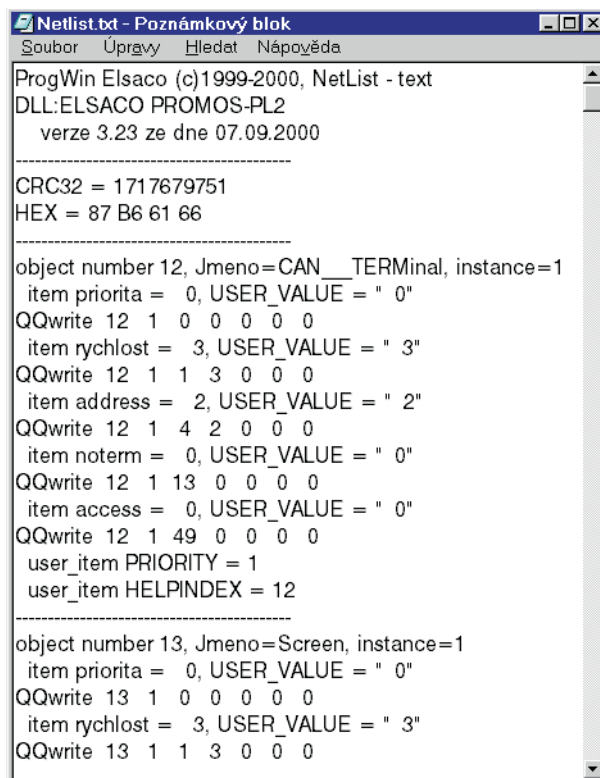
Pokud budete sledovat spuštění překladu na displeji regulátoru, uvidíte, že je na displeji nápis

Terminál odpojen

protože je v tomto okamžiku terminál odpojen od sběrnice CAN. Po přesunu dat do centrály přechází regulátor automaticky do svého režimu RUN a informace na displeji jsou obcerstveny podle aplikačního programu.

2.4.2 NetList

Po volbě **NetList** je z celého projektu (všech schémat jednotlivých obrazovek a skupin) vytvořen soubor NETLIST.TXT, ve kterém je soupis všech vzájemných propojů použitých modulů na schématech a hodnoty jejich parametrů z aktuálního projektu. Současně je tento soubor zobrazen - viz obrázek.



NetList

Tato volba slouží pro odlaďování SW.

2.4.3 Klávesnice

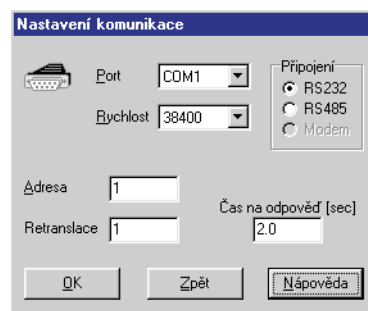
V této verzi SW je tato volba neaktivní.

2.4.4 Načíst celou CMOS

Tato volba je neaktivní, protože je určena pro starší typ regulátorů PROMOS RT/RT40/RTm.

2.4.5 Parametry komunikace

Tato volba slouží pro nastavení parametrů komunikace s regulátorem PL2 pomocí dialogového okna dle obrázku.



Musíme zvolit používaný COMport v PC, stejnou komunikační rychlost jako má připojený kanál regulátoru a stejnou adresu jako má regulátor, případně retranslační adresu, pokud nejsme k regulátoru připojeni přímo.

Připojit se lze pomocí linky RS 232, linky RS485 nebo modemu. Lze též nastavit čas na odpověď po požadavku na relaci.

Po prvním zapnutí regulátoru PROMOS je komunikační adresa implicitně nastavena na jedničku.

Komunikační rychlost kanálu regulátoru (určeného pro ProgWin) je nastavena na 38 400 Bd.

2.4.6 Změna komunikační adresy

V této verzi SW PW PL2 není tato volba aktivní.

Nejrychleji změňte komunikační adresu na DIL přepínačích centrály, ale pouze v rozsahu 1 až 15. Po přestavení DIL přepínačů je nutno provést RESET centrály, aby nová adresa byla platná.

Komunikační adresu lze zadat i programově, a to jako parametr modulu **sysmon**. SW adresa platí, pokud je na DIL přepínačích nastavena adresa 0. Zadává se jako parametr **address** modulu **sysmon**.

Potom musíte změnit i komunikační adresu v prostředí PW PL2 podle předchozí kapitoly.

2.4.7 Změnit tabulku návěstí (*.LAB)

Tato volba je neaktivní, protože je určena pro starší typ regulátorů PROMOS RT/RT40/RTm.

2.4.8 Po spuštění

Pomocí této volby definujeme některá nastavení ovladače ProgWinu po jeho spuštění.

Po volbě PO SPUŠTĚNÍ se objeví dialogové okénko **Ovladač po startu** s nabídkou voleb

- Schovat dialogové okno ovladače
- Ukázat status-info
- Zapnout zápis diagnostiky do .LOG souboru

Příslušnou volbu učiníme aktivní zaškrtnutím políčka vlevo od nápisu volby.

Jednotlivé volby lze vyzkoušet přímo pomocí tlačítek na dialogovém okně ovladače. To, co je pro vás nejvhodnější, pak můžete navolit po spuštění ovladače pomocí této popisované volby.

2.4.9 Generovat soubory pro CP / CW

Tato volba je určena pro automatické vytváření (generování) souborů s extenzí PAR, DMF, CW a RED, tj. pro automatickou tvorbu aplikace v prostředí Control Panel nebo Control Web z aktuálního projektu v ProgWinu. Po této volbě je otevřeno dialogové okno.

V každém řádku seznamu položek je za položkou v závorce uvedeno, zda příslušná položka je typu READ/WRITE/BIDIR a zda je float/integer.

V dialogovém okně podle svých požadavků volíme, které typy souborů chceme generovat, zda je chceme po vytvoření ukázat či po jejich vytvoření dokonce aplikaci otevřít v prostředí Control Web.

Popis volby dialogového okna "Výstup do systému Control Panel / Web" je v následujících odstavcích.

2.4.9.1 Vytvořit .PAR soubor

Provede generování souboru .PAR podle seznamu položek pro nadřazený systém, a to do zadaného sou-

Výstup do systému Control Panel / Web

☒ Vytvořit .PAR soubor c:\novy.par List...

☒ Vytvořit .DMF soubor c:\novy.dmf List...

☒ Vytvořit .CW + .RED c:\novy.cw List...

☐ Vytvořit .CP c:\novy.cp List...

☒ Ukázat soubory po vytvoření ☐ Po vytvoření otevřít v CW

Návrznost na soubor: ☒ Přepsat ☐ Připojit

Typ výstupu (ovladač): ☒ PROMOS-RT ☐ PROFIBUS

Začít od kanálu: 100

COM1 38400Bd RS232, Adresa=1, Retranslace=1, Timeout=2.0s

Seznam položek pro nadřazený systém

- ☒ CPU02.1.ain0 (READ float)
- ☒ CPU02.1.ain1 (READ float)
- ☒ CPU02.1.ain2 (READ float)
- ☒ CPU02.1.ain3 (READ float)
- ☒ CPU02.1.ain4 (READ float)
- ☒ CPU02.1.ain5 (READ float)
- ☒ CPU02.1.bin0 (READ integer)
- ☒ CPU02.1.bin1 (READ integer)
- ☒ CPU02.1.bin2 (READ integer)
- ☒ CPU02.1.bin3 (READ integer)
- ☒ CPU02.1.bin4 (READ integer)
- ☒ CPU02.1.bin5 (READ integer)
- ☒ CPU02.1.bin6 (READ integer)

Smazat všechny Vybrat všechny OK Zpět

boru v okně a pouze v případě zaškrtnutí příslušné volby. Při zadávání názvu souboru lze využít tlačítka LIST vedle aktuálně zadaného názvu.

V případě volby "Návrznost na soubor - Přepsat" bude do souboru generována také sekce COM a GLOBAL, a to podle aktuálně nastavené komunikace v ProgWinu (číslo COM, přenosová rychlost, timeout).

Příklad výstupu:

```
{ generovano ovladacem pro ProgWin }
[COM]
DRIVER SYSTEM 1
IRQ 4
BASE $03F8
BAUD 38400
BITS 8
PARITY NONE
STOP 1
OPTIONS 0
BUFFER_SIZE 1024
END

[GLOBAL]
PREFIX $E1 $5C
SUFFIX NONE
PRESUFFIX NONE
ADDRESS $00
ANSWER_TIME 0.5
REFRESH_PERIOD 0
SILENCE_WAIT 10
RTS_TIME_ON 0
RTS_TIME_OFF 0
DEF_ANALOG_IN_ADDR $D61A
SLEEP_TIME 0
```



```

SLEEP_COUNT 100
IDLE_TIME 10
END

```

V případě volby "Návaznost na soubor - Připojit" sekce COM a GLOBAL generovány nebudou.

Dále se vygeneruje sekce STATION, a to se zadnou komunikační adresou (včetně retranslace). Tato sekce bude obsahovat položky pro čtení a zápis vybraných datových bodů komunikačním protokolem Promos-QQ.

Příklad výstupu:

```

[STATION]
ADDRESS 1
RETRANSLATION 1
NAME "PROMOS2" ""
NUM_BINAR_IN 0
NUM_BINAR_OUT 0
NUM_ANALOG_IN 0
NUM_COUNTER_IN 0
NUM_MEMORY_IN 0
NUM_MEMORY_OUT 0
BINAR_IN_XOR NONE
BINAR_OUT_XOR NONE
DEF_ANALOG_IN_ADDR FROM_GLOBAL
DEF_MEMORY_IN NONE
DEF_MEMORY_OUT NONE
DEF_COUNTER_IN NONE
QQ_WRITE 100 151 1 5 REAL
QQ_WRITE 101 151 1 6 REAL
QQ_READ 102 151 1 8 REAL
QQ_READ 103 18 1 4 REAL
QQ_READ 104 18 1 5 REAL
QQ_READ 105 18 1 6 REAL
END

```

Jednotlivé položky pro nadřazený systém se "defaultně" nastavují v .PWI souborech, a to položkou

CW_OUT [READ|WRITE|BIDIR]

v sekci každé ITEM. READ znamená pouze čtení, WRITE pouze zápis a BIDIR možnost položku číst i zapisovat.

2.4.9.2 Vytvořit .DMF soubor

Provede generování souboru .DMF podle seznamu položek pro nadřazený systém, a to do zadaného souboru v okně a pouze v případě zaškrtnutí příslušné volby. Při zadávání názvu souboru lze využít tlačítka LIST vedle aktuálně zadaného názvu.

Opět soubor buď vytvoří znovu (existující přepíše) nebo připojí k již existujícímu podle volby "Návaznost na soubor".

Příklad výstupu:

```

begin
  100 shortreal output
  101 shortreal output
  102 shortreal input

```

```

103 shortreal input
104 shortreal input
105 shortreal input

```

end.

2.4.9.3 Vytvořit .CW soubor

Provede generování souboru .CW podle seznamu položek pro nadřazený systém, a to do zadaného souboru v okně a pouze v případě zaškrtnutí příslušné volby. Při zadávání názvu souboru lze využít tlačítka LIST vedle aktuálně zadaného názvu.

Opět soubor buď vytvoří znovu (existující přepíše) nebo připojí k již existujícímu podle volby "Návaznost na soubor".

Pokud bude zaškrtnuta volba "Po vytvoření otevřít v CW" bude vygenerovaný soubor automaticky otevřen v systému Control Web (samozřejmě pouze pokud ho máte nainstalován).

Tento .CW soubor bude obsahovat kompletní definici sekcí:

- **directories**
dle aktuálních adresářů pro .PAR a.DMF soubor
- **settings** volby
skip_init_outputs = true;
operation_mode = real_time;
independent_procedure_execution = true;
- **const**
prázdná sekce
- **var**
pomocné proměnné pro obsluhu monitoringu
- **driver**
obsahuje ovladač CWDRT485.DLL
- **channel**
obsahuje seznam vybraných kanálů
- **timer**
obsahuje pomocné časovače pro monitoring vstupních kanálů
- **instrument**
obsahuje kompletní okno s přístroji pro nastavování a sledování všech vybraných kanálů (základ aplikace)

2.4.9.4 Ukázat soubory po vytvoření

Zaškrtnutím volby budou generované soubory po vytvoření otevřeny programem NOTEPAD, v případě velikosti větší než 64KB programem WRITE.

2.4.9.5 Návaznost na soubor

Volba souvisí s příslušnými typy výstupních souborů a je popsána výše.

2.4.9.6 Typ výstupu (ovladač)

Zatím generuje pouze výstup pro komunikaci s protokolem *PROMOS-RT*, tj. CWDRT485 nebo CWDRT-MOD (tento protokol umí i stanice PL2). Připravuje se ovladač typu *Profibus*.

2.4.9.7 Začít od kanálu

Zadává se číslo počátečního kanálu pro 1. vybranou položku pro nadřazený systém. Následující kanály budou vždy +1.

Implicitně přiřazen první kanál č. 100.

2.4.9.8 Popis u ikony pro CW

Obsahuje nastavení komunikace v PW, toto zadání bude konvertováno do .PAR.

2.4.9.9 Seznam položek pro nadřazený systém

Obsahuje seznam všech položek ze všech .PWI souborů, které mají definovanou proměnnou CW_OUT. Tímto seznamem lze vybrat položky, které budou opravdu použity pro příslušné výstupy.

2.4.9.10 Smazat všechny

Kliknutím lze smazat "výběr" všech položek.

2.4.9.11 Vybrat všechny

Kliknutím lze nastavit "výběr" pro všechny položky.

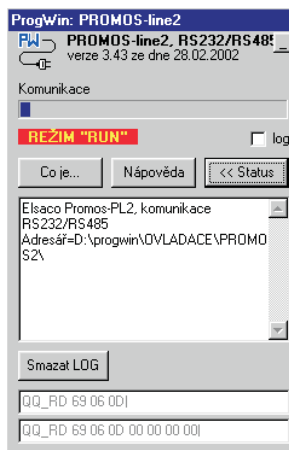
2.4.9.12 OK / Zpět

Kliknutím na OK se provede generování dle všech nastavení, kliknutím na ZPĚT se okno uzavře bez generování výstupů.

2.4.10 Ukázat / Schovat dialog ovladače

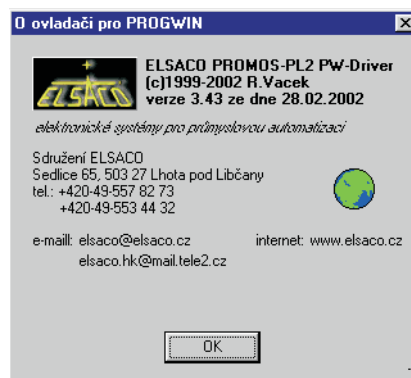
Pomocí této volby lze zobrazit okno ovladače (viz obrázek), případně kliknutím na tlačítko "<<STATUS" toto okno rozšířit o výpis speciálních stavů, který je aktivní při "zaškrtnutém" políčku LOG.

Tlačítkem **Smazat LOG** jednak vyčistíte pole výpisu stavů, jednak smažete na HDD vytvářený soubor PWdriver.log.



2.4.11 O ovladači

Program **ProgWin PL2** byl vytvořen ve spolupráci firem PROCON Česká Lípa a ELSACO Kolín. Ve firmě ELSACO vznikl ovladač ProgWinu pro napojení regulátorů PROMOS. Volbou **O ovladači** získáte informace o verzi ovladače, o zvolené tabulce návěští a spojení na firmu ELSACO Kolín.

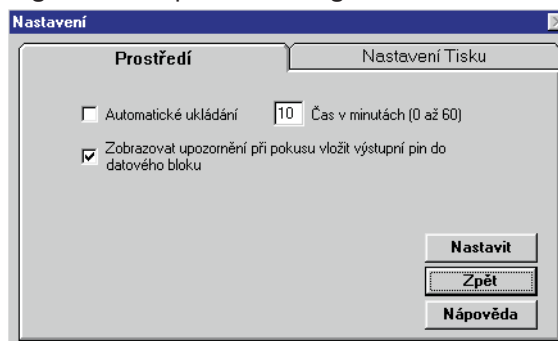


O ovladači

2.5 Nastavení

2.5.1 Nastavení prostředí

Touto volbou zobrazujeme na záložce **Prostředí** dialog nastavení prostředí ProgWin.



Jednotlivé parametry dialogu mají následující význam.

Volba "Automatické ukládání" - je-li zatržena tato volba je prováděno automatické ukládání projektu na disk PC pokud je v projektu provedena jakákoli změna, a to s periodou dle následujícího parametru.

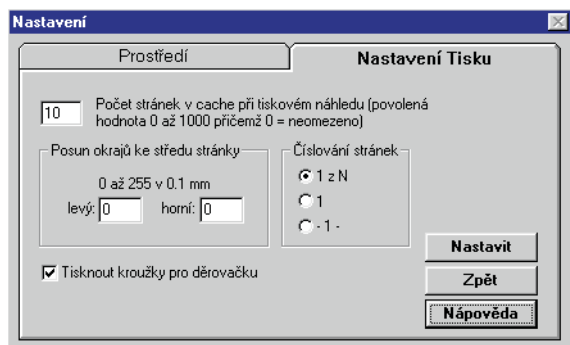
Volba "Čas v minutách" specifikuje periodu automatického ukládání projektu na disk PC.

Volba "Zobrazovat upozornění při pokusu vložit výstupní pin do datového bloku" zapíná a vypíná varovné hlášení zobrazované při pokusu vložit výstupní pin do datového bloku. Tato volba má význam pouze pokud příslušný ovladač podporuje komunikaci prostřednictvím globálních datových bloků.

2.5.2 Nastavení tisku

Po volbě Nastavení nastavujeme na záložce **Nastavení Tisku** několik parametrů, souvisejících s tiskem projektu.

Počet stránek v cache při tiskovém náhledu specifikuje kolik stránek může být současně v paměti při tiskovém náhledu. Tiskový náhled se provádí jako tisk do bitových map, což může být při mnohastránkovém rozsahu dost náročné na paměť. Proto je zde tato volba, umožňující omezit požadavky tiskového náhledu na paměť. Povolené hodnoty 0 až 1000, přičemž 0=neomezeno.



Posun okrajů ke středu stránky umožňuje definovat podle potřeby odsazení levého a horního okraje směrem ke středu tiskové stránky. Na rozdíl od některých jiných programů využívá ProgWin maximálním způsobem plochu stránky, kterou poskytuje tiskárna pro tisk. To je také důvod proč nejsou okraje definovány obvyklým způsobem. U některých tiskáren se projevuje inklinování tiskové oblasti k levému nebo hornímu okraji stránky. Tento specifický posun pak můžete vyrovnat pomocí těchto dvou parametrů.

Číslování stránek umožňuje definovat typ číslování při tisku. K dispozici jsou následující tři možnosti:

- **1 z N**
Číslo stránky z N, kde N je celkový počet stránek tisku.
- **1**
Pouze číslo stránky.
- **- 1 -**
Číslo stránky má vždy po obou stranách znak '- 1 -'.

Tisknout kroužky pro děrovačku umožňuje vypnout/zapnout tisk kroužků, které se tisknou na každé stránce. I když kroužky nejsou tisknuty odsazení tiskové oblasti od okraje se nemění.

2.6 Nápověda

Pro vás nejdůležitější je informace, že kliknutím na modul na ploše a po té stiskem klávesy F1 vyvoláte nápovědu ke knihovnímu modulu.

Nápověda je uložena v souborech *PROGWIN.HLP* a *PWDRIVER.HLP* a postupně je doplňována. Poslední aktuální soubor je volně ke stažení na našich internetových stránkách (<http://www.elsaco.cz>).

2.6.1 O programu

Po volbě *Nápověda/O programu* získáte informace o verzi spuštěného ProgWinu.

Autorství tohoto SW náleží firmě PROCON Česká Lípa a na ovladače PROMOS RT / PROMOS line 2 firmě ELSACO Kolín.

Připomínky zasílejte firmě ELSACO, spojení naleznete na titulní stránce manuálu.

2.6.2 Vývojové prostředí

Touto volbou (*Nápověda/Vývojové prostředí*) zobrazujeme úvodní stranu nápovědy pro vlastní vývo-



vé prostředí ProgWin (ne pro nápovědu pro ovladač PWDRIVER regulátorů PROMOS).

Pomocí aktivací klávesy F1 lze zobrazit nápovědu obecně (nejen pro vývojové prostředí), a to následovně

v režimu EDIT

- je-li aktivní hlavní okno a není zvolen jeden z modulů ve schématu (volba se projevuje zvýrazněním po obvodu modulu na ploše schématu), pak klávesou F1 zobrazujeme úvodní stranu nápovědy vývojového prostředí
- je-li aktivní hlavní okno a je zvolen jeden z modulů ve schématu, pak klávesou F1 zobrazujeme úvodní stranu nápovědy k příslušnému modulu
- je-li aktivní úvodní dialog modulu, pak klávesou F1 zobrazujeme úvodní stranu nápovědy k příslušnému modulu
- je-li aktivní okno knihovny modulů a v něm je zvolen modul (volba se projevuje zvýrazněním po obvodu ikony modulu v okně knihovny modulů), pak klávesou F1 zobrazujeme úvodní stranu nápovědy k příslušnému modulu
- je-li zobrazeno menu a jste-li na volitelné položce (nikoli submenu) je po stisku klávesy F1 zobrazena nápověda popisující tuto položku
- je-li zobrazeno menu a jste-li na položce, která je submenu je po stisku klávesy F1 zobrazena nápověda popisující strukturu hlavního menu systému ProgWin (pozn. jedná-li se o submenu vložené ovladačem je zobrazena úvodní stránka nápovědy ovladače)

v režimu RUN

- je-li aktivní hlavní okno pak klávesou F1 zobrazujeme úvodní stranu nápovědy vývojového prostředí
- je-li aktivní úvodní dialog modulu, pak klávesou F1 zobrazujeme úvodní stranu nápovědy k příslušnému modulu
- je-li zobrazeno menu a jste-li na volitelné položce (nikoli submenu), která není blokována, je po stisku klávesy F1 zobrazena nápověda popisující tuto položku

3 Knihovní moduly

Členění knihovních modulů začíná rozdělením na jejich skupiny. Pro přehled uvedeme i zařazení modulů do jednotlivých skupin.

Zvolíme-li z menu hlavního okna ProgWinu nabídku VOLBY a potom nabídku ROZLOŽENÍ OBRAZOVKY a nabídku KNIHOVNA MODULŮ, je na obrazovce vedle hlavního okna ProgWinu i okno knihovny modulů. V jeho levé části je nabídka skupin modulů, v jeho pravé části jsou pak zobrazeny moduly zvolené skupiny (viz obrázek 2).

Okno knihovny modulů lze zobrazit i rychlou volbou pomocí kláves CTRL+K.

Všechny knihovní moduly mají dva základní parametry **rychlost** a **priorita**. Nezapojený vstup modulu má vždy hodnotu 0.

Skupiny KNIHOVNÍCH modulů a seznam modulů v jednotlivých skupinách:

➤ HardWare

HW moduly regulátoru PROMOS line 2

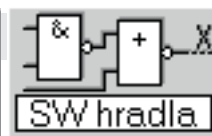
- **fcpu02**
mikropočítačový modul pro sběr dat (až 64 logických i/o),
povinné moduly pbi11, pbo11 pro definici osmic i/o
- **pbi11**
modul pro čtení 8 logických vstupů
povinné napojení na fcpu02
- **pbo11**
modul pro ovládání 8 log. výstupů - relé
povinné napojení na fcpu02
- **canterm**
původní ovládací panel (terminál) regulátoru
- **cbi**
modul pro čtení 16 logických vstupů
- **cbo**
modul pro ovládání 12 log. výstupů - relé
- **cbio**
modul pro čtení 8 logických vstupů a ovládání 8 logických výstupů - relé
- **caio**
modul pro 12 univerzálních analogových i/o
- **ccpu02**
kompaktní mikropočítačová jednotka s i/o včetně centrály regulátoru MCPU-01
- **ckdm11**
ovládací panel regulátoru bez i/o (CAN sběrnice)
- **ckdm12**
ovládací panel regulátoru s i/o (CAN sběrnice)
- **skdm11**
sériový terminál (ovládací panel) bez i/o
- **skdm12**
sériový terminál (ovládací panel) s i/o

➤ SW hradla

- **logická hradla**
Vstupní a výstupní data jsou log. stavy 0/1. Kromě standardních logických hradel **and2**, **and10**, **or2**, **or10**, **xor2**, **xor10** a **not**, zde naleznete i hradlo **delay** (plní funkci filtru) a hradla s funkcemi klopných obvodů **jklop**, **rsko**, **mono**.
Mezi logická hradla řadíme rovněž hradla **speciální**, a to



Obr. 19
Volba HW modulů



Obr. 21
Volba SW hradel



Obr. 20
Volba REGULATE

hradlo **keyin** pro vyhodnocování stisku klávesy a hradlo **keyout** pro simulaci stisku klávesy nebo hradlo **ppg** pro generování pulzů.

– hradla s reálnou aritmetikou

Malé matematické moduly, pracující s reálnými čísly. Tak můžeme realizovat základní matematické operace - násobení (**amul**), dělení (**adiv**), sčítání (**aplus**) a odečítání (**amin**).

Další hradla vybírají ze dvou vstupních reálných čísel větší (**abig**) nebo menší (**asmall**) z nich.

Jiné zase slouží jako přepínač dvou reálných hodnot podle stavu logického vstupu (**amux**), další posílá na výstup buď 0 nebo vstupní reál. číslo podle stavu logického vstupu (**admux**).

Hradlo **almt** je omezovač s dolním i horním limitem.

Hradlo **aflt** je digitální filtr prvního řádu (dolní propust).

Pomocí modulu **compute** lze zadat rovnici, která pracuje se 4 vstupními hodnotami.

Pro definici pevné hodnoty reálného čísla pro vstup těchto hradel slouží modul **constf**.

– hradla celočíselná

Malé matematické moduly, pracující s celočíselnou aritmetikou.

Celočíselné odečítání lze provádět hradlem **imin**, sčítání hradlem **iplus**, dělení hradlem **idiv** a násobení hradlem **imul**.

Hradlo **table** má funkci tabulky, kdy hodnota vstupu určuje sloupec tabulky, jehož 4 hodnoty jsou vedeny na výstupy hradla.

Hradlo **cnt** má funkci akumulátoru hodnoty čítače, hradlo **ctc** je časovač.

Pro definici pevné celočíselné hodnoty pro vstup těchto hradel slouží modul **consti**.

Mezi tato hradla řadíme ještě **převodní hradla**, a to hradlo **bin_to_int**, které převádí 16 binárních vstupů do jednoho celočíselného výstupu, hradlo **int_to_bin** s opačnou funkcí, hradlo **int2float** převádí číslo typu *integer* na *float* a naopak hradlo **float2int** převádí číslo *float* na *integer*.

Vyjímkou jsou moduly hradel **smíšených**, u kterých mají vstupy a výstupy jiný typ. Přesto jsou i tato hradla zařazena (jak jste si možná již všimli) do uvedených tří základních skupin. V jejich dalším popisu je tato zvláštnost zdůrazněna.

➤ REGULATE

Knihovní moduly regulačních smyček a moduly, přímo s regulací související:

- **ekviterm**
modul pro výpočet teploty topného média
vstup - hodnota venkovní teploty, výstup - teplota topného média
- **pid**
modul PID regulátoru
vypočítává regulační zásah po porovnání zadané a změřené vstupní veličiny
- **fastpid**
modul PID regulátoru
dtto výše pro rychlejší děje, vydává i regulační zásahy



Obr. 24
Volba systémových
modulů

Obr. 23
Volba
zobrazovacích
modulů

Obr. 22
Volba
komunikačních
modulů

- **havbin**
modul dvoustavové regul. smyčky s logickým vstupem
vstup i výstup logická 0/1
- **havan**
modul dvoustavové regulační smyčky - vstup reálné číslo
vstup reál. číslo, horní a dolní mez pro regulaci, výstup 0/1
- **body_4**
modul čtyřbodové křivky
lomená lineární funkce, zadaná 4 body
- **aservo**
modul pro ovládání servopohonu, řízeného analogovým
signálem
obsahuje i vstupy pro havarijní zabezpečení
- **bservo**
modul pro ovládání servopohonu, řízeného povelom
za-
vívá/otvírá
obsahuje i vstupy pro havarijní zabezpečení
- **timer**
modul pro generování hodnoty v určeném čase
tzv. spínací hodiny, vhodné pro řazení útlumů
- **stridac**
modul pro střídání a záskoky strojů
(čerpadel, plynových kotlů,...)
- **urci_tv**
modul pro určení teploty topné vody z kotlů
- **pockot**
modul pro stanovení počtu kotlů v chodu
- **minmax**
modul pro vyhodnocování poklesu, nárůstu, minima,
maxima a průměru vstupní hodnoty za daný čas

➤ **SYSTEM - systémové moduly**

- **scrin**
pro vzdálené propojování modulů
připojuje se na vstup modulu
- **scrout**
pro vzdálené propojování modulů
připojuje se na výstup modulu
- **text**
pro popis / poznámky na ploše schéma
- **screen**
pro tvorbu uživatelských menu, zobrazování textu či da-
tových údajů a povelů
návaznost na modul canterm/ckdm11/ckdm12
- **sysmon**
systémový monitor regulátoru PROMOS line 2
*pro zachycování a zobrazení chybových hlášení z modulů
havbin, havan, canopen aj.*
- **timdat**
pro nastavení systémového data a času
návaznost na modul screen
- **hesla**
pro nastavení přístupových kódů jednotlivých uživatelů a
jejich hesel

návaznost na modul screen

- **vzorky**
pro definici historické databanky
návaznost na modul screen
- **flash**
pro ukládání a vyčítání zálohy konfiguračního programu
do/z paměti FLASH
návaznost na modul screen
- **canopen**
pro možnou realizaci chybových hlášení o stavu systé-
mové sběrnice CAN
možnost vypnutí komunikace na CANu
- **flag**
pro vyhodnocování a čítání systémových událostí
- **journal**
pro zobrazení položek historické databanky
- **journal_txt**
pro definici textů k položkám z historické databanky

➤ **VISUAL - zobrazovací moduly**

- **HODNOTA**
pro zobrazení a editaci zvolené hodnoty
- **PRUBEH**
pro grafické zobrazování průběhu zvolené měřené hod-
noty
- **STATBMP**
pro zobrazení obrázku na ploše schéma
- **TLACITKO**
pro nastavování napojené proměnné
- **VIZTEXT**
pro zobrazení textu na ploše nebo ve vizualizačním okně
modulu
- **ZMENBMP**
obdoba modulu STATBMP s definicí závislé záměny ob-
rázku za jiný

➤ **komunikace**

- **serialcomm**
pro realizaci jednoduchých komunikačních relací
- **modem**
ovládání telefonního modemu
- **svm840/940**
pro komunikaci s měřičem tepla SVM 840/940
- **cf50**
dtto pro měřič tepla ALLMESS CF50
- **danfoss**
pro komunikaci s měřiči tepla DANFOSS INFOCAL5,
SVM-F3 a 2WR5, komunikace M-Bus
- **cdanfoss**
modul pro vyčítání čítačů měřiče DANFOSS INFOCAL5
komunikace manufacturer
- **pwpb_main**
pro základní definici ProfiBusu na COM2
- **pwpb_rx**
ProfiBus - příjem
- **pwpb_tx**
ProfiBus - vysílání
- **emergcall**
modul pro nouzovou komunikaci
- **comport**
modul pro koncentraci dat, určených pro přenos na dis-
pečink

- **sdo**
pro speciální komunikaci na CAN sběrnici PL2
příjem/vysílání dat z/do periferních jednotek
- **gsm**
základní modul pro vysílání a příjem SMS zpráv
- **sms**
pro vyhodnocení i odpověď na SMS zprávy

3.1 Základní parametry modulů

Všechny knihovní moduly mají dva základní parametry **rychlost** a **priorita**, které jsou přístupné v dialogovém okně modulu.

Toto se otevře po dvojkliku na modul, umístěný na ploše schéma.

3.1.1 Rychlost

Parametr **rychlost** určuje programovou smyčku, ve které bude modul vykonáván.

Platné hodnoty: 1, 2 a 3. Moduly s neplatnou hodnotou nebudou vykonávány.

- Moduly s parametrem **rychlost=1** jsou vykonávány s periodou **3000 ms** (3 s).
- Moduly s parametrem **rychlost=2** jsou vykonávány s periodou **1000 ms** (1 s).
- Moduly s parametrem **rychlost=3** jsou vykonávány s periodou **100 ms**.

V případě, že systém nestihne všechny moduly v příslušné smyčce vykonat během dané periody, bude perioda vykonávání prodloužena o dobu nezbytnou k vykonání všech požadovaných modulů. V tomto případě už není možné zaručit přesně periodu vykonávání modulů.

Moduly, které mají vlastní menu, je vhodné spouštět s periodou 100ms pro zajištění dostatečně rychlé reakce na stisk klávesy. Pokud to není u některých modulů žádoucí (např. modul regulátoru PID, modul Bservo), je potřeba počítat s pomalou reakcí na stisk klávesy, zejména při vstupu a opuštění menu tohoto pomalého modulu.

3.1.2 Priorita

Parametr **priorita** určuje pořadí vykonávání modulů v rámci jedné programové smyčky (stejný parametr **rychlost**).

Moduly s defaultní prioritou 0 jsou vykonávány v pořadí určeném ProgWinem (zleva doprava a shora dolů podle jejich grafické polohy ve schématu).

Moduly s jinou prioritou jsou vykonávány v pořá-

dí, určeném hodnotou parametru **priorita**.

Tzn. modul s prioritou 1 bude vykonáván první, s prioritou 2 druhý atd. **Předpokladem je postupné zvyšování hodnoty parametru priorita o +1.**

Pokud by bylo postupné zvyšování hodnoty parametru **priorita** porušeno (některé její hodnoty by byly přeskočeny), jsou do uvolněných pozic při vykonávání aplikačního programu vřazeny moduly s nulovou prioritou (a to podle pravidel modulů s prioritou 0, tj. podle polohy modulů v grafickém schématu).

Pokud by byla zadána hodnota priority modulu tak velká, že při vykonávání modulů je modulů s nulovou prioritou na vřazení málo, podstatně je zpomalena celá časová smyčka a mohlo by dojít až k nevykonání činnosti takového modulu.

Dva moduly (se stejnou hodnotou parametru **rychlost**) **nesmí mít stejnou a nenulovou prioritu.**

V tomto případě by byl ze dvou modulů se stejnou prioritou vykonáván pouze ten, který by byl v defaultním pořadí (daném ProgWinem) druhý.

Poznámka:

*Pokud využijete parametr **priorita** pro stanovení pořadí vykonávání modulů, neopomeňte, že tyto moduly musí být ve stejné programové smyčce, tj. musí mít stejný parametr **rychlost**. Tzn., že hodnotu parametru **priorita** zadáváte od 1 vždy pro každou hodnotu parametru **rychlost**.*

*Jinými slovy - **prioritu** definujete zvlášť (samostatně) pro každou rychlost.*

3.1.3 Rychlost komunikace

Pokud použijete defaultní object dictionary v centrální jednotce, určený pro systém konfigurovatelný ProgWinem, jsou zvoleny rychlosti přenosu PDO tak, aby ani při plném osazení periferními jednotkami na sběrnici CAN nedošlo k přetížení sběrnice.

Znamená to, že informace **z binárních vstupů a výstupů jsou komunikovány s periodou 25 ms** (pro adresy 1..4) nebo 50 ms (pro ostatní adresy).

Informace **do analogových výstupů** jsou komunikovány stejně.

Informace **z analogových vstupů 0 až 3** jednotky CAIO-11 jsou také komunikovány také tak. Je vhodné používat tyto analogové vstupy jednotky CAIO-11 přednostně pro regulační smyčky s velkými nároky na rychlost.

Informace **z ostatních analogových vstupů** je přenášena **s periodou 350 milisekund**. Tyto vstupy je tedy vhodné použít pro regulační smyčky s menšími nároky na rychlost.

3.2 Skupina modulů HardWare

Navolíme-li v levé části okna knihovny modulů **HardWare**, objeví se v jeho pravé části malé ikony jednotlivých HW modulů regulátoru **PROMOS line 2**. Uchopíme-li malou ikonu zvoleného HW modulu myší a tuto přetáhneme a pustíme na plochu schéma, změní se ikona modulu na větší. Větší ikona modulu již obsahuje čitelné vstupy a výstupy modulu.

Malé ikony všech modulů jsou stejně velké. Proto se značka / ikona modulu liší na ploše a v knihovně.

3.2.1 ccpu02



Modul **ccpu02** umožňuje práci s HW mikropočítače CCPU-02 včetně jeho i/o.

CCPU-02 je kompaktní mikropočítačová jednotka systému **PROMOS line 2**. Variabilita vstupů / výstupů dovoluje sestavit konfiguraci dle potřeby a maximálně tak využít všech možností jednotky.



Obr. 26 Značka **ccpu02** na ploše

Jednotku tvoří procesorový modul **MCPU-01** a základní deska vstupů/výstupů.

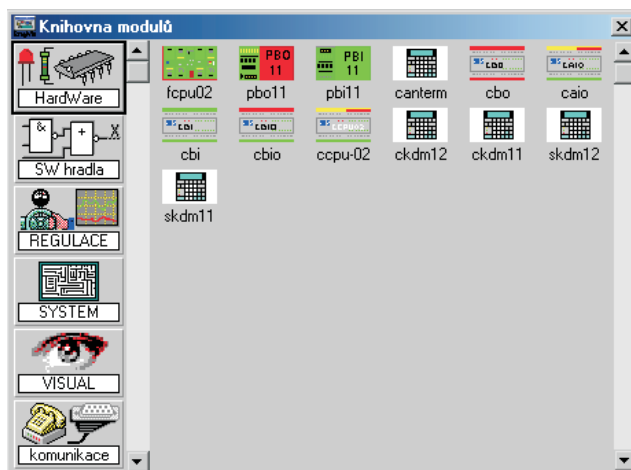
Základní deska i/o má standardně osazeno:

- **4 reléové výstupy** (jazýčkový kontakt) piny sekce **Binary** s označením **Out4..7** jsou určeny pro tyto 4 standardní logické výstupy, piny **Out0..3** jsou určeny **pouze** pro ovládání indikačních LED na panelu CCPU-02 s popisem Y0..3 (v blokovém schéma odpovídá Out0 označení Y0, ... Out3 pak Y3)
- **8 logických vstupů** 24 V s galvanickým oddělením piny sekce **Binary** s označením **In0..7** parametrem **Counter_switch** v dialogu modulu lze nastavit čítecí funkce každého **In0..7** zvlášť (v blokovém schéma odpovídá In0 označení X0, ... In7 pak X7)

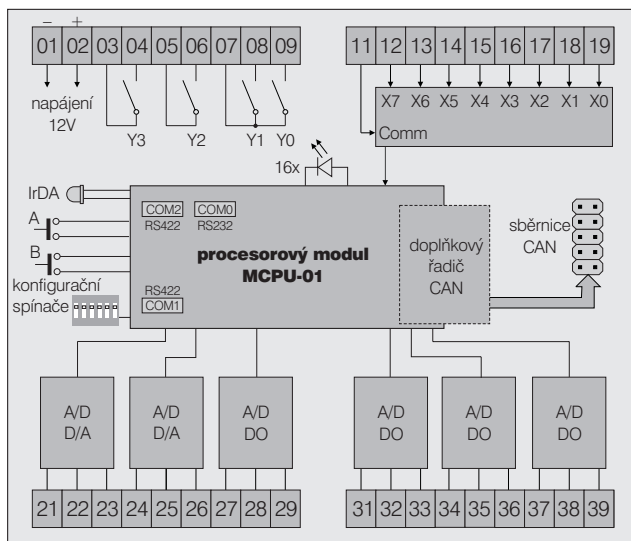
Pak obsahuje **6 dalších univerzálních pozic** (v blokovém schéma značeny **poz. 0..5**), které lze osadit výměnnými moduly:

- **analogového vstupu** (všech 6 pozic) piny **In0..5** sekce **Analog** (v blokovém schéma pozice **poz. 0..5**)
- **analogového výstupu** (0-10 V, 8bit DA převod, max. 2 pozice) piny **Out0..1** sekce **Analog** (v blokovém schéma pozice **poz. 4..5**)

Výměnný modul pro definici univerzální pozice obsahuje operační zesilovač s odporovou sítí a podle typu umožňuje měření napětí, proudu, odporu nebo přímé připojení odporového čidla Pt100, Ni1000. Typ signálu a rozsah měření je dán typem výměnného piggy modulu (přehled je uveden v poslední kapitole tohoto manuálu). A/D převodník je deseti-bitový. Pro vlastní A/D převod je využit vnitřní převodník pro-



Obr. 25 Okno knihovny modulů
Aktivní skupina **HardWare**



Obr. 27 Blokové schéma CCPU-02

cesoru, který poskytuje rychlou odezvu a umožňuje tak číslicovou filtraci a měření rychle se měnících signálů.

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

Parametr **load** bude mít stejný význam jako u modulu **caio**.

Při **load=0** se parametry mezi analogových vstupů přenesou z projektu v ProgWinu do centrály po **PŘEKLAdu**.

Při **load=1** se tyto parametry nepřenesou z projektu, ale z paměti regulátoru, kam byly uloženy ručně (pomocí klávesnice) z ovládacího panelu CKDM-11.

Ruční zadání mezí z ovládacího panelu regulátoru se provede v systémovém menu regulátoru.

POZOR - připravuje se.

Meze lze zadat pouze v projektu.

V dialogovém okně modulu **cccpu02** je přístupné tlačítko **DIALOG MODULU**, po jeho stisku se otevře speciální dialogové okno s dalšími parametry (viz následující obrázek).

Každá univerzální pozice má v tomto okně svůj řádek (0 až 5).

Pro standardní výměnné odporové sítě nemusíte parametry **Hmez** (popis v okně **rozsah max**) a **Dmez** (popis v okně **rozsah min**) zadávat - zvolíte z rozbalovací "roletky" jen označení / typ sítě a hodnoty jsou doplněny automatic-

Nastavení analogových vstupů

pozice	domeček	min	rozsah	max	korekce
0	meze zadat ručně	0	100		0
1	SAIN-31 (Ni1000, 5000 ppm, -50 až 50 °C)	-60.46	59.62		0
2	SAIP-31 (Pt100, -50 až 50 °C)	-45.75	57.23		0
3	SAIN-42 (Ni1000, 5000 ppm, 0 až 100 °C)	0	104.87		0
4	SAIP-42 (Pt100, 0 až 100 °C)	0	105.8		0
5	SAIK-31 (KTY10-6 -50 až 50 °C)	-53.83	57.14		0

OK Zpět

Nápověda

counter_switch
00000000
76543210

Obr. 28 Dialogové okno modulu **ccpu02** pro definici mezí analogových vstupů

ky.

Po takové volbě je pro zvolené čidlo provedena i **linearizace průběhu**.

Pokud zvolíme defaultní "meze zadat ručně" lze meze do políčka dialogového okna zadat ručně, linearizace se neprovádí.

Parametr **korekce** je pak pro každý vstup dodatečná korekce, která se přičte k výstupní hodnotě.

Parametr **counter_switch** je přístupný po kliknutí na tlačítko DIALOG MODULU v dialogovém okně modulu **ccpu02** a slouží pro volbu funkce vstupů **In0..7** sekce **Binary**.

Lze volit mezi klasickou funkcí logického vstupu nebo určit, že vstup je čítací. Takto lze definovat každý vstup samostatně.

Proto parametr **counter_switch** obsahuje bitovou hodnotu v rozsahu 00000000 až 11111111.

Každá cifra parametru může nabývat pouze hodnot 0/1.

Hodnota 10000000 určuje, že vstup **In7** sekce **Binary** bude fungovat jako čítací, tj. s vazbou na modul **cnt**.

Hodnota 11111111 určuje, že všechny vstupy **In0..7** sekce **Binary** se budou chovat jako čítací.

Pokud se vstup chová jako čítací, předává na svém pinu dvoubajtovou hodnotu vnitřního čítače. Její nárůsty umí zpracovat modul **cnt**.

Perioda testování čítacích vstupů je 10 ms, což odpovídá maximální frekvenci cca 50 Hz, kterou lze ještě vstupem teoreticky zpracovat.

Po zapnutí jednotky CCPU-02 je vnitřní hodnota čítačů nulována.

Poznámka:

Na čelním panelu modulu CCPU-02 jsou přístupné přepínače DIL (popsány dále).

Tlačítka s popisem A a B nejsou programově využita.

Tlačítko RESET s popisem IR je schováno nad tlačítkem A.

Je přístupné otvorem nad tlačítkem A a lze stlačit např. pomocí tužky.

Adresu modulu CCPU-02 pro komunikaci lze nastavit jednak na DIL přepínačích jednotky, jednak pomocí SW.

Přednost má nastavení na DIL přepínačích a je platné až po RESETu (restartu) centrály !

SW adresa platí, pokud je na DIL přepínačích nastavena adresa 0. Zadává se jako parametr **address** modulu **sysmon**.

DIL přepínače jsou zleva popsány přímo na přepínačích znaky **1 2 3 4 5 6**.

První dva jsou popsány i na štítku znaky **T E**.

Přepínačem 1 s popisem **T** (terminátor) zařazujeme zakončení sběrnice CAN.

Přepínačem 2 s popisem **E** povolujeme (enable) používání logických výstupů (4 kontakty jazyčkových relé) na modu-

lu CCPU-02.

Přepínače **3 4 5 6** jsou určeny pro nastavení adresy modulu CCPU-02.

V poloze ON přepínačů **3 4 5 6** tak postupně zařazujeme váhy adresy **8 4 2 1**.

Poznámka:

Komunikační rychlost kanálu COM0 u PL2 (určeného pro napojení PC s ProgWinem nebo připojení modemu) je implicitně 38400 Bd.

*Zatím ji lze měnit pouze použitím (i fiktivním) modulu **modem** a změnou jeho pa-*

*rametru **commspeed**.*

Nová komunikační rychlost je platná po překladu - pozor proto na změnu komunikačních parametrů ProgWinu.

3.2.2 canterm



Modul **canterm** umožňuje práci s terminálem - ovládacím panelem **CKDM-11** (se starším firmware CANterm.mhx) na sběrnici CAN. Pro nový firmware v jednotce CKDM-11/12 je v ProgWinu modul **ckdm11**, resp. **ckdm12**.

Ovládací panel má čtyřřádkový displej 4 x 20 znaků, 27 kláves a 5 LED. **Pokud je napájen, bliká zelená LED s popisem Run.**

Standardní parametry modulu: **rychlost a priorita**.

Parametr **address** určuje sběrnicovou adresu modulu. Pro správnou funkci terminálu, zejména v módu regulátoru system je třeba, aby **address = 2**.



Obr. 29 Značka **canterm** na ploše

Parametr **access** určuje úroveň přístupu do systémového módu.

– **access=0**
umožňuje přechod do módu system (regulátoru) kdykoliv, popis ovládání v tomto módu viz kapitola 4 **Základní funkce regulátoru PL2**

– **access=1..4**
určuje, že pro přechod do módu system musí být přihlášen uživatel alespoň úrovně rovné hodnotě parametru **access**.

Parametr **noterm** běžně = 0.

Je-li = 1, neprobíhá CAN komunikace s CKDM-11.

Současně není hlášena chyba CAN v případě, že není terminál vůbec připojen (není v sestavě).

Vstupy modulu **canterm**, označené symboly **LED** či popisem **Beep**, **Key** a **Light** ovládají napovídané funkce u HW:

- **LED** - svit jednotlivých LED
- **Beep** - zvukovou signalizaci
- **Key** - simulaci stisku klávesy
- **Light** - ovládání podsvitu displeje

Výstup **sc** je určen pro připojení modulu **screen** pro tvorbu stromové struktury uživatelského menu. První modul

screen tvoří tzv. hlavní menu.

Výstupy **F1..5** jsou určeny opět pro připojení modulů **screen** (jako výše) pro tzv. rychlý přístup do často používaných menu. Do těchto menu se dostáváme stiskem klávesy F1, F2, F3, F4 nebo F5 na ovládacím panelu CKDM-11.

Výstupy **Line0..3** zobrazují aktuální stav jednotlivých řádků displeje terminálu, bez ohledu na to, je-li terminál fyzicky připojen (hardware) či nikoli.

Stačí na ně napojit moduly **scrout** a v režimu RUN (ProgWinu) lze aktuální stav řádků v nich jen číst.

Výstup **Key** vrací kód právě stisknuté klávesy na terminálu.

3.2.3 caio

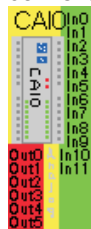


Modul **caio** umožňuje práci s hardwarovou jednotkou CAIO-11.

CAIO-11 je periferní modul na sběrnici CAN s 12 univerzálními pozicemi, SW je zpracován pro analogové vstupy/výstupy.

Na **univerzální** pozice základní desky se podle potřeby osazují analogové i/o moduly. Typ signálu a rozsah měření je dán typem výměnného piggy modulu (přehled je uveden v poslední kapitole tohoto manuálu).

Moduly jsou výměnné bez rozebrání jednotky.



Obr. 31 Značka **caio** na ploše

Analogové vstupní moduly obsahují operační zesilovač s odporovou sítí a podle modifikace umožňují měření napětí, proudu, odporu nebo přímé připojení odporových čidel Pt100, Ni1000. Typy signálů a rozsahy měření jsou shodné s analogovými vstupy jednotek PAI-01 a analogovými vstupy SBPS-02 pouze s tím rozdílem, že vlastní AD převodník je **čtrnáctibitový**. Protože obsahují i operační zesilovač, nemusí být nepoužité vstupy ošetřovány.

Moduly analogových výstupů obsahují filtr a výstupní zesilovač.

Na všech pozicích (0-11) mohou být piggy pro analogové vstupy.

Hodnoty z analogových vstupů jednotky CAIO-11 (vstup 0-11) jsou po filtraci, normalizaci a korekci přeneseny na výstupy **In0..In11** modulu **caio**.

Na pozicích 4-9 mohou být piggy pro analogové výstupy. D/A výstupů může být tedy max. 6.

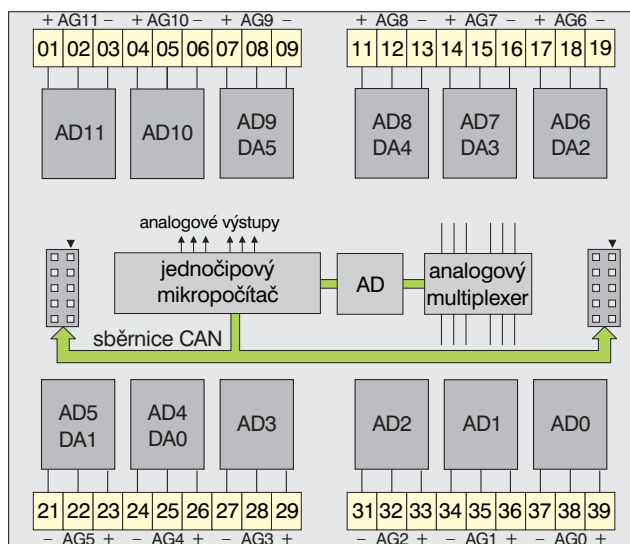
Hodnoty ze vstupů **Out0..Out5** modulu **caio** ovládají analogové výstupy jednotky CAIO-01.

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

Parametr **address** určuje adresu jednotky na sběrnici CAN. Platné hodnoty jsou 1, 3 až 31.

Parametr **filter** určuje časovou konstantu filtrace analogových vstupů (v ms). Je však ignorován pokud je menší než 60.

Parametr **load**, pokud=1 způsobí po PŘEKLAdu (a po přechodu regulátoru do jeho režimu RUN - nezaměňujte s RUN režimem ProgWinu) přesun hodnot parametrů **Hmez**, **Dmez** a **korekce**, které jsme nastavili v režimu regulátoru



Obr. 30 Blokové schéma CAIO-11

system (volba **test CAIO**), z části paměti regulátoru pro zadávání do části paměti regulátoru pro aplikační program.

Tyto hodnoty je pak možné z regulátoru načíst do projektu v Progwinu volbou **načtení konstant modulu**.

Pokud je **load=0**, systém použije hodnoty parametrů z Progwinu.

Funkce vstupů a výstupů závisí na osazení jednotky zásuvnými moduly. Platná data budou pouze na těch výstupech modulu, které budou mít osazené správné zásuvné moduly.

Parametry **scale** jsou měřítka pro jednotlivé analogové výstupy. Pokud **scale=100**, pracuje výstup v rozsahu 0 až 100 %.

V dialogovém okně modulu **caio** je přístupné tlačítko **DIALOG MODULU**, po jeho stisku se otevře speciální dialogové okno s dalšími parametry (viz následující obrázek). Každá univerzální pozice má v tomto okně svůj řádek (0 až 11).

Pro standardní výměnné odporové sítě nemusíte parametry **Hmez** (popis v okně **rozsah max**) a **Dmez** (popis v okně **rozsah min**) zadávat - zvolíte z rozbalovací "roletky" jen označení / typ sítě a hodnoty jsou doplněny automaticky.

Po takové volbě je pro zvolené čidlo provedena i **linearizace průběhu**.

Pokud zvolíme defaultní "zadat meze ručně" lze meze do políčka dialogového okna zadat ručně, linearizace se neprovádí.

Parametr **korekce** je pak pro každý vstup dodatečná korekce, která se přičte k výstupní hodnotě.

Poznámka:

Jednotka CAIO-11 má 12 univerzálních pozic pro zásuvné moduly, některé z nich mohou pracovat buďto jako vstupy, nebo jako výstupy.

SW je zpracován tak, že všech 12 pozic může být osazeno pro analogové vstupy a pozice 4-9 mohou být osazeny pro analogové výstupy.

V ProgWinu pak zapojujeme piny modulu caio podle osazení univerzálních pozic, a to od varianty 12 ADin + 0 ADout až po variantu 6 ADin + 6 ADout.

Příklad:

Pokud osadíme univerzální pozici 9 pro analogový výstup, zapojíme ve schématu pin Out5 a nesmíme zapojit pin In9! Pozice se počítají od 0.

Nastavení analogových vstupů

pozice	domeček	min	rozsah	max	korekce
0	meze zadat ručně	0	100	0	
1	SAIA-00 (aktivní můstek, 105 ohm)	0	114.41	0	
2	SAIN-31 (Ni1000, 5000 ppm, -50 až 50 °C)	-60.46	59.62	0	
3	SAIN-41 (Ni1000, 5000 ppm, 0 až 50 °C)	0	52.57	0	
4	SAIN-42 (Ni1000, 5000 ppm, 0 až 100 °C)	0	104.87	0	
5	SAIN-43 (Ni1000, 5000 ppm, 0 až 200 °C)	0	201.77	0	
6	SAIN6-31 (Ni1000, 6180 ppm, -40 až 40 °C)	-48.45	48.77	0	
7	SAIN6-42 (Ni1000, 6180 ppm, 0 až 80 °C)	0	86.77	0	
8	SAIN6-43 (Ni1000, 6180 ppm, 0 až 170 °C)	0	170.2	0	
9	SAIP-31 (Pt100, -50 až 50 °C)	-45.75	57.23	0	
10	SAIP-42 (Pt100, 0 až 100 °C)	0	105.8	0	
11	SAIP-43 (Pt100, 0 až 200 °C)	0	204.43	0	

OK Zpět Nápověda

Obr. 34 Dialogové okno modulu **caio** pro nastavení mezí a korekcí analogových vstupů

Vysvětlení k parametru load:

Parametry mezí a korekcí analogových vstupů, které zadáváme do regulátoru pomocí klávesnice ovládacího panelu CKDM-11, jsou uloženy v jiné oblasti paměti centrály CCPU-02, než parametry Hmez, Dmez a korekce, které jsou používány aplikačním programem.

Pokud tyto parametry zadáme přes klávesnici regulátoru a jsou jednoznačně správné, volíme v projektu v ProgWinu u příslušného modulu CAIO-11 parametr load=1.

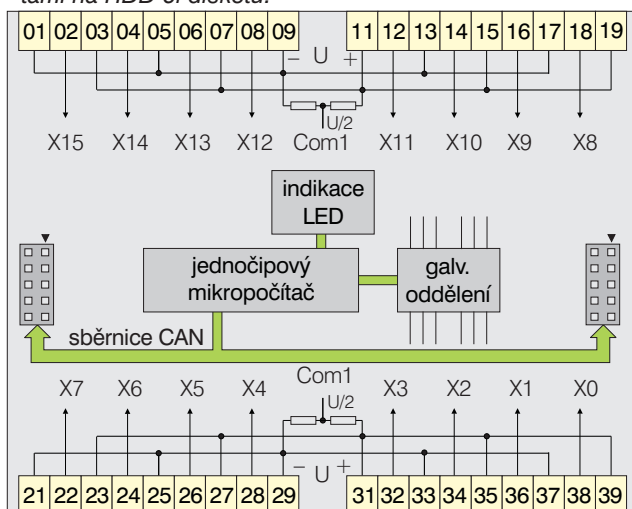
To způsobí, že nejsou přeneseny po PŘEKLAdu parametry mezí a korekcí modulu caio s parametrem load=1 do patřičné oblasti paměti regulátoru, vyhrazené pro aplikační program (tj. projekt v PW), ale jsou přeneseny parametry mezí a korekcí z oblasti paměti regulátoru, kde jste je zadali ručně přes klávesnici regulátoru, do příslušné části paměti, vyhrazené pro aplikaci (projekt PW).

Po této akci doporučujeme z ProgWinu načíst konstanty modulu (modulů) caio s parametrem load=1 volbou načtení konstant modulu

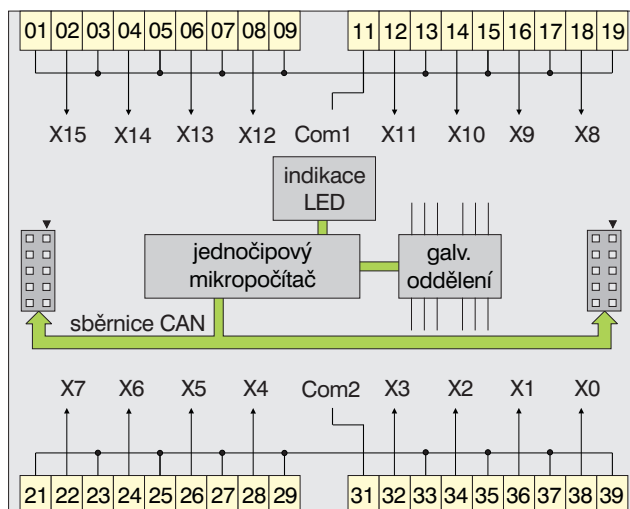
(rychlá volba = vyber modul a stiskni CTRL + R nebo klikni na modulu caio pravým tlačítkem na myši).

Potom raději změňte parametr load na 0 u všech modulů **caio** a proveďte PŘEKLAdu znovu.

Rovněž nezapomeňte uložit projekt s načtenými konstantami na HDD či disketu.



Obr. 33 Blokové schéma CBI-11



Obr. 32 Blokové schéma CBI-12

Perioda komunikace i/o modulů na sběrnici CAN

Kromě periody vykonávání naprogramovaných modulů v projektu (podle parametru rychlost v každém modulu) běží aplikační program v centrále.

Centrála s jednotlivými periferními moduly (i/o moduly) komunikuje po sběrnici CAN a tím z nich čte nebo jim předává požadované/vypočtené informace.

Informace z/do binárních (logických) vstupů a výstupů jsou komunikovány s periodou 30 ms.

Informace do analogových výstupů jsou rovněž komunikovány s periodou 30 ms.

Informace z analogových vstupů 0...3 jednotky CAIO-11 jsou komunikovány s periodou 30 ms, ale z ostatních vstupů 4...11 jsou komunikovány s periodou 300 ms.

Proto je vhodné používat vstupy 0...3 modulu **caio** přednostně pro regulační smyčky s velkými nároky na rychlost.

3.2.4 cbi

Modul **cbi** umožňuje práci s hardwarovou jednotkou CBI-11/12.

CBI-11/12 jsou periferní jednotky na sběrnici CAN se 16 galvanicky oddělenými logickými vstupy. Jednotky se liší vnitřním zapojením vstupních obvodů, SW ovládání je totožné.



Obr. 35 Značka **cbi** na ploše

Logické úrovně ze vstupů jednotky CBI-11/12 jsou v jed-

notce filtrovány a předány na výstupy **In0..15** modulu **cbi**.

Hodnoty měření periody impulsů ze vstupů **4..7** jsou na výstupech **Per0 až Per3** modulu (v ms).

Hodnoty stavu čítačů na vstupech **0..3** jednotky jsou na výstupech **Cnt0 až Cnt3** modulu. Po znovuzapnutí regulátoru jsou hodnoty na těchto výstupech nulové. V projektu na tento výstup obvykle zapojujeme hradlo **cnt** (akumulátor hodnoty čítače).

Standardní parametry modulu: **rychlost a priorita**.

Parametr **address** určuje adresu jednotky na sběrnici CAN. Platné hodnoty jsou 1, 3 až 31.

Parametr **filtr** určuje časové konstanty (timeh=timel) filtrace binárních vstupů jednotky v milisekundách. Zadává se v rozmezí 0 - 256.

Při hodnotě **filtr = 0** je filtr vyřazen a maximální frekvence čítání se tak zvýší na 500 Hz.

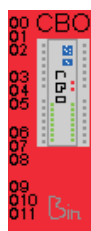
Parametr **CANper** (určoval periodu komunikace pro čítačové vstupy) je ve firmware od verze 2 ignorován. Tento SW jednotky však umožňuje pomocí modulu **sdo** a speciální komunikace vyčítat z jednotek CBI-11/12, a to dokonce ze všech vstupů jednotky, hodnotu načítaných pulzů, změřit jejich periodu i frekvenci.

3.2.5 cbo



Modul **cbo** umožňuje práci s hardwarovou jednotkou CBO-11/12.

CBO-11 je výstupní jednotka na sběrnici CAN. Obsahuje 12 výstupních obvodů s galvanickým oddělením. Spínacím prvkem je relé se síťovým kontaktem 250 V AC, který umožňuje přímé spínání síťových spotřebičů. Kontakty jsou uspořádány do čtyř skupin tak, aby umožňovaly spínání jednofázových spotřebičů (stykače, solenoidové ventily) i obousměrné servopohony. V každé skupině je jedna tavná pojistka.



Obr. 38 Značka **cbo** v knihovně a na ploše

Jednotky CBO-11/12 se liší zapojením výstupních přepínacích kontaktů, CBO-12 má vyvedeny kontakty samostatně. SW ovládání je totožné.

Logické úrovně ze vstupů modulu **cbo** ovládají relé jednotky CBO-11/12.

Standardní parametry modulu: **rychlost a priorita**.

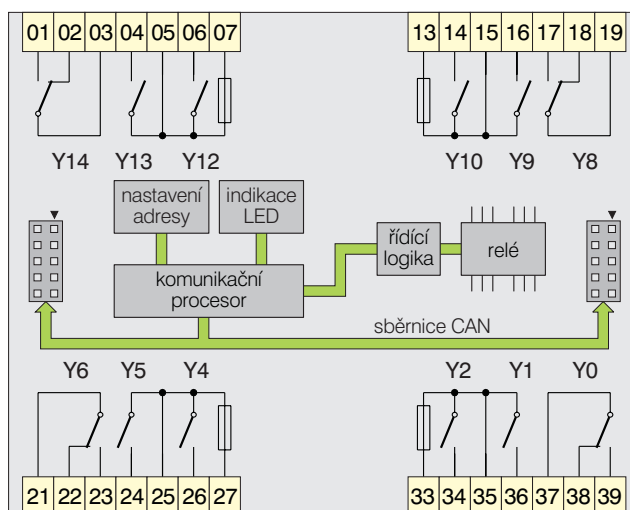
Parametr **address** určuje adresu jednotky na sběrnici CAN. Platné hodnoty jsou 1, 3 až 31.

Po stisku tlačítka DIALOG MODULU v dialogovém okně modulu **cbo** je přístupný parametr **Switch_off**. Tento řetězec 12ti stavů 0/1 je určen pro definici stavu relé při ztrátě komunikace modulu s centrálou.

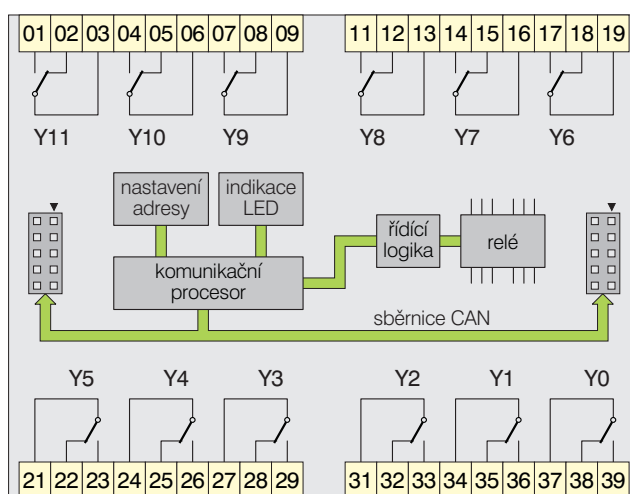
POZOR ! Od verze firmware 2 jednotky CBO-11/12 je tento parametr nefunkční ! Stejně funkce lze docílit pomocí speciální komunikace modulem **sdo**.

Poznámka:

Při zapojování modulu **cbo** ve schématu zapojujete jen označené piny o1 až o12. Nepopsané piny modulu ovládají pouze signalizační LED modulu!



Obr. 36 Blokové schéma CBO-11



Obr. 37 Blokové schéma CBO-12

3.2.6 cbio



Modul **cbio** umožňuje práci s hardwarovou jednotkou CBIO-11 nebo CBIO-12.

CBIO-11/12 jsou kombinované periferní jednotky logických vstupů/výstupů na sběrnici CAN s 8 galvanicky oddělenými logickými vstupy a s 8 logickými výstupy, které jsou realizovány jako kontakty relé.

Modul CBIO-12 má vyvedeny výstupní kontakty samostatně. Jednotky CBIO-11/12 se liší zapojením výstupních přepínacích kontaktů, SW ovládání je totožné.



Obr. 39 Značka **cbio** na ploše

Logické vstupy

Logické úrovně ze vstupů jednotky CBIO-11/12 jsou v

jednotce filtrovány a předány na výstupy **In0-7** modulu **cbio**.

Hodnoty měření periody impulsů ze vstupů 4-7 jsou na výstupech **Per0** až **Per3** modulu (v ms).

Hodnoty stavu čítačů na vstupech 0-3 jednotky jsou na výstupech **Cnt0** až **Cnt3** modulu. Po znovuzapnutí regulátoru jsou hodnoty na těchto výstupech nulové. V projektu na tento výstup obvykle zapojujeme hradlo **cnt** (akumulátor hodnoty čítače).

Logické výstupy:

Modul obsahuje 8 výstupních obvodů s galvanickým oddělením. Spínacím prvkem je relé se síťovým kontaktem 250V AC, který umožňuje přímé spínání síťových spotřebičů.

Kontakty modulu CBIO-11 jsou uspořádány do dvou skupin tak, aby umožňovaly spínání jednofázových spotřebičů (stykače, solenoidové ventily) i obousměrné servopohony. V každé skupině je jedna tavná pojistka.

Jednotky CBIO-11/12 se liší zapojením výstupních prepínacích kontaktů, CBIO-12 má vyvedeny kontakty samostatně. SW ovládání je totožné.

Logické úroveň ze vstupů **Out0..7** modulu **cbio** ovládají relé jednotky CBIO-11/12.

Parametry modulu

Standardní parametry modulu: **rychlost a prioritá**.

Parametr **address** určuje adresu jednotky na sběrnici CAN. Platné hodnoty jsou 1, 3 až 31.

Parametr **filtr** určuje časové konstanty (timeh=timel) filtrace binárních vstupů jednotky v milisekundách. Zadává se v rozmezí 0 - 256. Při hodnotě **filtr = 0** je skutečně filtr vyražen. Tím je zvýšena maximální frekvence čítání na 500 Hz.

Parametr **CANper** (určoval periodu komunikace pro čítačové vstupy) je ve firmware od verze 2 ignorován. Tento SW jednotky však umožňuje pomocí modulu **sdo** a speciální komunikace vyčítat z jednotek CBI-11/12, a to dokonce ze všech vstupů jednotky, hodnotu načítaných pulzů, změřit jejich periodu i frekvenci.

Po stisku tlačítka DIALOG MODULU v dialogovém okně modulu **cbio** je přístupný parametr **Switch_off**. Tento řetězec 8 stavů 0/1 byl určen pro definici stavu relé při ztrátě komunikace modulu s centrálou. Od verze firmware 2 je nefunkční. Stejně funkce lze docílit pomocí speciální komunikace modulem **sdo**.

3.2.7 fcpu02

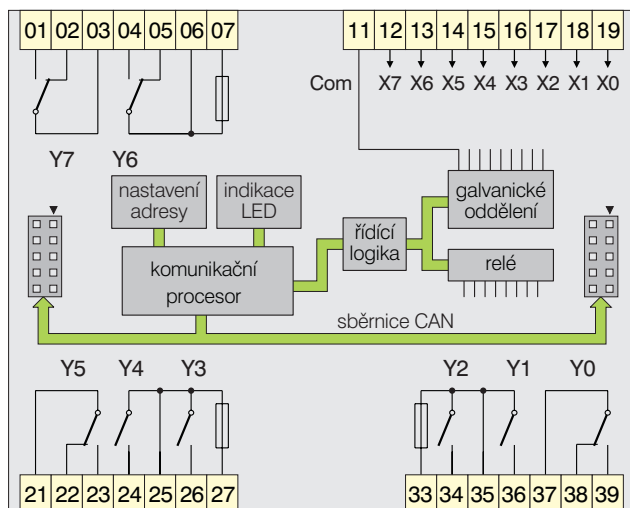


Modul **fcpu02** umožňuje práci s hardwarovým modulem FCPU-02A, připojený pomocí sběrnice CAN.

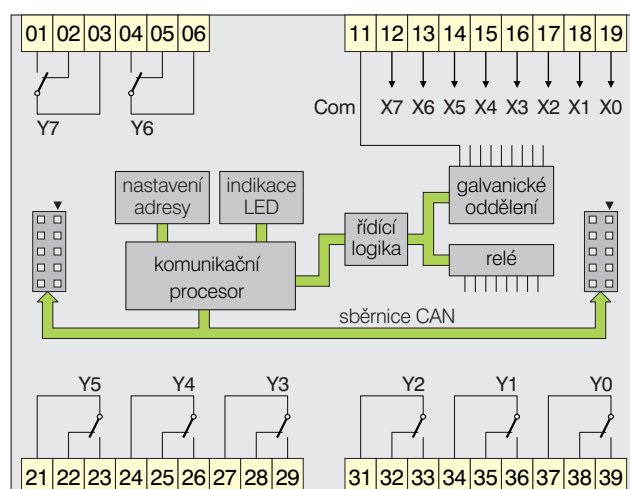
FCPU02	M 0
	M 1
	M 2
	M 3
	M 4
Piggy modules	M 5
	M 6
	M 7
Special inputs	Sin 0
	Sin 1
	Sin 2
	Sin 3
Sout 0	Special
Sout 1	Special
Sout 2	Special
Sout 3	Special

Obr. 43 Značka **fcpu02** na ploše

Mikropočítač FCPU-02A je stavebnicový modul, určený především pro úlohy sběru dat a logické řízení. Základní deska FCPU-02A (v ProgWinu modul **fcpu02**) obsahuje jed-

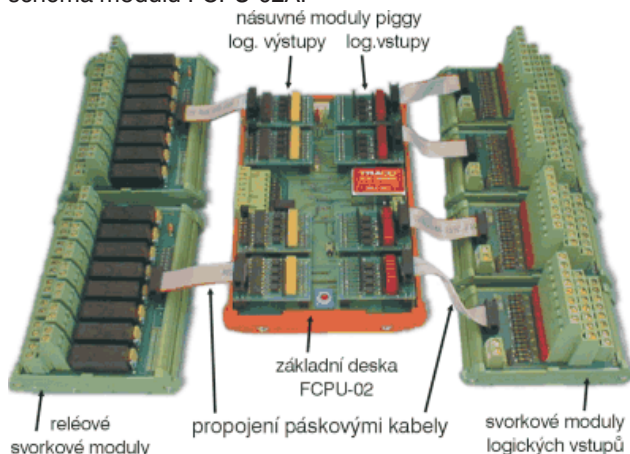


Obr. 42 Blokové schéma CBIO-11

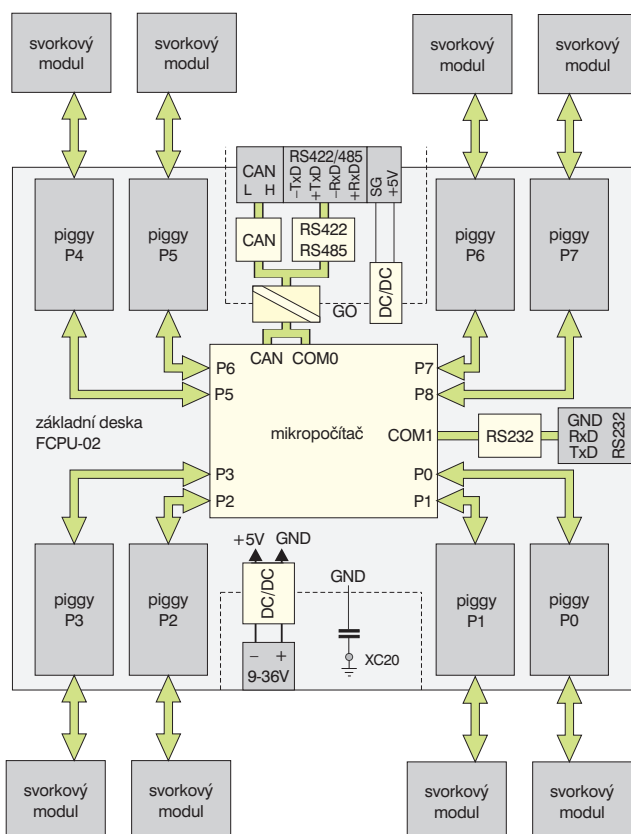


Obr. 41 Blokové schéma CBIO-12

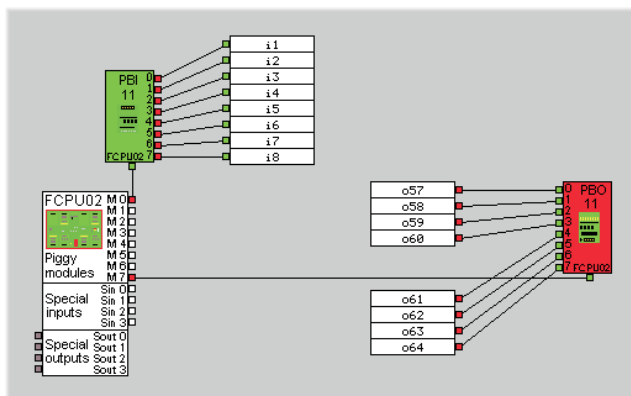
nočipový mikropočítač, obvody sériových rozhraní, napájecí měniče a 8 pozic pro násuvné I/O moduly piggy. Na každé pozici je vyvedeno 8 I/O bitů mikropočítače. Osazením příslušného I/O piggy modulu je možné odpovídající bránu mikropočítače konfigurovat jako vstupní (piggy PBI-11, v ProgWinu modul **pbi11**) nebo výstupní (piggy PBO-11, v ProgWinu modul **pbo11**). Celá jednotka FCPU-02A tak může distribuovat až 64 logických I/O signálů. Viz blokové schéma modulu FCPU-02A.



Obr. 40 Zapojení FCPU-02A s piggy PBI-11 (vpravo), pbo-11 (vlevo) a plochými vodiči na svorkové moduly.



Obr. 46 Blokové schéma modulu FCPU-02A



Obr. 45 Zapojení modulů fcpu02, pbi11 a pbo11

V ProgWinu musíte dle projektu zvolit počet a typ násuvných piggy (**pbi11**, **pbo11**) a napojit je na modul **fcpu02**.

Na fotce zapojení HW vidíte, že na základní desku FCPU-02A je třeba umístit pro jednotlivé osmice i/o násuvných piggy (PBI-11 pro osmici vstupů, PBO-11 pro osmici výstupů). K nim páskovým vodičem napojíte HW zásuvného modulu XBI-11 pro logické vstupy či XBO-11 s osmicí výstupních relé. Na svorkové moduly (ty v ProgWinu nejsou třeba) pak napojujete signály z/do technologie.

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

Parametr **address** určuje sběrniceovou adresu modulu **fcpu02** a tato adresa musí být také nastavena na otočném přepínači modulu. Platné adresy jsou 1 až 15, kromě adresy 2, která je přednostně vyhrazena pro modul **can-term/ckdm11/ckdm12** (ovládací panel). Tak z jedné adresy sestavy PL2 obslužíme 64 logických i/o.

Vstupy, výstupy a parametry začínají slovem **special**

jsou zatím bez významu a jsou určeny pro budoucí rozšíření využití hardwarových možností modulu.

Výstupy **M0 až M7** reprezentují pozice pro zásuvné hardwarové moduly na desce FCPU-02A. Připojení vstupu FCPU-02A modulů PBI-11 nebo PBO-11 na výstup **M** modulu FCPU-02A reprezentuje zasunutí HW zásuvného modulu do příslušné pozice na desce FCPU-02A.

Princip určení i/o brán v ProgWinu zapojením **pbi11**, **pbo11** na **fcpu02** je na obrázku 45.

3.2.8 pbi11

Modul **pbi11** ve spojení s modulem **fcpu02** umožňuje připojení osmi logických vstupů.



Obr. 47 Značka **pbi11** v knihovně a na ploše

Je reprezentován zásuvným HW (piggy) PBI-11.

Výstupy modulu **pbi11** s označením **0-7** předávají čtenou hodnotu binárních vstupů z HW modulu PBI-11.

Modul **pbi11** lze používat pouze napojený na modul **fcpu02**.

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

Poznámka:

U modulů CBI/CBIO je k dispozici parametr filtr pro určení časové konstanty (timeh=timel) filtrace binárních vstupů jednotky v milisekundách.

Pro čtení logických vstupů pomocí FCPU-02A a modulů pbi je tento parametr pevný (nezveřejněný) a je přednastaven na 10 ms.

3.2.9 pbo11

Modul **pbo11** ve spojení s modulem **fcpu02** umožňuje ovládání osmi logických výstupů - relé.



Obr. 44 Značka **pbo11** v knihovně a na ploše

Je reprezentován zásuvným HW (piggy) PBO-11.

Stav na vstupech **0-7** modulu **pbo11** určuje stav výstupů HW modulu PBO-11.

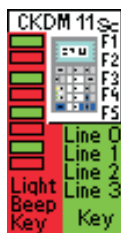
Modul **pbo11** lze používat pouze napojený na modul **fcpu02**.

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

3.2.10 ckdm11



Modul **ckdm11** umožňuje práci s terminálem - ovládacím panelem CKDM-11 na sběrnici CAN (s firmware 2.1 a vyšším). V projektu lze použít jeden z modulů terminálů, a to výběrem z modulů **canterm**, **ckdm11** či **ckdm12**.



Obr. 48 Značka **ckdm11** v knihovně a na ploše

Ovládací panel jednotky CKDM-11 má čtyřřádkový displej 4 x 20 znaků, 27 kláves a 5 LED.

Jedná se o verzi terminálu, která neobsahuje doplňkové vstupy/výstupy pro připojení vnějších ovladačů a signálů.

Vstupy modulu **ckdm11**, označené symboly **LED** či popisem **Beep**, **Key** a **Light** ovládají napovídané funkce hardware - ovládání 4 dvoubarevných LED, zvukovou signalizaci, simulaci stisku klávesy a ovládání podsvitu alfanumerického displeje.

Výstup **sc** je určen pro připojení modulu **screen** pro tvorbu stromové struktury uživatelského menu. První modul **screen** tvoří tzv. hlavní menu.

Výstupy **F1..5** jsou určeny opět pro připojení modulů **screen** (jako výše) pro tzv. rychlý přístup do často používaných menu.

Do těchto menu se dostáváme stiskem klávesy F1, F2, F3, F4 nebo F5 na ovládacím panelu CKDM-11 (odezva kláves je z hlavního menu).

Výstupy **Line0..3** zobrazují aktuální stav jednotlivých řádků displeje terminálu, bez ohledu na to, je-li terminál fyzicky připojen (hardwarově) či nikoli.

Stačí na ně napojit moduly **scrout** a v režimu RUN (ProgWinu) lze aktuální stav řádků v nich jen číst.

Výstup **Key** vrací kód právě stisknuté klávesy na terminálu.

TABULKA kódů kláves modulu **canterm**, **ckdm11** i **ckdm12** je přístupná v HELPu PW PL2.

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

Doporučujeme používat parametr **rychlost=3** (defaultní hodnota) pro rychlou odezvu na stisk klávesy.

Parametr **address** určuje sběrnicovou adresu modulu. Pro správnou funkci terminálu, zejména v módu regulátoru system, je třeba, aby **address = 2**.

Parametr **access** určuje úroveň přístupu do systémového módu.

- **access=0** umožňuje přechod do módu system (regulátoru) kdykoli
- **access=1-4** určuje, že pro přechod do módu system musí být přihlášen uživatel alespoň úrovně rovné hodnotě parametru **access**.

Parametr **noterm** běžně = 0.

Je-li = 1, neprobíhá CAN komunikace s CKDM-11.

Současně není hlášena chyba CAN v případě, že není terminál vůbec připojen (není v sestavě).

3.2.11 ckdm12



Modul **ckdm12** umožňuje práci s terminálem - ovládacím panelem CKDM-12 na sběrnici CAN. V projektu lze použít jeden z modulů terminálů, a to výběrem z modulů **canterm**, **ckdm11** či **ckdm12**.

Ovládací panel má čtyřřádkový displej 4 x 20 znaků, 27 kláves a 5 LED.

Jedná se o plnou verzi terminálu CKDM-11, která navíc obsahuje doplňkové vstupy/výstupy pro připojení vnějších ovladačů a signálů.



Obr. 49 Značka **ckdm12** na ploše

Standardně je osazeno 8 logických vstupů pro bezpotenciálové kontakty, 8 výstupů pro LED, žárovky apod. a 4 napěťové analogové vstupy pro potenciometry. I/O nejsou filtrovány, výstupy jsou při výpadku CAN komunikace nulové.

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

Doporučujeme používat parametr **rychlost=3** (defaultní hodnota) pro rychlou odezvu na stisk klávesy.

Parametr **address** určuje sběrnicovou adresu modulu.

Pro správnou funkci terminálu, zejména v módu regulátoru system je třeba, aby adresa = 2.

Parametr **access** určuje úroveň přístupu do systémového módu.

- **access=0** umožňuje přechod do módu system (regulátoru) kdykoli
- **access=1-4** určuje, že pro přechod do módu system musí být přihlášen uživatel alespoň úrovně rovné hodnotě parametru **access**

Parametr **noterm** běžně = 0.

Je-li = 1, neprobíhá CAN komunikace s CKDM-12.

Současně není hlášena chyba CAN v případě, že není terminál vůbec připojen (není v sestavě).

Vstupy modulu **ckdm12**, označené symboly **LED** či popisem **Beep**, **Key** a **Light** ovládají napovídané funkce hardware - ovládání 4 dvoubarevných LED, zvukovou signalizaci, simulaci stisku klávesy a ovládání podsvitu alfanumerického displeje.

Výstup **sc** je určen pro připojení modulu **screen** pro tvorbu stromové struktury uživatelského menu. První modul **screen** tvoří tzv. hlavní menu.

Výstupy **F1..5** jsou určeny opět pro připojení modulů **screen** (jako výše) pro tzv. rychlý přístup do často používaných menu.

Do těchto menu se dostáváme stiskem klávesy F1, F2, F3, F4 nebo F5 na ovládacím panelu CKDM-12 (z hlavního menu aplikace).

Výstupy **Line0..3** zobrazují aktuální stav jednotlivých řádků displeje terminálu, bez ohledu na to, je-li terminál fyzicky připojen (hardwarově) či nikoli.

Stačí na ně napojit moduly **scrout** a v režimu RUN (ProgWinu) lze aktuální stav řádků v nich jen číst.

Výstup **Key** vrací kód právě stisknuté klávesy na terminálu.

TABULKA kódů kláves modulu **ckdm12** je přístupná v HELPu PW PL2.

Doplňkové vstupy a výstupy terminálu CKDM-12 jsou zakresleny ve spodní části modulu **ckdm12**.

Logické vstupy:

Jednotka CKDM-12 obsahuje 8 logických vstupů pro bezpotenciálové kontakty.

Logické úrovně ze vstupů jednotky CKDM-12 jsou předány na výstupy **In0..7** modulu **ckdm12**.

Logické výstupy:

Jednotka CKDM-12 obsahuje 8 výstupních obvodů pro ovládání dalších LED, signálních žárovek, apod.

Logické úrovně ze vstupů **Out0..7** modulu **ckdm12** ovládají výstupní obvody jednotky CKDM-12.

Analogové vstupy:

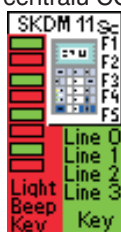
Jednotka CKDM-12 obsahuje 4 napěťové analogové vstupy (s osmibitovým AD převodem) pro připojení potenciometrů (jako nastavovacích ovladačů prvků s pevným rozsahem 0 až 100).

Naměřená hodnota z těchto vstupů je předána na výstupy **Aln0..3** modulu **ckdm12**.

3.2.12 skdm11



Modul **skdm11** umožňuje práci s terminálem - ovládacím panelem SKDM-11 po sériové lince, napojený na centrálu CCPU-02.



Obr. 50 Značka **skdm11** na ploše

Poznámka:

Sériová linka terminálu SKDM-11 musí být RS422 a nastavena:

- 8bit bez parity, 38400 Bd, typ komunikace 73/3 (COM1), bez kurzoru.

Lze také použít typ komunikace 73/0 (COM0) za předpokladu osazení tohoto kanálu správným piggy (RS422).

V projektu může být použit pouze jeden z terminálů na CAN sběrnici (canterm, ckdm11, ckdm12) a jeden z terminálů na sériový kanál (skdm11, skdm12).

Ovládací panel má čtyřřádkový displej 4 x 20 znaků, 27 kláves a 5 LED.

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

Pro rychlou odezvu na stisk klávesy doporučujeme používat parametr rychlost=3 (defaultní hodnota) a parametr priorita=1.

Poznámka:

Pokud v projektu použijete některé systémové moduly (např. flash, timdat, hesla) a odezva na stisk klávesy pro vstup do menu těchto systémových modulů bude špatná, nadefinujte prioritu i u těchto modulů následně modulo +1 po modulu skdm11.

Ze sériového terminálu se také nedostanete do tzv. systémového menu.

Parametr **COMno** určuje číslo komunikačního kanálu centrály, na který bude terminál připojen.

Defaultně = 2, tedy na COM2 modulu CCPU-02. Tím je tento kanál vyhrazen pouze pro tento terminál.

Parametr **candisp** určuje, zda bude terminál kopírovat terminál na CANovské sběrnici (canterm/ckdm11/ckdm12) nebo zda bude vytvářet vlastní stromovou strukturu menu.

Je-li candisp=1, kopíruje, je-li candisp=0 má **skdm11** vlastní strom menu.

V případě vlastního stromu menu, nemohou být použity u **skdm11** a **canterm/ckdm11/ckdm12** současně stejné povely (dáno principem funkce modulu **screen**, ale lze vytvořit povely dva a dál je logicky zpracovat).

Rovněž je stejné omezení v používání systémových modulů (některé mohou být v projektu jen jednou).

Editace jedné hodnoty pomocí **skdm11** a **canterm/ckdm11/ckdm12** v jednom projektu se dá udělat pomocí volby **dispedit** modulu **screen**.

Vstupy modulu **skdm11**, označené symboly **LED** či popisem **Beep**, **Key** a **Light** ovládají napovídané funkce hardware

- ovládání 4 dvoubarevných LED, zvukovou signalizaci, simulaci stisku klávesy a ovládání podsvitu alfanumerického displeje.

Podsvit lze ovládat "plynule" hodnotami 0 (bez podsvitu) až 15 (plný podsvit).

Výstup Sc je určen pro připojení modulu **screen** pro tvorbu stromové struktury uživatelského menu. První modul **screen** tvoří tzv. hlavní menu.

Výstupy F1..5 jsou určeny opět pro připojení modulů **screen** (jako výše) pro tzv. rychlý přístup do často používaných menu.

Do těchto menu se dostáváme stiskem klávesy F1, F2, F3, F4 nebo F5 na ovládacím panelu SKDM-11.

Výstupy Line0-3 zobrazují aktuální stav jednotlivých řádků displeje terminálu, bez ohledu na to, je-li terminál fyzicky připojen (hardwarově) či nikoli.

Stačí na ně napojit moduly **scrout** a v režimu RUN (ProgWinu) lze aktuální stav řádků v nich jen číst.

Výstup Key vrací krátkodobě kód právě stisknuté klávesy na terminálu.

Pokud je parametr **candisp=1** (pro stejnou činnost terminálu sériového s CANovským) je ještě nutno propojit vý-

stup **Key** modulu **skdm11** (s **prioritou 1**) se vstupem **Key** modulu **canterm/ckdm11/ckdm12**.

TABULKA kódů kláves je totožná pro všechny terminály (canterm, ckdm11, ckdm12, skdm11, skdm12).

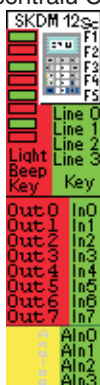
Poznámka:

Modul **skdm11** vytváří virtuální modul **ckdm11** na adrese 0. Adresa 0 se na CAN sběrnici nesmí nastavit, ale pokud bude nastavena omylem na jiném z modulů projektu, mohla by být funkce modulu **skdm11** zdánlivě "nevysvětlitelná".

3.2.13 skdm12



Modul **skdm12** umožňuje práci s terminálem - ovládacím panelem SKDM-12 po sériové lince, napojený na centrálu CCPU-02.



Obr. 51 Značka **skdm12** na ploše

Poznámka:

Sériová linka terminálu SKDM-12 musí být RS422 a nastavena:

- 8bit bez parity, 38400 Bd, typ komunikace 73/3 (COM1), bez kurzoru.

Lze také požit typ komunikace 73/0 (COM0) za předpokladu osazení tohoto kanálu správným piggy (RS422).

V projektu může být použit pouze jeden z terminálů na CAN sběrnici (canterm, ckdm11, ckdm12) a jeden z terminálů na sériový kanál (skdm11, skdm12).

Ovládací panel má čtyřřádkový displej 4 x 20 znaků, 27 kláves a 5 LED.

Jedná se o plnou verzi terminálu SKDM-11, která navíc obsahuje doplňkové vstupy/výstupy pro připojení vnějších ovladačů a signálů.

Standardně je osazeno 8 logických vstupů pro bezpotenciálové kontakty, 8 výstupů pro LED, žárovky apod. a 4 napěťové analogové vstupy pro potenciometry. I/O nejsou filtrovány, stavy výstupů jsou při výpadku komunikace zachovány.

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

Pro rychlou odezvu na stisk klávesy doporučujeme používat parametr rychlost=3 (defaultní hodnota) a parametr priorita=1.

Poznámka:

Pokud v projektu použijete některé systémové moduly

(např. flash, timdat, hesla) a odezva na stisk klávesy pro vstup do menu těchto systémových modulů bude špatná, nadefinujte prioritu i u těchto modulů následně modulo +1 po modulu skdm12.

Ze sériového terminálu se také nedostanete do tzv. systémového menu.

Parametr **COMno** určuje číslo komunikačního kanálu centrály, na který bude terminál připojen.

Defaultně = 2, tedy na COM2 modulu CCPU-02. Tím je tento kanál vyhrazen pouze pro tento terminál.

Parametr **candisp** určuje, zda bude terminál kopírovat terminál na CANovské sběrnici (**canterm/ckdm11/ckdm12**) nebo zda bude vytvářet vlastní stromovou strukturu menu.

Je-li **candisp=1**, kopíruje, je-li **candisp=0** má **skdm12** vlastní strom menu.

V případě vlastního stromu menu, nemohou být použity u **skdm12** a **canterm/ckdm11/ckdm12** současně stejné povely.

Rovněž je stejné omezení v používání systémových modulů (některé mohou být v projektu jen jednou).

Editace jedné hodnoty pomocí **skdm12** a **canterm/ckdm11/ckdm12** v jednom projektu se dá udělat pomocí volby **dispedit** modulu **screen**.

Vstupy modulu **skdm12**, označené symboly **LED** či popisem **Beep**, **Key** a **Light** ovládají napovídání funkce hardware

- ovládání 4 dvoubarevných LED, zvukovou signalizaci, simulaci stisku klávesy a ovládání podsvitu alfanumerického displeje.

Podsvit lze ovládat "plynule" hodnotami 0 (bez podsvitu) až 15 (plný podsvit).

Výstup Sc je určen pro připojení modulu **screen** pro tvorbu stromové struktury uživatelského menu. První modul **screen** tvoří tzv. hlavní menu.

Výstupy F1..5 jsou určeny opět pro připojení modulů **screen** (jako výše) pro tzv. rychlý přístup do často používaných menu.

Do těchto menu se dostáváme stiskem klávesy F1, F2, F3, F4 nebo F5 na ovládacím panelu SKDM-12.

Výstupy Line0-3 zobrazují aktuální stav jednotlivých řádků displeje terminálu, bez ohledu na to, je-li terminál fyzicky připojen (hardwarově) či nikoli.

Stačí na ně napojit moduly **scrout** a v režimu RUN (ProgWinu) lze aktuální stav řádků v nich jen číst.

Výstup Key vrací kód právě stisknuté klávesy na terminálu.

Pokud je parametr **candisp=1** (pro stejnou činnost terminálu sériového s CANovským) je ještě nutno propojit vstup **Key** modulu **skdm12** (s **prioritou 1**) se vstupem **Key** modulu **canterm/ckdm11/ckdm12**.

TABULKA kódů kláves je totožná pro všechny terminály (canterm, ckdm11, ckdm12, skdm11, skdm12).

Doplňkové vstupy a výstupy terminálu SKDM-12 jsou zakresleny ve spodní části modulu **skdm12**.

Logické vstupy:

Jednotka SKDM-12 obsahuje 8 logických vstupů pro bezpotenciálové kontakty.

Logické úrovně ze vstupů jednotky SKDM-12 jsou předány na výstupy **In0..7** modulu **skdm12**.

Logické výstupy:

Jednotka SKDM-12 obsahuje 8 výstupních obvodů pro ovládání dalších LED, signálních žárovek, apod.

Logické úrovně ze vstupů **Out0..7** modulu **skdm12** ovládají výstupní obvody jednotky SKDM-12.

Analogové vstupy:

Jednotka SKDM-12 obsahuje 4 napěťové analogové vstupy (s osmibitovým AD převodem) pro připojení potenciometrů (jako nastavovacích ovladačů prvků s pevným rozsahem 0 až 100).

Naměřená hodnota z těchto vstupů je předána na výstupy **AIn0..3** modulu **skdm12**.

Analogové vstupy jsou funkční od verze firmware 2.3, tj. od 26.8.2002.

Poznámka:

Modul skdm12 vytváří virtuální modul ckdm12 na adrese 0. Adresa 0 se na CAN sběrnici nesmí nastavit, ale pokud bude nastavena omylem na jiném z modulů projektu, mohla by být funkce modulu skdm12 zdánlivě "nevysvětlitelná".

3.3 Skupina modulů SW hradel

Softwarové moduly hradel lze rozdělit do skupin podle typu zpracovávaných dat

- **logická hradla**
vstupní a výstupní data jsou logická
- **celočíslná hradla**
matematické moduly, pracující s celočíselnou aritmetikou
- **hradla s reálnou aritmetikou**
matematické moduly, pracující s reálnými čísly

Vyjímkou jsou moduly smíšené, u kterých mají vstupy a výstupy jiný typ. Přesto jsou i tato hradla zařazena do uvedených tří základních skupin. V jejich dalším popisu je tato zvláštnost zdůrazněna.

Všechny knihovní moduly (tedy i hradla) mají parametry **rychlost** a **priorita** - viz kap. 3.1.

Nezapojený vstup libovolného modulu (tedy i hradla) má vždy hodnotu 0.

3.3.1 Logická hradla

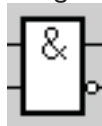
Vstupní a výstupní data jsou logické stavy 0/1. Kromě standardních logických hradel (barva výpně hradla je bílá) **and2**, **and10**, **or2**, **or10**, **xor2**, **xor10** a **not** zde naleznete i hradlo **delay** (plní funkci filtru) a hradla s funkcemi klopných obvodů **jklop**, **rsko**, **mono** (barva žlutá). Hradla AND, OR a XOR jsou jednak dvou-vstupá, jednak desetivstupá.

Mezi logická hradla řadíme rovněž **hradla speciální**, a to hradlo **keyin** pro vyhodnocování stisku klávesy a hradlo **keyout** pro simulaci stisku klávesy nebo hradlo **ppg** pro generování pulzů.

3.3.1.1 and2



Modul **and2** je běžným hradlem se dvěma vstupy pro logický součin.

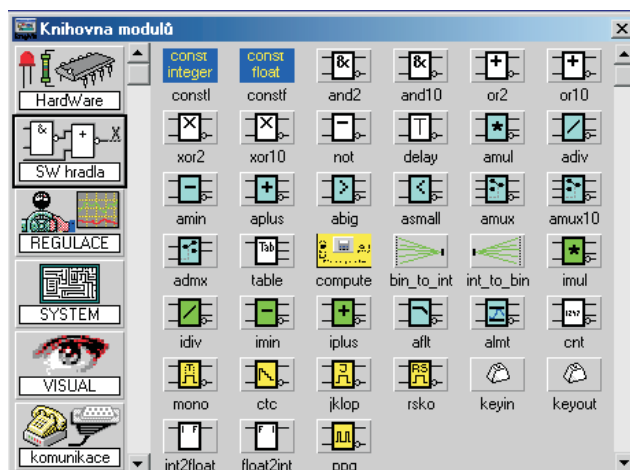


Obr. 52 Značka **and2** v knihovně a na ploše

Jeho vstupy i výstupy nabývají binárních hodnot 0/1 podle níže uvedené tabulky.

vstupy		výstupy	
horní A	dolní B	přímý L	nepřímý N
0	0	0	1
1	0	0	1
0	1	0	1
1	1	1	0

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.



Obr. 55 Okno knihovny modulů
Aktivní skupina SW hradla

3.3.1.2 and10



Modul **and10** je běžným hradlem se deseti vstupy pro logický součin.

Jeho vstupy i výstupy nabývají log. hodnot 0/1.

Jedničku na přímém výstupu hradla **and10** dostaneme pouze v případě, že všechny vstupy budou rovněž jedničkové.



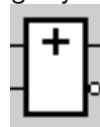
Obr. 53 Značka **and10** na ploše

V opačném případě bude přímý výstup nulový. Negovaný výstup je opakem přímého výstupu. Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

3.3.1.3 or2



Modul **or2** je běžným hradlem se dvěma vstupy pro logický součet.



Obr. 54 Značka **or2** v knihovně a na ploše

Jeho vstupy i výstupy nabývají binárních hodnot 0/1 podle níže uvedené tabulky.

vstupy		výstupy	
horní A	dolní B	přímý L	nepřímý N
0	0	0	1
1	0	1	0
0	1	1	0
1	1	1	0

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

3.3.1.4 or10



Modul **or10** je běžným hradlem s deseti vstupy pro logický součet.



Obr. 61 Značka **or10** v knihovně a na ploše

Jeho vstupy i výstupy nabývají binárních hodnot 0/1.

Jedničku na přímém výstupu hradla **or10** dostaneme v případě, je-li jednička alespoň na jednom vstupu hradla.

Nulu na přímém výstupu hradla dostaneme pouze v případě, že všechny vstupy budou nulové.

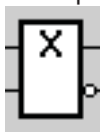
Negovaný výstup je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.1.5 xor2



Modul **xor2** je logickým hradlem se dvěma vstupy pro vyhodnocení nonekvivalence, nerovnosti vstupů.



Obr. 56 Značka **xor2** v knihovně a na ploše

Jeho vstupy i výstupy nabývají binárních hodnot 0/1 podle níže uvedené tabulky.

Rozdílný logický stav vstupů je na přímém výstupu hradla hlášen jako log. 1.

vstupy		výstupy	
horní A	dolní B	přímý L	nepřímý N
0	0	0	1
1	0	1	0
0	1	1	0
1	1	0	1

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.1.6 xor10



Modul **xor10** je logickým hradlem s deseti vstupy pro vyhodnocení nonekvivalence, nerovnosti vstupů.

Jeho vstupy i výstupy nabývají binárních hodnot 0/1.

Rozdílný logický stav vstupů je na přímém výstupu hradla hlášen jako log. 1.

Stejný logický stav všech vstupů hradla **xor10** je na přímém výstupu hradla hlášen jako log.0.

Negovaný výstup je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.



Obr. 57 Značka **xor10** na ploše

3.3.1.7 not



Modul **not** je logickým hradlem s jedním vstupem, jehož výstup obrací logický stav vstupu.



Obr. 58 Značka **not** v knihovně a na ploše

Jeho vstup i výstupy nabývají binárních hodnot 0/1. Negovaný výstup je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.1.8 delay



Hradlo **delay** plní funkci binárního filtru.

Výstupní úroveň se změní na log.1 v případě, že je na vstupu souvisle log.1 po dobu delší, než je dáno parametrem **timeh** (v ms).



Obr. 59 Značka **delay** v knihovně a na ploše

Podobně výstup nabývá log.0 v případě, že je na vstupu souvisle log.0 po dobu delší než **timeh** (v ms).

Praktický rozsah obou parametrů je od 0 do 2147483647 ms.

Negovaný výstup je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.1.9 jklop



Modul **jklop** je logickým hradlem s funkcí podobnou klopného obvodu JK.



Obr. 60 Značka **jklop** v knihovně a na ploše

Jeho vstupy i výstupy nabývají binárních hodnot 0/1.

S náběžnou hranou hodinového vstupu **CLK** se přepíše stav na vstupu **DAT** do vnitřního stavu klopného obvodu.

Se sestupnou hranou hodinového vstupu **CLK** se

vnitřní stav přepíše na výstup L.

Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.1.10 **rsko**

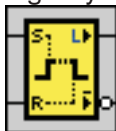


Modul **rsko** je logickým hradlem s funkcí klopného obvodu RS.

Jeho vstupy i výstupy nabývají binárních hodnot 0/1.

Pokud je vstup S v log.1, výstup L je log.1.

Pokud je vstup R v log.1 výstup L je log. 0.

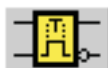


Obr. 62 Značka **rsko** na ploše

Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého výstupu L.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.1.11 **mono**



Modul **mono** je logickým hradlem s funkcí monostabilního klopného obvodu.



Obr. 63 Značka **mono** v knihovně a na ploše

Jeho vstupy A, B a výstupy nabývají binárních hodnot 0/1.

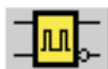
S náběžnou hranou logického součtu vstupů (A or B) přejde výstup L do log.1 na dobu danou parametrem **time** (v ms). Praktický rozsah parametru je od 0 do 2 147 483 647 ms.

Dobu danou parametrem **time** lze korigovat hodnotou, přivedenou na prostřední vstup hradla (od verze SW ccpu 2.1).

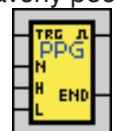
Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.1.12 **ppg**



Modul **ppg** je logickým hradlem, které generuje nastavený počet pulzů.



Obr. 65 Značka **ppg** v knihovně a na ploše

Vyslaný počet pulzů je dán součtem hodnoty parametru **numpar** a celočíselné hodnoty, přivedené na vstup N.

Doba trvání pulzu na úrovni H (high - v logické 1) je

dána součtem hodnoty parametru **highpar** a celočíselné hodnoty, přivedené na vstup H.

Doba trvání pulzu na úrovni L (low - v logické 0) je dána součtem hodnoty parametru **lowpar** a celočíselné hodnoty, přivedené na vstup L.

Generování pulzů začíná s náběžnou hranou na vstupu **TRG** a trvá po dobu aktivního vstupu **TRG** (v logické 1) do doby, dokud není požadovaný počet pulzů napočítán.

Při nastavení **N=numpar=0** výstup modulu **ppg** pulzuje stále.

Výstup **END** přejde do logické 1 po napočítání požadovaného počtu pulzů.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Poznámka:

Doby trvání se neudávají v ms, jsou to počty průchodů programovou smyčkou, do které je modul ppg zařazen.

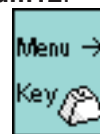
Tzn., že pokud je u modulu ppg parametr rychlost=3 a parametry highpar=lowpar=4, jsou generovány pulzy 400 ms v log.1 a 400 ms v log.0.

3.3.1.13 **keyin**



Modul **keyin** slouží k vyhodnocování stisku definované klávesy.

Vstup **Key** musí být napojen na výstup **Key** modulu **canterm/ckdm11/ckdm12**.



Obr. 64 Značka **keyin** v knihovně a na ploše

Vstup **Menu** lze připojit na modul **screen** - tak jako u jiných modulů.

Je-li tento pin aktivní, znamená to, že uživatel vstoupil do příslušného menu / podmenu daného modulu **screen**, ke kterému je přiřazeno vyhodnocování stisku definované klávesy modulem **keyin**.

Pokud je vstup **Menu** napojen na konstantu = 1, pak je testován kód klávesy nezávisle na zvoleném (aktivním) menu (modulu **screen**).

Testován je kód klávesy podle parametru **keycode**.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Výstup modulu **keyin** je = 1 pouze tehdy, je-li vstup **Menu** aktivní (=1) a byla-li stisknuta klávesa s kódem rovným parametru **keycode**.

3.3.1.14 **keyout**



Modul **keyout** slouží k simulaci stisku definované klávesy.



Obr. 66 Značka **keyout** v knihovně a na ploše

Vstup -> je logickým vstupem. Náběžnou hranou

vydává výstup **Key** kód klávesy dle hodnoty parametru **keycode**.

Výstup **Key** musí být napojen na vstup **Key** modulu **canterm/ckdm11/ckdm12**.

Kód klávesy je zadáván jako hodnota do parametru **keycode**.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.2 Celočíselná hradla

Jsou to matematické moduly, pracující s celočíselnou aritmetikou.

Celočíselné odečítání lze provádět hradlem **imin**, sčítání hradlem **iplus**, dělení hradlem **idiv** a násobení hradlem **imul** (barva výplně hradel je zelená).

Hradlo **table** (bílé) má funkci tabulky, kdy hodnota vstupu určuje sloupec tabulky, jehož 4 hodnoty jsou vedeny na výstupy hradla.

Hradlo **cnt** (bílé) má funkci akumulátoru hodnoty čísla, hradlo **ctc** (žluté) je časovač.

Pro definici pevné celočíselné hodnoty pro vstup těchto hradel slouží modul **const1** (modrý).

Mezi tato hradla řadíme ještě **převodní hradla** (šedá), a to hradlo **bin_to_int**, které převádí 16 binárních vstupů do jednoho celočíselného výstupu a hradlo **int_to_bin** s opačnou funkcí. Hradlo **int2float** převádí číslo typu *integer* na *float* a naopak hradlo **float2int** převádí číslo typu *float* na *integer*.

Poznámka:

Celočíselná hradla **imin**, **iplus**, **idiv**, **imul** mají funkci obdobnou hradlům **amin**, **aplus**, **adiv**, **amul**, a to pouze s tím rozdílem, že pracují s celočíselnou aritmetikou. Nelze je tedy připojovat na vstupy či výstupy s aritmetikou reálnou. Lze je však připojit na vstupy i výstupy logické (binární), za předpokladu že aritmetická 1 odpovídá log.1 (stav H) a aritmetická 0 odpovídá log.0 (stav L).

Jiné celočíselné hodnoty nemají z pohledu logických (binárních) smysl a vedou k chybným výsledkům.

3.3.2.1 imin



Modul **imin** je hradlem s celočíselnou aritmetikou pro odečítání dvou vstupních celých čísel.



Obr. 69 Značka **imin** v knihovně a na ploše

Od hodnoty horního vstupu A se odečte hodnota dolního vstupu B.

$$A - B = V$$

Výsledek (celočíselná hodnota) je na výstupu V.

Logický výstup hradla (přímý), vyhodnocuje hodnotu výstupního čísla, zda je $V > 0$.

Je-li hodnota výsledku V větší než nula, je logický výstup (označen jako **V>0**) roven log.1.

Je-li hodnota výsledku V nula nebo menší než nula, je logický výstup roven log.0.

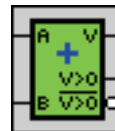
Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.2.2 iplus



Modul **iplus** je hradlem s celočíselnou aritmetikou pro sečítání dvou vstupních celých čísel.



Obr. 68 Značka **iplus** v knihovně a na ploše

Hodnota horního vstupu A se sečte s hodnotou dolního vstupu B.

$$A + B = V$$

Výsledek (celočíselná hodnota) je na výstupu V.

Logický výstup hradla (přímý), vyhodnocuje hodnotu výstupního čísla, zda je $V > 0$.

Je-li hodnota výsledku V větší než nula, je logický výstup (označen jako **V>0**) roven log.1.

Je-li hodnota výsledku V nula nebo menší než nula, je logický výstup roven log.0.

Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.2.3 idiv

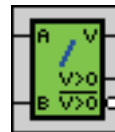


Modul **idiv** je hradlem s celočíselnou aritmetikou pro dělení dvou vstupních celých čísel.

Hodnota horního vstupu A se dělí hodnotou dolního vstupu B.

$$A / B = V$$

Výsledek (celočíselná hodnota) je na výstupu V.



Obr. 67 Značka **idiv** na ploše

Logický výstup hradla (přímý), vyhodnocuje hodnotu výstupního čísla, zda je $V > 0$.

Je-li hodnota výsledku V větší než nula, je logický výstup (označen jako **V>0**) roven log.1.

Je-li hodnota výsledku V nula nebo menší než nula, je logický výstup roven log.0.

Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.2.4 imul



Modul **imul** je hradlem s celočíselnou aritmetikou pro násobení dvou vstupních celých čísel.



Obr. 71 Značka **imul** v knihovně a na ploše

Hodnota horního vstupu A se násobí hodnotou dolního vstupu B.

$$A * B = V$$

Výsledek (celočíselná hodnota) je na výstupu V.

Logický výstup hradla (přímý), vyhodnocuje hodnotu výstupního čísla, zda je $V > 0$.

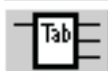
Je-li hodnota výsledku V větší než nula, je logický výstup (označen jako $V > 0$) roven log.1.

Je-li hodnota výsledku V nula nebo menší než nula, je logický výstup roven log.0.

Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.2.5 table



Modul **table** je celočíselným hradlem a má funkci tabulky.



Obr. 72 Značka **table** v knihovně a na ploše

Čtyři řádky tabulky uložené ve čtyřech parametrických řetězcích modulu odpovídají čtyřem výstupům hradla (A, B, C, D).

Hodnota vstupu **IN** určuje sloupec tabulky (rozsah 0 až 31).

Definice řetězců je přístupná v dialogovém okně modulu a v něm po stisku tlačítka DIALOG MODULU.

Řetězce parametrů modulu definujeme v řádcích **line_0, line_1, line_2 a line_3**, a to jedním znakem, tj. zapisujeme je bez mezer.

Lze zadávat cifry **0 až 9**, které předávají hodnotu 0 až 9.

Dále lze zadávat písmena **a až z** nebo **A až Z** (identické zadání), která předávají hodnoty 10 až 35.

Jakýkoliv jiný znak předává hodnotu 0.

Platné hodnoty vstupu **IN** jsou 0 = první sloupec tabulky, ... až 31 = 32. sloupec tabulky.

Vstup **IN** funguje modulo 32, tzn., že hodnota 32 odpovídá znovu 0, 33 pak 1, ...

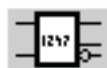
Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Příklad:

Pokud je na vstupu IN hodnota 4, modul vybere pátý sloupec tabulky a hodnoty z jednotlivých řádků (vždy páté zna-

ky v rozsahu 0..35) předá na příslušné výstupy (A, B, C, D).

3.3.2.6 cnt



Modul **cnt** je hradlem s celočíselnou aritmetikou a má funkci akumulátoru hodnoty čítače.



Obr. 70 Značka **cnt** v knihovně a na ploše

Testuje hodnotu na vstupu **A** a přírůstky této hodnoty přičítá k hodnotě výstupní **V**.

Vstup **Res** nuluje výstupní hodnotu.

Výstup **f** odevzdává načtený počet přírůstků vstupní hodnoty A za dobu danou násobkem parametru **frequer** (implicitně=100) a délkou zvolené periody vykonávání modulu parametrem **rychlost**.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Parametr **max delt** určuje maximální změnu vstupní hodnoty, která je započítána. Pokud se vstupní hodnota nová liší od vstupní hodnoty staré o více než hodnot v parametru **max delt** (např. po výpadku a následném resetu čítače v externí jednotce) není tento zřejmě chybný přírůstek započítán do výstupní hodnoty. Implicitně = 10000.

Parametr **initval** slouží pro definici výstupní hodnoty **V** po překladu projektu. Toho využijte při vícenásobném nebo opakovaném pozdějším překladu projektu pro zachování již načtených hodnot do akumulátoru čítače. Implicitní hodnota = 0.

Poznámka:

Zvolíme-li rychlost=2 (tj. perioda vykonávání 1000 ms = 1 sec) a frequer=1, bude na výstupu f hodnota, odpovídající načtení přírůstků vstupu A za 1000 ms (1 sec), což odpovídá změření frekvence vstupních pulzů.

Zvolíme-li rychlost=3 (tj. perioda vykonávání modulu 99,6 ms) a frequer=100, bude na výstupu f hodnota, odpovídající načtení přírůstků vstupu A za 9960 ms.

Modul cnt je určen i pro realizování funkce vodoměru, elektroměru nebo počítadla motohodin.

Na vstup A se připojí buďto "binární" pulzy z čidla (vodoměr, elektroměr) nebo čítací výstup Cnt0...3 z jednotky CBI-11, jejíž vstup je pak připojen na příslušné čidlo (pro větší frekvence). Modul cnt pak spočítá sumu pulzů (výstup V - objem, spotřebovaná energie), odolný proti výpadku napájení, a okamžitou spotřebu (průtok, el. výkon) na výstupu f. Potřebné přepočty proveďte podle aktuální potřeby dalšími hradly.

3.3.2.7 ctc



Modul **ctc** je hradlem s celočíselnou aritmetikou a má funkci časovače.



Obr. 73 Značka **ctc** v knihovně a na ploše

Log.1 na vstupu **NUL** načte do vnitřního čítače hodnotu danou parametrem **reldtime** v ms (přesněji v 1/1024s).

Log.1 na vstupu **TRIG** (horní) uvolní čítání - dekrementaci čítače.

Při podtečení čítače, tj. po uplynutí času daného parametrem **reldtime** (od poslední aktivace vstupem **NUL**), se čítání zastaví a výstup **END** se nastaví do log.1.

Během čítání je výstup **END** ve stavu log.0.

Negovaný logický výstup (**notL**) je opakem přímého výstupu **END**.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.2.8 constl



Modul **constl** slouží pro definici pevné hodnoty celého čísla (**konstanta integer**) pro vstup hradel s celočíselnou aritmetikou, obecně pro zavedení hodnoty celého čísla do knihovních modulů s příslušným typem vstupu.

Hodnota této konstanty je daná parametrem **hodnota** (a je typu LONG).

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.2.9 bin_to_int



Modul **bin_to_int** je hradlem, které zpracovává smíšená data a převádí 16 binárních vstupů do jednoho celočíselného výstupu,



Obr. 77 Značka **bin_to_int** v knihovně a na ploše

kde nejnižší bit výstupu se rovná hodnotě vstupu 0 a postupně další bity výstupního čísla odpovídají stavu dalších vstupů.

Váhy jednotlivých bitů: postupně 1, 2, 4, 8, 16, 32, ...

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.2.10 int_to_bin

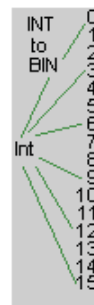


Modul **int_to_bin** je hradlem, které zpracovává smíšená data a má opačnou funkci oproti hradlu **bin_to_int**.

Převádí 16 bitů celého čísla na 16 oddělených binárních výstupů, kde jednotlivé binární výstupy odpovídají postupně jednotlivým binárním vahám celočíselného vstupu.

Váhy jednotlivých bitů: postupně 1, 2, 4, 8, 16, 32, ...

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.



Obr. 76 Značka **int_to_bin** na ploše

3.3.2.11 int2float



Modul **int2float** slouží k převodu vstupní hodnoty celočíselné (integer) na výstupní reálné číslo (float).



Obr. 74 Značka **int2float** v knihovně a na ploše

Modul je čtyřnásobný, každému vstupu přísluší výstup.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.2.12 float2int



Modul **float2int** slouží k převodu vstupního reálného čísla (float) na výstupní celočíselnou hodnotu (integer).



Obr. 75 Značka **float2int** v knihovně a na ploše

Modul je čtyřnásobný, každému vstupu přísluší výstup.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.3 Hradla s reálnou aritmetikou

Jsou to matematické moduly, pracující s reálnými čísly. Barva výplně těchto hradel je světle modrá.

Tak můžeme realizovat základní matematické operace - násobení (**amul**), dělení (**adiv**), sčítání (**aplus**) a odečítání (**amin**).

Další hradla vybírají ze dvou vstupních reálných čísel větší (**abig**) nebo menší (**asmall**) z nich.

Jiné zase slouží jako přepínač dvou nebo deseti reálných hodnot podle stavu vstupu (**amux**, **amux10**), další posílá na výstup buď 0 nebo vstupní reál. číslo podle stavu logického vstupu (**adm**).

Hradlo **almt** je omezovač s dolním i horním limitem.

Hradlo **aflt** je digitální filtr prvního řádu (dolní propust).

Pomocí modulu **compute** lze zadat rovnici, která pracuje se 4 vstupními hodnotami.

Pro definici pevné hodnoty reálného čísla pro vstup těchto hradel slouží modul **constf**.

3.3.3.1 amul



Modul **amul** je hradlem s reálnou aritmetikou pro násobení dvou vstupních reálných čísel.



Obr. 81 Značka **amul** v knihovně a na ploše

Hodnota horního vstupu A se násobí hodnotou dolního vstupu B.

$$A * B = V$$

Výsledek (hodnota reálného čísla) je na výstupu V. Logický výstup hradla (přímý), vyhodnocuje hodnotu výstupního reálného čísla, zda je $V > 0$.

Je-li hodnota výsledku V větší než nula, je logický výstup (označen jako **V>0**) roven log.1.

Je-li hodnota výsledku V nula nebo menší než nula, je logický výstup roven log.0.

Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.3.2 adiv



Modul **adiv** je hradlem s reálnou aritmetikou pro dělení dvou vstupních reálných čísel.

Hodnota horního vstupu A se dělí hodnotou dolního vstupu B.



Obr. 80 Značka **adiv** v knihovně a na ploše

$$A / B = V$$

Výsledek (hodnota reálného čísla) je na výstupu V. Logický výstup hradla (přímý), vyhodnocuje hodnotu výstupního reálného čísla, zda je $V > 0$.

Je-li hodnota výsledku V větší než nula, je logický výstup (označen jako **V>0**) roven log.1.

Je-li hodnota výsledku V nula nebo menší než nula, je logický výstup roven log.0.

Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.3.3 aplus



Modul **aplus** je hradlem s reálnou aritmetikou pro sečítání dvou vstupních reálných čísel.

Hodnota horního vstupu A se sečte s hodnotou dol-

ního vstupu B.



Obr. 79 Značka **aplus** na ploše

$$A + B = V$$

Výsledek (hodnota reálného čísla) je na výstupu V. Logický výstup hradla (přímý), vyhodnocuje hodnotu výstupního reálného čísla, zda je $V > 0$.

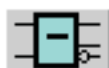
Je-li hodnota výsledku V větší než nula, je logický výstup (označen jako **V>0**) roven log.1.

Je-li hodnota výsledku V nula nebo menší než nula, je logický výstup roven log.0.

Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.3.4 amin



Modul **amin** je hradlem s reálnou aritmetikou pro odečítání dvou vstupních reálných čísel.



Obr. 78 Značka **amin** na ploše

Od hodnoty horního vstupu A se odečte hodnota dolního vstupu B.

$$A - B = V$$

Výsledek (hodnota reálného čísla) je na výstupu V. Logický výstup hradla (přímý), vyhodnocuje hodnotu výstupního reálného čísla, zda je $V > 0$.

Je-li hodnota výsledku V větší než nula, je logický výstup (označen jako **V>0**) roven log.1.

Je-li hodnota výsledku V nula nebo menší než nula, je logický výstup roven log.0.

Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.3.5 abig



Modul **abig** je hradlem s reálnou aritmetikou pro výběr většího ze dvou vstupních reálných čísel.



Obr. 82 Značka **abig** na ploše

Výsledek (větší hodnota vstupního reálného čísla) je na výstupu V.

Je-li $A > B$, pak $V = A$,

je-li $B > A$, pak $V = B$.

Logický výstup hradla (přímý), vyhodnocuje hodnotu výstupního reálného čísla, zda je $V > 0$.

Je-li hodnota výsledku V větší než nula, je logický výstup (označen jako $V > 0$) roven log.1.

Je-li hodnota výsledku V nula nebo menší než nula, je logický výstup roven log.0.

Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.3.6 asmall



Modul **asmall** je hradlem s reálnou aritmetikou pro výběr menšího ze dvou vstupních reálných čísel.



Obr. 85 Značka **asmall** na ploše

Výsledek (menší hodnota vstupního reálného čísla) je na výstupu V .

Je-li $A < B$, pak $V = A$,

je-li $B < A$, pak $V = B$.

Logický výstup hradla (přímý), vyhodnocuje hodnotu výstupního reálného čísla, zda je $V > 0$.

Je-li hodnota výsledku V větší než nula, je logický výstup (označen jako $V > 0$) roven log.1.

Je-li hodnota výsledku V nula nebo menší než nula, je logický výstup roven log.0.

Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.3.7 amux



Modul **amux** je hradlem s reálnou aritmetikou pro výběr jednoho ze dvou vstupních reálných čísel (A , B) na výstup hradla V podle stavu logického vstupu X .



Obr. 84 Značka **amux** na ploše

Je-li $X = 0$, pak $V = A$,

je-li $X = 1$, pak $V = B$.

Logický výstup hradla (přímý), vyhodnocuje hodnotu výstupního reálného čísla, zda je $V > 0$.

Je-li hodnota výsledku V větší než nula, je logický výstup (označen jako $V > 0$) roven log.1.

Je-li hodnota výsledku V nula nebo menší než nula, je logický výstup roven log.0.

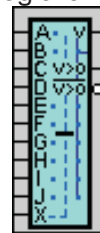
Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.4 amux10



Modul **amux10** je hradlem s reálnou aritmetikou pro výběr jednoho ze deseti vstupních reálných čísel (A , B , ... J) na výstup hradla V podle stavu logického vstupu X .



Obr. 83 Značka **amux10** na ploše

Je-li $X = 0$, pak $V = A$,

je-li $X = 1$, pak $V = B$,

je-li $X = 2$, pak $V = C$,

je-li $X = 3$, pak $V = D$,

je-li $X = 4$, pak $V = E$,

je-li $X = 5$, pak $V = F$,

je-li $X = 6$, pak $V = G$,

je-li $X = 7$, pak $V = H$,

je-li $X = 8$, pak $V = I$,

je-li $X = 9$, pak $V = J$.

Logický výstup hradla (přímý), vyhodnocuje hodnotu výstupního reálného čísla, zda je $V > 0$.

Je-li hodnota výsledku V větší než nula, je logický výstup (označen jako $V > 0$) roven log.1.

Je-li hodnota výsledku V nula nebo menší než nula, je logický výstup roven log.0.

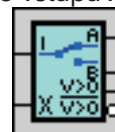
Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.4.1 admx



Modul **admx** je hradlem s reálnou aritmetikou, které přepíná hodnotu (reálného čísla) ze vstupu I na jeden z výstupů hradla (A , B) podle stavu logického vstupu X .



Obr. 86 Značka **admx** na ploše

Je-li $X = 0$, pak $A = I$ a $B = 0$,

je-li $X = 1$, pak $B = I$ a $A = 0$.

Logický výstup hradla (přímý), vyhodnocuje hodnotu vstupního reálného čísla (na vstupu I), zda je větší než 0.

Je-li hodnota $I > 0$, je logický výstup (označen jako $V > 0$) roven log.1.

Je-li hodnota $I = 0$ nebo menší než nula, je logický výstup (označen jako $V > 0$) roven log.0.

Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.4.2 almt



Modul **almt** je hradlem s reálnou aritmetikou a funkcí omezovače hodnoty na výstupu hradla.



Obr. 88 Značka **almt** na ploše

Výstupní hodnota je omezena na maximální hodnotu danou parametrem **hlimit** a na minimální hodnotu danou parametrem **llimit**.

Logický výstup hradla (přímý), vyhodnocuje hodnotu výstupního reálného čísla, zda je $V > 0$.

Je-li hodnota výsledku V větší než nula, je logický výstup (označen jako **V>0**) roven log.1.

Je-li hodnota výsledku V nula nebo menší než nula, je logický výstup roven log.0.

Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého výstupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.3.4.3 aflt



Modul **aflt** je hradlem s reálnou aritmetikou a funkcí digitálního filtru prvního řádu (dolní propust) pro přivedené hodnoty (reál.č.) na vstup A.



Obr. 87 Značka **aflt** na ploše

Výstupní filtrovaná hodnota je vyvedena na výstup V.

Časová konstanta je daná parametrem **tconst** v sekundách, parametr **slewrates** určuje maximální rychlost přeběhu výstupního signálu v 1/s.

Parametr **filtdelay** slouží k definici doby (v ms), po kterou je po inicializaci modulu (tj. po resetu či zapnutí regulátoru) potlačena činnost filtru (vstup je přepouštěn na výstup bez filtrace).

Poznámka:

Tato doba zahrnuje inicializaci celého regulátoru PL2 (včetně CAN sběrnice), proto jsou prakticky použitelné hodnoty cca nad 3000 ms.

Použití v praxi zejména tehdy, když požadujete "pomalý" výstup za filtrem, ale pro počáteční regulaci potřebujete reálnou hodnotu.

*Pokud **filtdelay**=0 je filtr zařazen ihned po překladu, resetu, zapnutí regulátoru ...*

Logický výstup hradla (přímý), vyhodnocuje hodnotu výstupního reálného čísla, zda je $V > 0$.

Je-li hodnota výsledku V větší než nula, je logický výstup (označen jako **V>0**) roven log.1.

Je-li hodnota výsledku V nula nebo menší než nula, je logický výstup roven log.0.

Negovaný logický výstup hradla je opakem přímého vý-

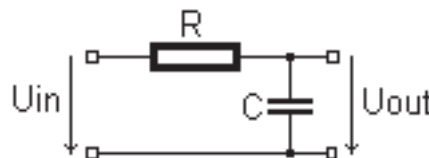
stupu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Definice:

Modul **aflt** realizuje filtr *dolní propust prvního řádu*. Na výstup filtru je dále připojen omezovač rychlosti přeběhu výstupního signálu (je součástí modulu **aflt**).

Činnost filtru je ekvivalentní elektrickému obvodu "RC integrační článek", kde hodnota na vstupu modulu **aflt** odpovídá napětí **Uin** (viz obrázek), a hodnota výstupní odpovídá napětí **Uout**. Chování RC filtru na obrázku je definováno časovou konstantou **tau**, kde $\tau = R \cdot C$.



Časová konstanta **tconst** modulu **aflt** je ekvivalentní časové konstantě **tau** článku RC, čili např. modul **aflt** s parametrem **tconst** = 1s se chová stejně jako RC článek se stejnou časovou konstantou, tedy např. $R = 1\text{ MOhm}$, $C = 1\text{ mikroF}$.

Rozdíl oproti analogovému obvodu je daný pouze principem digitálního zpracování signálu, zejména tedy periodou výpočtu (viz údaje o rychlostech smyček).

Prakticky to znamená, že modul **aflt** ve smyčce s parametrem **rychlost**=3 (to neplatí pouze pro modul **aflt**, ale obecně pro všechny moduly) může zpracovávat vstupní signály s max. frekvencí 5Hz. Pro ostatní smyčky je tato frekvence úměrně nižší. Pokud je třeba filtrovat ještě vyšší frekvence, je možné použít např. filtr v jednotce **CAIO**, který je schopen úspěšně filtrovat až do frekvence 50Hz.

Rovnice výpočtu analog filtru:

$$\text{OUT}_{\text{nový}} = \text{OUT}_{\text{starý}} + (\text{IN} - \text{OUT}_{\text{starý}}) / (\text{tconst} / \text{tper})$$
, kde **tconst** je parametr modulu **aflt**, a **tper** je perioda výpočtu modulu.

U takto spočteného výstupu je provedeno omezení rychlosti přeběhu (**slewrates**).

Pokud není potřeba omezení rychlosti přeběhu, je potřeba dát parametr **slewrates** větší než desetinásobek největší očekávané hodnoty na vstupu modulu **aflt**.

Rychlost přeběhu je dána výrazem

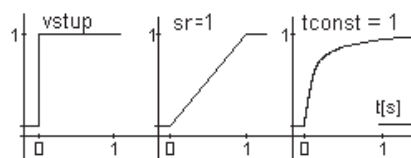
$$\text{SR} = \Delta \text{Out} / \Delta T$$

kde **delta Out** je změna výstupní hodnoty modulu **aflt** a **delta T** je perioda výpočtu modulu (odpovídá rychlosti smyčky).

Pokud například máme **slewrates** = 10 jednotek za sekundu, a modul **almt** je ve smyčce č. 2, hodnota na výstupu se mezi dvěma po sobě následujícími výpočty změní maximálně o 10. Pokud byla změna na vstupu větší, dosáhne hodnota na výstupu této hodnoty až po několikátém výpočtu.

Funkce omezení rychlosti je velmi podobná funkci filtrace. Pro ilustraci jejich vzájemného rozdílu viz obrázek.

Obecně filtrační dolní propustí je výhodnější při menších amplitudách a nižších frekvencích rušivého signálu (náhodné kolísá-



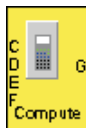
ní), filtrace omezením rychlosti přeběhu je naopak výhodnější při krátkém a intenzivním rušivém signálu (rušivé špičky, krátkodobé výpadky).

Aby modul **aflt** byl stabilní, tak **tconst** musí být > perioda smyčky, tj. např. pro smyčku s parametrem **rychlost** = 1 musí být **tconst** > 3.

3.3.4.4 compute



Modul **compute** je matematický prvek, který pracuje se čtyřmi vstupními hodnotami **C**, **D**, **E** a **F**.



Obr. 91 Značka **compute** na ploše

Hodnota výstupu **G** tohoto modulu je dána rovnicí, která pracuje s uvedenými vstupními hodnotami.

Vlastní rovnici zadejte po kliknutí na tlačítko DIALOG MODULU v otevřeném dialogovém okně modulu **compute**.

Modul **compute** umí pracovat s těmito operátory:

operátor	funkce
+	sčítání
-	odečítání
*	násobení
/	dělení
sin	sinus (hodnota v závorkách a v radiánech)
cos	cosinus (dtto)
atan	arcustangens, tj. $\tan^{-1}$ (dtto)
ln	přirozený logaritmus
^	mocnina
(	levá závorka
)	pravá závorka

Poznámka:

Hodnoty pro funkce **sin**, **cos**, **atan** a **ln** doporučujeme zapisovat mezi závorky.

Tyto hodnoty se zadávají v radiánech - ne ve stupních.

180 stupňů = 3,141592654 v radiánech

(tj. Ludolfovo číslo = π = 180°)

C, **D**, **E**, **F** a **G** musí být zapsány velkými písmeny.

Ve výrazu smí být maximálně 32 znaků včetně mezer.

Modul **compute** zpracuje maximálně 16 dočasných proměnných výpočtu a 15 instrukcí mikrokódu.

Syntakticky správné výrazy jsou např.:

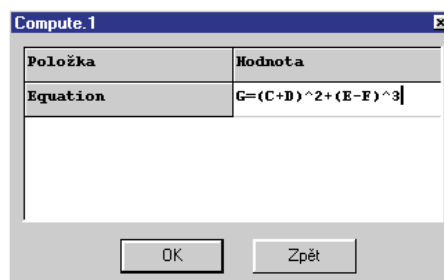
$G = (C + \sin(D)) * 3.45$

$G = (C + D)^2 - (E/F)$

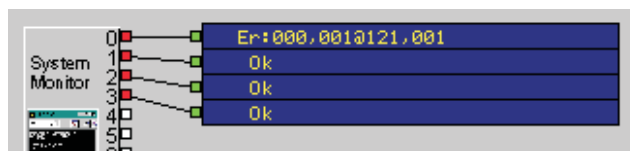
$G = \cos(C) + \ln(D) - (E^3.14 - F)$

Chyby syntaxe jsou hlášeny do modulu **sysmon**. Této skutečnosti využijte pro ladění výrazu v režimu RUN prostředí ProgWin PL2. Skladba chybového hlášení - viz **sysmon**.

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.



Obr. 90 Dialogové okno pro zadání výrazu



Obr. 89 Hlášení chyby syntaxe pro objekt 121 tj. pro modul **compute**

Seznam číselného označení chyb modulu compute (číslo objektu 121):

chyba	význam	příklad
1	více pravých závorek než levých	$G = (A + B))$
2	nestejný počet levých a pravých závorek	$G = (A + B) * (3 * (D)$
3	ve výrazu se vyskytují prázdné závorky	$G = (3 * D) + ()$
4	výraz obsahuje identifikátor jiný než C až G	$G = H * 3$
5	výraz obsahuje víceznakový identifikátor, který není číslo	$G = d2 * C$
6	výraz obsahuje víceznakový identifikátor	$G = \sin(DD)$
7	levá strana výrazu není G	$D = 3 * 7$

3.3.4.5 constf



Modul **constf** slouží pro definici pevné hodnoty reálného čísla (**konstanta float**) pro vstup hradel s reálnou aritmetikou, obecně pro zavedení pevné hodnoty reálného čísla do knihovnických modulů se vstupem typu float (např. PID regulátor, od něhož požadujeme regulovat na konstantní hodnotu - regulace TUV apod.).

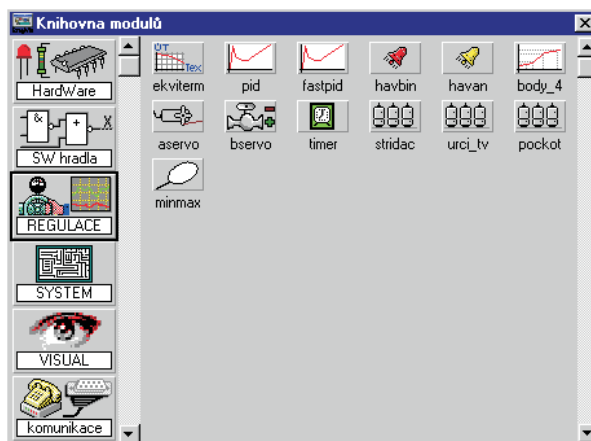
Hodnota této konstanty je daná parametrem **hodnota**.

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

3.4 Skupina modulů REGULACE

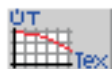
Ve skupině REGULACE jsou knihovní moduly regulačních smyček a moduly, přímo s regulací související:

- **ekvitem**
modul pro výpočet teploty topného média
vstup - hodnota venkovní teploty
výstup - teplota topného média
- **pid**
modul PID regulátoru
vypočítává regulační zásah po porovnání zadané a změřené vstupní veličiny
jeho výstupy jsou předávány modulům **aservo** nebo **bservo**, které akční zásah provádějí
- **fastpid**
modul PID regulátoru pro rychlejší děje
vypočítává regulační zásah po porovnání zadané a změřené vstupní veličiny
výstupem jsou přímo akční zásahy
- **havbin**
modul dvoustavové regulační smyčky
vstup i výstup logická 0/1
- **havan**
modul dvoustavové regulační smyčky
vstup hodnota reálného čísla
horní a dolní mez pro regulaci
logický výstup 0/1
- **body_4**
modul čtyřbodové křivky
lomená lineární funkce, zadaná 4 body
- **aservo**
modul pro ovládání servopohonu, řízeného analogovým signálem
obsahuje i vstupy pro havarijní zabezpečení
- **bservo**
modul pro ovládání servopohonu, řízeného po-velem zavírá/otvírá
obsahuje i vstupy pro havarijní zabezpečení
- **timer**
modul pro generování hodnoty v určeném čase
tzv. spínací hodiny, vhodné pro řazení útlumů apod.
- **stridac**
modul pro střídání a záskoky strojů
(čerpadel, plynových kotlů,...)
- **urci_tv**
modul pro určení teploty topné vody z kotlů
- **pockot**
modul pro stanovení počtu kotlů v chodu
- **minmax**
modul pro vyhodnocení poklesu, nárůstu, minima, maxima a průměru ze vstupního signálu za definovaný čas.

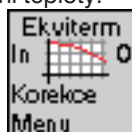


Obr. 92 Okno knihovny modulů
Aktivní skupina REGULACE

3.4.1 ekviterm



Modul **ekviterm** vykonává výpočet rovnice ekvitermní křivky, tj. výpočet hodnoty teploty topné vody (topného média) v závislosti na hodnotě venkovní teploty.



Obr. 93 Značka **ekviterm** na ploše

In je vstup venkovní teploty,
O je výstup žádané teploty topného média.

Vstup **Menu** slouží ke připojení na modul **screen** pro tvorbu uživatelských výpisů na displeji (menu ap.).

Standardní parametry modulu: *rychlost a prioritá*.

V menu, poskytovaném modulem **ekviterm** je možné editovat parametry **posun** a **sklon** ekvitermní křivky.

V menu je zobrazen i název regulátoru (modulu **ekviterm**) daný parametrem **Text_line_0**.

Ten je přístupný v dialogovém okně modulu po kliknutí na tlačítko DIALOG MODULU.

Parametry **posun** (implicitně=20,0) a **sklon** (implicitně=1,0) určují přímo parametry ekvitermní křivky.

Parametrem **korekce** (implicitně=0,0) je možné realizovat dodatečný posuv regulační křivky.

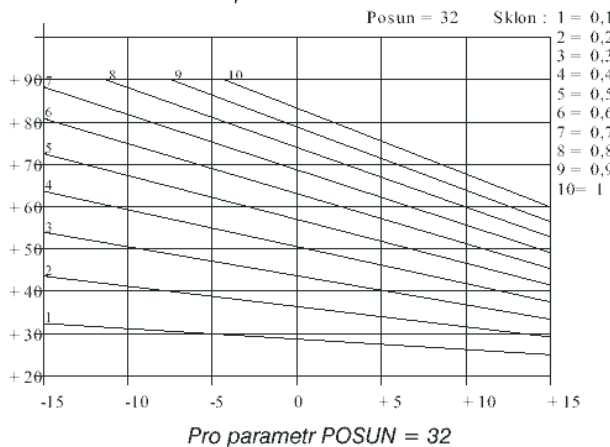
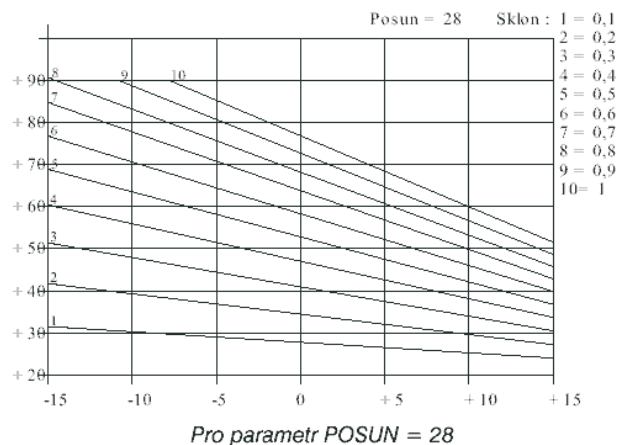
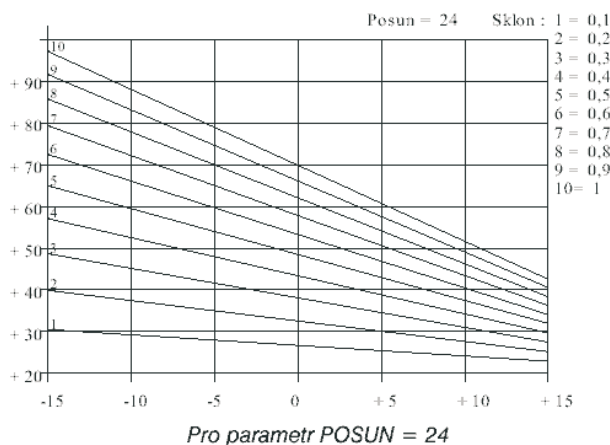
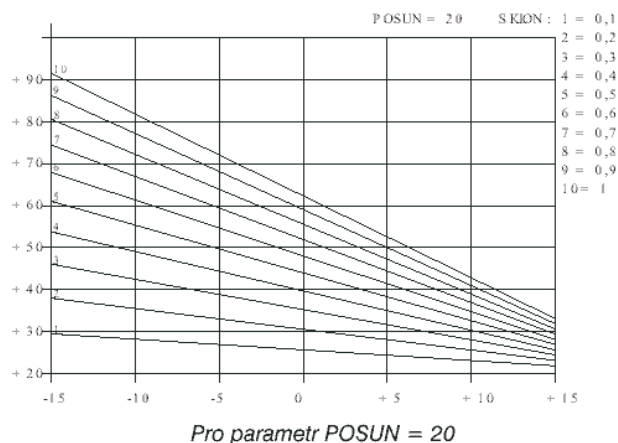
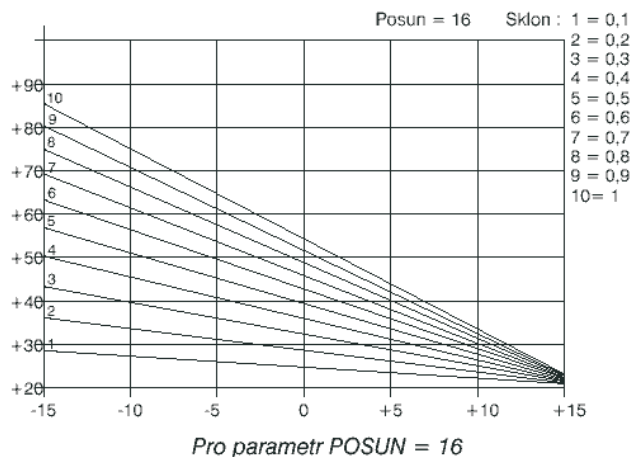
Parametr **TVPM** (implicitně=90,0) určuje maximální hodnotu výstupní hodnoty regulátoru (na výstupu **O**).

Parametr **TVPN** (implicitně=30,0) určuje minimální hodnotu výstupní hodnoty (na výstupu **O**).

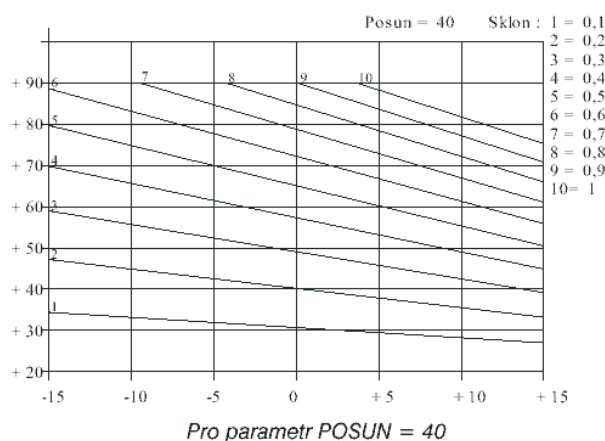
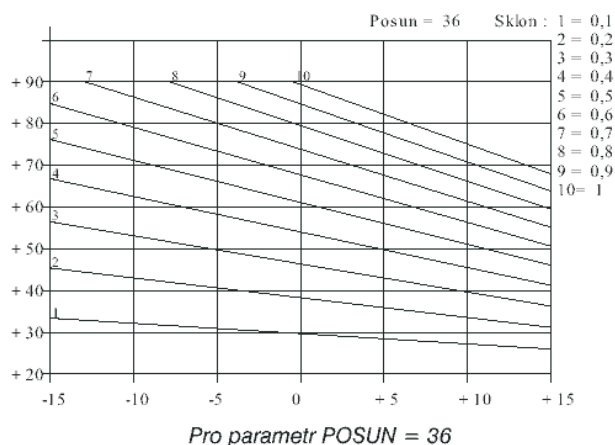
Parametry **input** a **output** kopírují hodnoty vstupu a výstupu modulu **ekviterm**. Slouží zejména pro čtení hodnot v režimu RUN, případně pro přetažení do VISUAL modulů **hodnota a průběh**.

Pro standardní hodnoty parametrů **Posuv=20** a **Sklon=1** platí následující tabulka závislosti teploty topné vody na venkovní teplotě:

Teplota [°C]	
venkovní	TV (topné vody)
-15,0	91,5
-10,0	83,8
-5,0	75,3
0	66,0
5,0	55,8
10,0	44,9
15,0	33,1



Průběhy ekvitermní křivky
pro různé parametry POSUV a SKLON



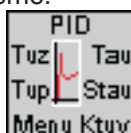
3.4.2 pid



Modul **pid** vykonává funkci PID regulátoru.

Vstup **Tuz** je vstupem změřené (skutečné) veličiny.

Vstup **Tup** je vstupem požadované (zadané) hodnoty, na kterou regulujeme.



Obr. 95 Značka **pid** na ploše

Výstup **Tau** předává derivaci výstupu PID regulátoru (časově závislý povel pro zavírání/otvírání) a je určen pro ovládání serv, jejichž vstupem je změna regulačního zásahu. Běžně se zapojuje na vstup modulu **bserovo**.

Výstup **Stau** je přímým výstupem PID regulátoru (hodnota otevřenosti serva v %) a je určen pro akční členy, jejichž vstupem je přímo regulační zásah. Běžně se zapojuje na vstup modulu **aservo**.

Logický výstup **Ktuv** signalizuje v log.1, že je servo plně otevřeno (viz dále).

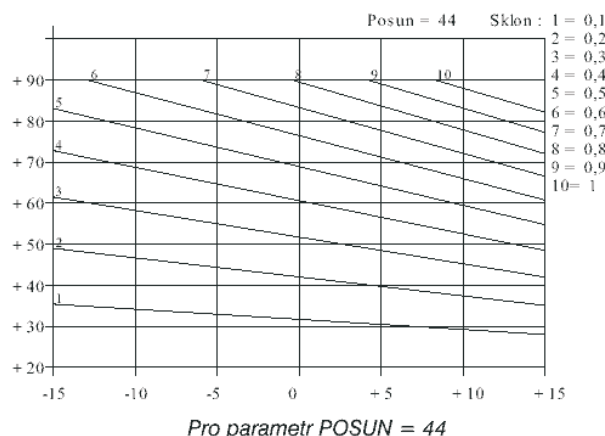
Vstup **Menu** slouží ke připojení na modul **screen** pro tvorbu uživatelských výpisů na displeji (menu ap.).

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Parametr **PIKP** určuje zesílení regulátoru (bezrozměrná veličina). Běžně se tento parametr pohybuje kolem hodnot 10 - 20.

Parametry **PITDplus** a **PITDminus** určují časovou konstantu (v sec) derivační složky pro vzestupnou a sestupnou tendenci vstupního signálu.

Pokud je vstupní hodnota snímána přes modul **caio**, je potřeba provozovat PID regulátor s parametrem rychlost=1 pro správnou funkci derivační složky. Pokud je **PITDplus** i **PITDminus** = 0, je možné regulátor provozovat i v rychlejší smyčce. Je třeba vždy brát v úvahu, že pro správné vyhodnocení derivační složky perioda vykonávání PID regulátoru musí být několikanásobně delší než perioda snímání vstupní hodnoty. O periodě snímání dat I/O jednotkami viz rychlost komunikace nastavená pro Progwin.



Tzn., že pokud má modul **pid** parametr **rychlost=1**, měl by mít modul, který zabezpečuje měření vstupní analogové veličiny, přiváděné na vstup **Tuz**, parametr **rychlost=2** nebo 3.

Parametr **PITI** určuje časovou konstantu (v sec) integrační složky. Běžně se tento parametr pohybuje kolem hodnot 100 - 200. Pokud bývá regulační odchylka (**Tuz-Tup**) v dané aplikaci příliš velká, volíme **PITI** podstatně menší (desítky, resp. i jednotky sec).

Parametr **TAUM** určuje maximální velikost regulačního zásahu na výstupu **TAU** jak v kladném, tak v záporném směru změny regulačního zásahu.

Parametr **TAUV** určuje maximální hodnotu na výstupu **Stau**.

Pokud výstup **Stau** začne být limitován hodnotou parametru **TAUV**, nastaví se binární výstup **Ktuv=1**, jinak je **Ktuv=0**. Minimální hodnota výstupu **Stau** je nula.

U modulu **pid** je v menu modulu zobrazen text z parametru **Text_line_0** a hodnota na vstupu **Tup**.

Parametr **Text_line_0** je přístupný v dialogovém okně modulu po kliknutí na tlačítko DIALOG MODULU.

Hodnotu **Tup** lze v menu editovat. Tato editace má však smysl **pouze** pokud je tento vstup připojen na modul **Constf**. Toto zapojení se využívá pro regulaci na konstantní hodnotu (ohřev TUV ap.).

Parametry **inTUZ**, **inTUP**, **outTAU** a **outSTAU** kopírují hodnoty vstupů a výstupů modulu **pid**. Slouží zej-

ména pro čtení hodnot v režimu RUN, případně pro přetažení do VISUAL modulů **hodnota** a **průběh**.

TEORIE PID REGULÁTORU

PID regulátor vychází z tohoto obecného vzorce:

$$v_{\text{vystup}} = \text{proporcionální_konstanta} * ((\text{zadana-skutecna}) + \text{derivacní_konstanta} * \text{derivative}(\text{zadana-skutecna})/dt + (1/\text{Integracní_konstanta}) * \text{integral_pres_dt}(\text{zadana-skutecna}) * dt)$$

kde

dt je *delta t* čili časový interval, přes který se dělá výpočet,

proporcionální_konstanta = parametr PIKP,

zadana = vstup *Tup*,

skutecna = vstup *Tuz*,

derivacní_konstanta = PITDplus, resp. PITDminus.

Po transformaci na diskretní regulátor (což je náš případ) je

dt perioda výpočtu regulátoru,

derivate = (*zadana_nova* - *skutecna_nova*) - (*zadana_stara* - *skutecna_stara*),

integral = (*zadana_nova* - *skutecna_nova*) + součet_vsech_přechozich (*zadana_stara* - *skutecna_stara*).

Při použití časového serva (modul **bservo**) je pak výstup pro časové servo derivací výstupu regulátoru a ztrácí se stejnosměrná složka, což lze dokompenzovat integrační složkou.

3.4.3 havbin



Modul **havbin** vykonává funkci regulační smyčky dvoustavové regulace (např. detektoru havarijního stavu) s logickým (binárním) vstupem.



Obr. 96 Značka **havbin** na ploše

Vstup modulu je vstupem hlídáné logické veličiny.

Logický **výstup** je =1 pokud je detekován hlídáný stav, jinak je =0.

Standardní parametry modulu: *rychlost* a *priorita*.

Parametr **kvit** určuje, má-li být hlídáný stav kvitován.

Je-li **kvit=0**, pak je výstup aktivní pokud je detekován hlídáný stav, ale pokud hlídáný stav pomine, výstup je opět nula.

Pokud je **kvit=1**, výstup zůstane aktivní i po odeznění hlídáného stavu. Musí se "odkvitovat" = vzít na vědomí (stiskem klávesy DEL v menu).

Pokud je parametr **porucha=1**, modul **havbin** generuje v případě detekování hlídáného stavu chybové hlášení.

Jeho text je určen parametrem **Text_line_0**. Ten lze nadefinovat v dialogovém okně modulu **havbin** po kliknutí na tlačítko DIALOG MODULU.

Chybové hlášení je poté zaregistrováno a zobrazeno modulem **sysmon**.

Parametr **SHAH** určuje maximální dobu trvání indikace hlídáného stavu (doba omezení trvání výstupu v log.1).

Je-li **SHAH>99999990**, pak není funkční časové omezení výstupu ve stavu log.1.

Pokud je **SHAH<99999990** a je detekován hlídáný stav, jde výstup do log.1, a to maximálně na dobu danou hodnotou parametru **SHAH**.

Po vypršení času, nastaveného parametrem **SHAH** je výstup vynulován, a to i když hlídáný stav na vstupu trvá (=1).

Generování chybového hlášení, monitorované modulem **sysmon** však trvá.

Po případném odkvitování jde výstup do log.1 jen na velmi krátkou dobu a chybové hlášení je obnoveno. V tomto případě je po odstranění závady, která signalizuje poruchu, nutno provést RESTART regulátoru (vypnout a zapnout).

Měření času se provádí počítáním vykonávání modulu, čili **SHAH** udává počet vykonání modulu pro časový limit. Jinými slovy jednotkou **SHAH** je perioda vykonávání modulu **havbin** (daná parametrem *rychlost*). Proto hodnoty parametrů **SHAH**, **SHAM** a **N28M** jsou zhruba v sekundách tehdy, pokud zvolíme parametr *rychlost* = 2.

Parametr **N28M** je délka vyhodnocovacího intervalu v periodách vykonávání modulu **havbin**.

Parametr **SHAM** určuje, kolik detekovaných stavů **vstup = 1** během intervalu **N28M** (z kolika) způsobí indikaci hlídáného stavu.

Příklad pro havarijní hlášení

Vstup:

kontaktní čidlo pro zaplavení

Parametry:

priorita = 0

rychlost = 2

(modul vykonáván 1x za vteřinu - vhodné pro stanovení hodnot dalších parametrů)

kvit = 1

(chci kvitovat)

porucha = 1

(chci poruchové hlášení - ALARM)

Text_line_0 = "ZAPLAVENI VS"

(text pro poruchové hlášení na displej)

SHAM = 1

(kolik)

N28M = 1

(z kolika, tj. je-li během poslední vteřiny alespoň SHAMkrát = 1x vstup = 1, pak dej výstup = 1)

SHAH = velké implicitně

= nechci časové omezení výstupu v jedničce

Výstup:

Vždy, když vstup = 1 alespoň 1 vteřinu, je výstup = 1 a je vysláno chybové hlášení ZAPLAVENI VS na displej.

I když vstup spadne do 0, zůstává výstup = 1 a je vypisováno chybové hlášení.

Teprve po odkvitování v menu modulu screen, vázaného na modul sysmon, klávesou DEL, spadne výstup do 0 a je zrušeno chybové hlášení ZAPLAVENI VS.

Příklad pro doplňování topné vody do systému

Vstup:

kontaktní manometr, kontakt sepnut při nižším tlaku, než je požadovaný

Parametry:

priorita = 0

rychlost = 2

(modul vykonáván 1x za vteřinu - vhodné pro stanovení hodnot dalších parametrů)

kvit = 0

(nechci kvitovat)

porucha = 1

(chci poruchové hlášení - ALARM)

SHAM = 1

(kolik)

N28M = 2

(z kolika, tj. je-li během posledních 2 vteřin alespoň 1 vteřinu vstup = 1, pak dej výstup = 1)

SHAH = 300

(max. doba trvání výstupu v jedničce je 300 sec, tj. 5 minut)

Text_line_0 = "porucha dopln. TV"

Výstup:

Bude-li na vstup modulu havbin přivedena log.1, bude do 2 sec výstup převeden z log.0 do log.1.

Tímto výstupem lze pomocí dalších knihovnických modulů ovládat ventil pro doplňování topné vody.

Podaří-li se soustavu dotlakovat do 5 minut, bude pak vstup=0 a výstup přejde rovněž do log.0.

Bude-li vstup=1 déle než 5 minut (protože SHAH=300 při rychlost=2), přejde výstup do stavu log.0 a bude vysláno chybové hlášení porucha dopln. TV.

Tuto poruchu nestačí odkvitovat, po odstranění závady je nutno regulátor vypnout a zapnout (restartovat).

3.4.4 havan



Modul **havan** vykonává funkci regulační smyčky dvoustavové regulace (např. detektoru havarijního stavu) s analogovým vstupem.

Vstup modulu je vstupem hlídáné analogové veličiny.



Obr. 97 Značka **havan** na ploše

Logický **výstup** je =1 pokud je detekován hlídáný stav, jinak je nula.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Parametr **kvit** určuje, má-li být hlídáný stav kvitován.

Je-li **kvit=0**, pak je výstup aktivní pokud je detekován hlídáný stav, ale pokud hlídáný stav pomine, výstup je opět nula.

Pokud je **kvit=1**, výstup zůstane aktivní i po odeznění hlídáného stavu. Musí se "odkvitovat" = vzít na vědomí (stiskem klávesy DEL v menu).

Pokud je parametr **porucha=1**, modul **havan** generuje v případě detekování hlídáného stavu chybové hlášení.

Jeho text je určen parametrem **Text_line_0**. Ten lze nadefinovat v dialogovém okně modulu **havan** po kliknutí na tlačítko DIALOG MODULU.

Chybové hlášení je poté zaregistrováno a zobrazeno modulem **sysmon**.

Do textu hlášení lze zadat výpis aktuální hodnoty na vstupu modulu **havan**, a to formátem **###.##** (platí od verze SW v ccpu 2.1).

Pokud je formát výpisu překročen, jsou cifry nahrazeny ve výpisu znakem E, např. **EEE.EE**.

Horní mez detekce je určena součtem parametrů **HAVH**, **deltHAVH** a hodnoty horního vstupu **dH**.

Dolní mez detekce je určena součtem parametrů **HAVN**, **deltHAVN** a hodnoty dolního vstupu **dN**.

Pokud je horní mez větší než mez dolní, havárie je detekována pokud překročí hodnota vstupu horní mez. Havárie přestane být detekována, pokud hodnota vstupu klesne pod spodní mez.

Pokud je horní mez menší než dolní, havárie je detekována pokud vstupní hodnota klesne pod horní mez. Havárie pak přestane být detekována, pokud hodnota vstupu stoupne nad dolní mez.

Parametr **N28M** určuje, kolik může být v souvislé řadě detekováno hodnot vstupů mezi horní a dolní mezí. Po překročení tohoto počtu výskytů je indikován havarijní stav.

Parametr **CA10** určuje konstantu exponenciálního zapomínání, účinnou při zmenšující se havarijní odchylce.

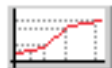
Doporučená hodnota je v intervalu **<0,1>** a menší než **CA11**.

Parametr **CA11** určuje konstantu exponenciálního zapomínání, účinnou při zvyšující se havarijní odchylce.

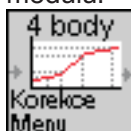
Doporučená hodnota je v intervalu $<0,1>$ a větší než **CA10**.

Parametr **SHAM** určuje mez sumy poměrných překročení hodnoty vstupu hodnotu dolní meze pro vyvolání indikace havarijního stavu. Suma je počítána ze současné hodnoty poměrného překročení a předšlých hodnot poměrných překročení redukovaných příslušnou konstantou exponenciálního zapomínání.

3.4.5 body_4



Modul **body_4** realizuje lomenou lineární funkci na vstupní hodnotu x s výsledkem y na výstupu modulu.



Obr. 98 Značka **body_4** na ploše

Lomená lineární funkce je dána 4 body této funkce, a to pomocí parametrů modulu včetně omezení horní a dolní meze výstupní hodnoty.

Výpočet výstupní hodnoty lze korigovat hodnotou, přivedenou na vstup **Korekce**.

Vstup **Menu** je opět určen k připojení na modul **screen** pro zobrazení menu modulu **body_4**.

V menu modulu jsou zobrazeny hodnoty polohy všech čtyř bodů funkce. Editovat lze však pouze polohu bodů na ose y , tedy výstupní hodnoty.

V menu je zobrazen i název modulu **body_4**, daný parametrem **Text_line_0**.

Ten je přístupný v dialogovém okně modulu po kliknutí na tlačítko DIALOG MODULU.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Parametry **point1..4** určují polohu těchto bodů v ose x , tedy vstupních hodnot.

Parametry **val1..4** určují polohu v ose y , tedy výstupních hodnot.

Parametr **maxout** (implicitně = 90) omezuje svou hodnotou maximální výstupní hodnotu modulu **body_4**.

Parametr **minout** (implicitně = 10) omezuje svou hodnotou minimální výstupní hodnotu modulu **body_4**.

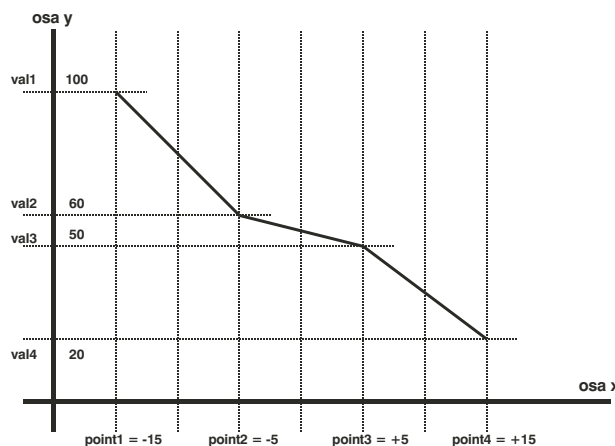
Parametry **input** a **output** kopírují hodnoty vstupu a výstupu modulu **body_4**. Slouží zejména pro čtení hodnot v režimu RUN, případně pro přetažení do VISUAL modulů **hodnota** a **průběh**.

3.4.6 aservo



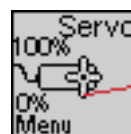
Modul **aservo** je určen pro připojení serva řízeného analogovou hodnotou.

Hodnota výstupu modulu **aservo** přímo odpovídá hodnotě vstupu, modul je tedy vhodný pro připojení serva, u kterého vstupní hodnota určuje přímo regu-



Obr. 100 Lomená lineární funkce modulu **body_4**
Příklad pro vytápění.

lační zásah z výstupu **Stau** modulu **pid** (regulátoru PID).



Obr. 99 Značka **aservo** na ploše

Logické vstupy **100%** a **0%** slouží pro přednostní úplné otevření nebo zavření servopohonu na vstupní povel.

Pokud je vstup **100%**=1, výstup modulu =100 bez ohledu na stav vstupu.

Pokud je vstup **0%**=1, výstup modulu =0 bez ohledu na stav vstupu.

Vstup **Menu** je určen pro připojení na modul **screen** pro vyvolání speciálního menu modulu **aservo**.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Parametr **minact** určuje minimální změnu výstupní hodnoty.

Výstupní hodnota se nastaví hodnotou vstupu, pokud se vstupní hodnota odchýlí od hodnoty výstupní o více než hodnotu parametru **minact**.

Text názvu servopohonu je určen parametrem **Text_line_0**. Ten lze nadefinovat v dialogovém okně modulu **aservo** po kliknutí na tlačítko DIALOG MODULU.

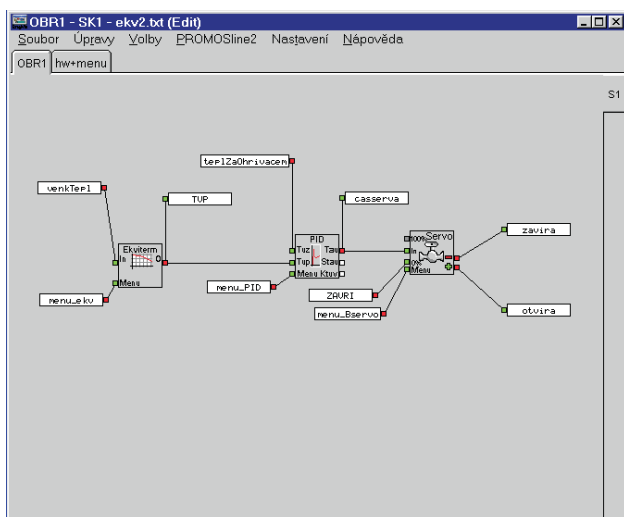
Menu modulu **aservo** zobrazuje název serva, uvedený v parametru **Text_line_0**, a současnou hodnotu výstupu modulu **aservo**.

Tato hodnota je editovatelná stiskem klávesy INS na ovládacím panelu regulátoru. Tak lze ručně nastavit libovolnou hodnotu výstupu - polohu serva. Tato volba má přednost před hodnotou ze vstupů modulu. Po opuštění menu modulu **aservo** se výstupní hodnota modulu nastaví opět podle stavu vstupů.

3.4.7 bservo



Modul **bservo** je určen pro připojení serva, řízeného přírůstkem regulačního zásahu (binární vstupy otvírá/zavírá), kde přírůs-



Obr. 102 Příklad zapojení modulů **ekvterm**, **pid**, **bservo**

tek regulačního zásahu je úměrný době, po jakou je příslušný binární výstup otvírá/zavírá aktivní.



Obr. 103 Značka **bservo** na ploše

Vstup **In** modulu **bservo** je určen pro připojení na výstup **Tau** regulátoru **PID** (modul **pid**). Pro správnou funkci modulu je nezbytné, aby modul **bservo** a modul **pid** byly vykonávány ve stejné smyčce, čili se stejnou periodou (stejná hodnota parametru **rychlost**).

Modul **bservo** pracuje v zásadě tak, že nastaví výstup na dobu (v sekundách) danou hodnotou na vstupu.

Pokud je vstupní hodnota kladná nastaví výstup otvírá (+), pokud je vstupní hodnota záporná, nastaví výstup zavírá (-).

K této základní funkci poskytuje několik dalších funkcí, podporujících funkci připojeného serva.

Logické vstupy **100%** a **0%** slouží pro přednostní úplné otevření nebo zavření servopohonu na vstupní povel.

Pokud je vstup **100%=1**, pak výstup modulu "otevívá" (+) jde do log.1 bez ohledu na stav vstupu, ale pouze na dobu omezenou hodnotou parametru **maxtime**.

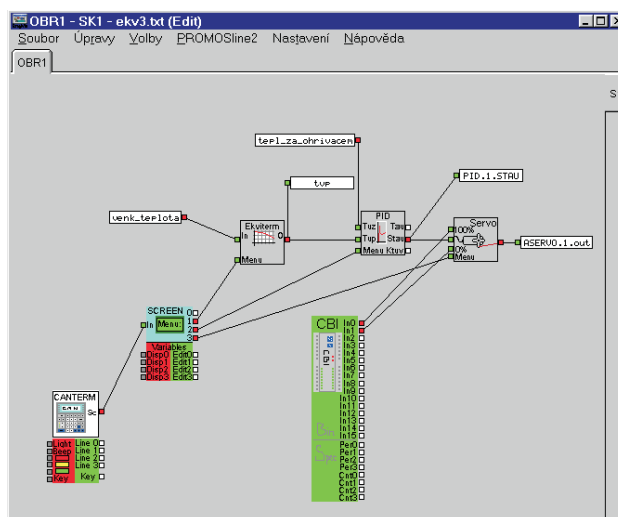
Pokud je vstup **0%=1**, pak výstup modulu "zavírá" (-) jde do log.1 bez ohledu na stav vstupu, ale pouze na dobu omezenou hodnotou parametru **maxtime**.

Vstup **Menu** je určen pro připojení na modul **screen** pro vyvolání speciálního menu modulu **bservo**.

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

Výstupní hodnota se nastaví hodnotou vstupu, pokud se vstupní hodnota odchýlí od hodnoty výstupní o více než hodnotu parametru **minact**.

Text názvu servopohonu je určen parametrem **Text_line_0**. Ten lze nadefinovat v dialogovém okně



Obr. 101 Příklad zapojení modulů **ekvterm**, **pid**, **aservo**

modulu **aservo** po kliknutí na tlačítko **DIALOG MODULU**.

Menu modulu **bservo** zobrazuje název serva, uvedený v parametru **Text_line_0**, a dále umožňuje manuálně aktivovat výstup otvírá nebo zavírá. Toto manuální ovládání má přednost před ovládáním podle stavu vstupů.

Po opuštění menu modulu **bservo** je stav výstupů opět určen hodnotami vstupů modulu.

Parametr **delay** určuje v sekundách prodlevu mezi přepnutím z jednoho směru otáčení motoru serva na druhý.

Parametr **minact** určuje minimální dobu (v sec) otáčení motoru serva.

Parametr **hystotev** určuje prodloužení změny regulačního zásahu (v sec) při přechodu ze směru změny regulačního zásahu zavírá na otvírá.

Parametr **hystzav** určuje prodloužení změny regulačního zásahu (v sec) při přechodu ze směru změny regulačního zásahu otvírá na zavírá.

Parametr **maxtime** určuje dobu (v sec) přeběhu servopohonu (z krajní polohy otevřeno do krajní polohy zavřeno).

Znaménko hodnoty parametru **maxtime** pak určuje, zda a jak bude výstup modulu **bservo** limitován.

maxtime > 0

Určuje v sekundách limit doby zásahu serva jedním směrem (tzn., je-li součet zásahů jedním směrem - a po sobě jdoucích - větší než **maxtime**, přestanou se pak vykonávat).

Přijde-li na vstup modulu **bservo** zásah s opačným směrem je opačný směr otáčení serva spuštěn téměř okamžitě.

maxtime < 0

Limit zásahu jedním směrem se nekontroluje, tzn. výstup modulu **bservo** není časově omezen.

Pokud jsou zásahy delší než (absolutní hodnota) **maxtime**, jsou v modulu **bservo** zapamatovány a při-

čteny k požadavku (maximálně však opět o hodnotu **maxtime**).

Např. pokud byl zásah jedním směrem delší než dvojnásobek **maxtime** a pak je na vstup modulu **bser-vo** přivedena 0, odpadne příslušný výstup po době **maxtime**. Pokud se změní (na vstupu) směr zásahu přes nulu, tak se doba přechodu na otáčení serva opačným směrem úměrně zkrátí.

Poznámka:

*Obě hystereze by měli mít zadánu hodnotu menší než je hodnota parametru **minact**.*

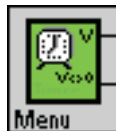
*Hodnota parametru **minact** musí být větší než perioda vykonávání modulu, daná parametrem **rychlost**.*

3.4.8 timer



Modul **timer** je určen pro generování časovaných hodnot, případně jako klasické spínací hodiny.

V menu modulu **timer** se nastaví časový interval.



Obr. 104 Značka **timer** na ploše

a) generování časovaných hodnot, např. pro útlumy ÚT apod.

Podmínkou je nenulová hodnota parametru **value**.

Hodnotový výstup **V** = 0, pokud systémový čas je mimo nastavený interval.

Hodnotový výstup **V** je roven hodnotě parametru **value**, pokud je systémový čas uvnitř intervalu daném parametry modulu.

Logický výstup **V<>0** je aktivní (=1) v případě, že hodnotový výstup **V** je různý od nuly.

b) spínací hodiny

Podmínkou je nulová hodnota parametru **value**.

Hodnotový výstup **V** je vždy nulový.

Logický výstup **V<>0** je aktivní (=1) v případě, že systémový čas je uvnitř nastaveného časového intervalu modulu **timer**.

Vstupem **Menu** je možné modul připojit na výstup modulu **screen**.

Pak lze měnit nastavení spínacího intervalu a hodnoty **value** přímo z terminálu.

Na **druhém řádku** displeje je v případě nenulového parametru **value** vypisován údaj o hodnotě tohoto parametru.

Pokud je parametr **value=0**, je na tomto řádku vypisován nápis **On/Off**, který nás informuje o stavu logického výstupu **V<>0**, který je závislý na tom, zda systémový čas regulátoru je uvnitř nastaveného časového intervalu v modulu **timer**.

Nastavování je podobné jako nastavování systémového času:

- klávesy <- -> pohybují kurzorem doleva/doprava

- klávesy + a - mění nastavení času

- nastavení hodnoty **value** je možné klávesou INS

- nastavené hodnoty se uloží stiskem ENTER

Třetí řádek je čas počátku intervalu, **čtvrtý řádek** je čas konce intervalu.

Mezi hodnotami nastavení času (při listování šipkou) je vždy jedna hodnota **no** (před nulou), která znamená, že tato položka bude při vyhodnocování ignorována (vždy pravda, **no** znamená libovolná hodnota). Tak je možné určit intervaly s periodou jedna hodina, den, týden, měsíc nebo rok. Pokud je zadán den v měsíci je hodnota zadaná pro den v týdnu ignorována.

Pokud je interval zadáván parametry v ProgWinu, hodnota **no** odpovídá hodnotě parametru **-1**.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Parametry **hodina_on**, **minuta_on**, **po_ne_on**, **den_on**, **mesic_on**, **rok_on** určují počátek časového intervalu.

Parametry **hodina_off**, **minuta_off**, **po_ne_off**, **den_off**, **mesic_off**, **rok_off** určují konec intervalu.

Poznámka:

Parametry pro počátek i konec časového intervalu musí být nastaveny tak, aby si vzájemně odpovídaly.

Nelze volit počátek jako např. týdenní útlum a konec jako měsíční útlum.

Parametr **value** určuje hodnotu výstupu v případě, že systémový čas je uvnitř zadaného intervalu.

Parametr **title** určuje popis (název) časovače, který se objeví v menu časovače na terminálu na prvním řádku. Ten je přístupný v dialogovém okně modulu po kliknutí na tlačítko DIALOG MODULU.

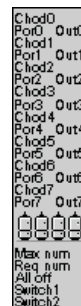
Parametr **vtile** určuje popis (název) hodnoty, kterou časovač odevzdává na výstup (dříve pouze pevný text na displeji VALUE). Objeví se ve druhém řádku menu časovače. Ten je přístupný v dialogovém okně modulu po kliknutí na tlačítko DIALOG MODULU.

3.4.9 stridac



Modul **stridac** je určen pro funkci střídání a záskoků čerpadel, plynových kotlů, ... (strojů).

Modul je z technologie informován o chodu či poruše jednotlivých strojů. Musíme nadefinovat příslušnými vstupy a parametry celkový počet ovládaných strojů a požadovaný počet strojů, které mají být současně v chodu.



Obr. 105 Značka modulu **stridac** na ploše

K záskoku za stroj v poruše dochází automaticky, na povel dochází ke střídání strojů v chodu.

Pokud ovládáme stroje o stejném výkonu (např. čerpadla), platí pro parametry **power0..7** implicitní hodnoty = 1.

Pokud chceme tento modul použít pro řazení strojů o nestejném výkonu (např. různých plynových kotlů), využijeme pro správné řazení parametry **power0..7** s tím, že jejich celkový výkon uvedeme do vstupu **MAX.num**. Do vstupu **Req.num** pak přivádíme požadavek, jaký výkon mají kotle právě odevzdat.

Vstupy typu hodnota (integer):

Maximální celkový počet (výkon) strojů definujeme vstupem **Max.num**.

Požadovaný počet strojů současně v chodu (nebo právě požadovaný výkon strojů) je dán vstupem **Req.num**.

*Pokud je **Req.num** větší než **Max.num** je počet strojů, které jsou současně v chodu omezen na **Max.num**.*

Logické vstupy:

Povel ke střídání: **Switch1** a **Switch2**

Informace o chodu strojů: **Chod0...7**

Informace o poruše strojů: **Por0...7**

Logické výstupy:

Povely pro zap/vyp strojů: **Out0...7**

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

Parametry:

number - počet přepínaných strojů algoritmem ve střídači

power0...7 - výkon (váha) jednotlivých strojů

seldev - určuje, který stroj má být střídačem spuštěn po překladu

Poznámka:

Po výpadku el. energie střídač zapíná stroje podle stavu střídače před výpadkem.

*Pokud zadáváte v projektu pokyn pro střídání pomocí modulu **keyin**, doporučujeme aby tento měl hodnotu parametru **rychlost**=3. Pokud modul **střídač** má parametr **rychlost** o jiné hodnotě, je třeba za modul **keyin** zařadit modul **mono** s nastaveným časem v parametru **time** tak, aby se informace mezi moduly spolehlivě předaly. Teprve potom je odezva na stisk klávesy rychlá a stoprocentní.*

3.4.10 urci_tv

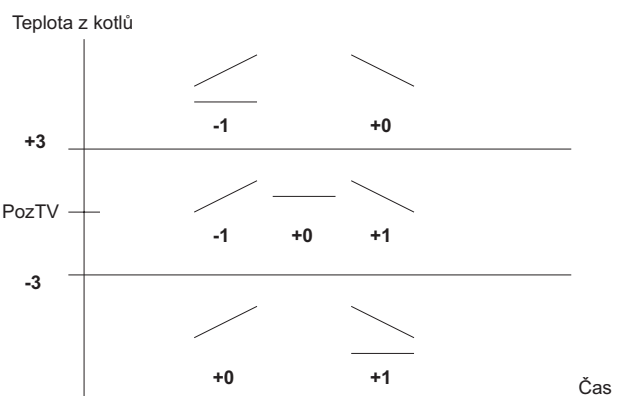


Modul **urci_tv** slouží ke stanovení požadované teploty topné vody z kotlů.

Modul vybere nejvyšší teplotu ze vstupů **TVP0..7** (což jsou teploty topných vod z ekvitermů pro jednotlivé topné větve dané plynové kotelny), k tomu přidá hodnotu dle parametru **tempres** na tepelné ztráty (+ případně ještě hodnotu na vstupu **T.Rezerva**, je-li vstup zapojen) a takto stanovenou hodnotu omezí podle parametrů **mintemp** (spodní mez) a **maxtemp** (horní mez). Výsledek je předán na výstup **TV**.

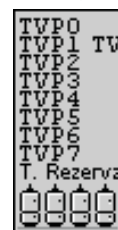
Všechny vstupy, výstup i uvedené parametry jsou typu float (reál.čís.).

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.



Obr. 107

Princip vyhodnocování teploty TV z kotlů pro přidávání / ubírání počtu kotlů v chodu.



Obr. 106 Značka modulu **urci_tv** na ploše

Poznámky:

*Rezervu na tepelné ztráty lze zadat jednak do parametru **tempres**, jednak i pomocí vstupu **T.Rezerva**, případně i kombinací obou. Jejich hodnoty se přičítají k vybrané nejvyšší hodnotě ze vstupů **TVP0..7**. Tak lze ovlivňovat výstup **TV** i z venčí modulu **urci_tv**, ale vždy v mezích **mintemp** a **maxtemp**.*

*Hodnotu parametru **mintemp** lze využít i pro antikorozní ochranu kotle. Např. pro ocelolitinné kotle někteří výrobci doporučují nejnižší teplotu topné vody v kotli 42°C, pro litinné kotle pak 70°C, apod. Proto je implicitní hodnota dána 42°C.*

*Horní hodnotu teploty topné vody z kotlů zadáváme parametrem **maxtemp**. Tu definujeme podle technologie i druhu použitých kotlů, většinou v rozsahu 95°C až 105°C. Proto je implicitní hodnota dána 95°C.*

*Na modul **urci_tv** běžně navazuje modul **pockot**.*

3.4.11 pockot



Modul **pockot** slouží ke stanovení počtu kotlů plynové kotelny, které mají být právě v chodu.



Obr. 108 Značka modulu **pockot** na ploše

Modul srovnává teplotu topné vody změřenou na výstupu kotlů (vstup **ZmerTV**) s teplotou požadovanou (vstup **PozTV**, který se běžně napojuje na výstup **TV** modulu **urci_tv**).

Zároveň změřenou teplotu na výstupu kotlů vzorkuje (za definovaný čas - daný parametrem **testperiod**) a tak si vnitřně určuje strmost nárůstu / poklesu této teploty za čas daný zmíněným parametrem.

Další parametr **tempdifftrsh** určuje meze detekce teploty (změření), implicitně $\pm 3^{\circ}\text{C}$.

Parametr **temptendtrsh** určuje práh zjišťování poklesu či nárůstu této teploty, implicitně o 1°C .

Maximální počet obsluhovaných kotlů je určen parametrem **pocetkotlu**, implicitní je hodnota 8.

Ten slouží k omezení vstupní hodnoty na výstupu **Pockot**.

Výstup **Pockot** se běžně napojuje na vstup **Req.num** modulu **stridac**, který pak vydává povely pro zapínání kotlů.

Do modulu **pockot** jsou rovněž přivedena hlášení o poruchách jednotlivých kotlů, a to na vstupy **Por0..7**.

Je-li některý ze vstupů **Por0..7** v "1", modul tak ví, že může řadit méně kotlů než je jeho maximum dle parametru **pocetkotlu**.

Poznámka:

*Původně byla maximální hodnota parametru **pocetkotlu** omezena na 8, pokud byla zadána hodnota větší, automaticky byla opravena na 8.*

*Od verze SW centrály 1.6 z 8.2.2002 není maximální hodnota parametru **pocetkotlu** omezena. Protože má modul k dispozici pouze hlášení o poruchách od prvních 8 kotlů (vstupy **Por0..7**), nemohou být při větším počtu kotlů než 8 brána v potaz hlášení o poruchách dalších kotlů.*

Protože výpočet požadovaného počtu kotlů probíhá cyklicky po době **testperiod**, musí modul znát předchozí požadovaný počet kotlů v chodu.

To zabezpečíte vazbou výstupu **Pockot** na vstup **Pockotpuv**. **Proto nezapomínejte tyto piny na schématu propojit!**

Vstup **Stop kotlu** zabezpečuje řazení kotlů po nuceném stopu od 1. Je-li **Stop kotlu = 1**, je umožněno řazení kotlů až po jejich plný počet (dáno parametrem **pocetkotlu**). Je-li **Stop kotlu = 0**, je řazen pouze jeden kotel, tzn. že výstup **Pockot=1**.

Standardní parametry modulu: **rychlost a priorita**.

3.4.12 fastpid

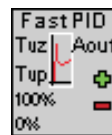


Modul **fastpid** vykonává funkci PID regulátoru.

Je určen pro regulaci rychlých a špatně regulovatelných dějů, zejména v oblasti limitací a přechodových dějů mimo pásmo proporcionality.

Vstup **Tuz** je vstupem změřené (skutečné) veličiny.

Vstup **Tup** je vstupem požadované (zadané) hodnoty, na kterou regulujeme.



Obr. 109 Značka fastpid na ploše

Logické vstupy **100% a 0%**

- slouží pro přednostní úplné otevření nebo zavření servopohonu na vstupní povel
- vstup 0% má přednost
- aktivací těchto vstupů se nuluje integrační složka (po jejich uvolnění tedy regulátor nastaví hodnotu podle složky proporcionální)

Výstup **Aout** (v rozsahu 0 - 100%) je určen přímo pro ovládání analogového serva (zapojuje se v sekci **Analog** na pin **Outux** modulu **ccpu02** nebo **caio**).

Výstupy **+** a **-** odpovídají obdobným výstupům modulu **bservo**, slouží pro ovládání relé pro signály servo otvírá / zavírá.

Standardní parametry modulu: **rychlost a priorita**.

Parametr **PIKP** určuje zesílení regulátoru (bezrozměrná veličina).

Parametr **PITD** určuje časovou konstantu (v sec) derivační složky vstupního signálu.

FastPID regulátor provozujte s parametrem **rychlost=1 nebo 2**.

Je třeba vždy brát v úvahu, že pro správné vyhodnocení derivační složky perioda vykonávání FastPID regulátoru musí být několikanásobně delší než perioda smírání vstupní hodnoty.

Vstupní hodnota změřené veličiny (přiváděná na pin **Tuz**) má být snímána modulem **caio**, který má jednak nastaven parametr **rychlost=3**, jednak je využito jeho vstupů **In0...3**, které s centrálou komunikují každých 30 ms (na rozdíl od ostatních, které komunikují pouze každých 300 ms).

Parametr **PITI** určuje časovou konstantu (v sec) integrační složky. Definice **PITI=0** úplně zakáže integrační složku.

Parametr **delay** v ms určuje hodnotu prodlevy mezi přepnutími z jednoho směru otáčení motoru serva na druhý.

Praktická hodnota odpovídá násobkům času vykonávání programové smyčky, do které je modul **fastpid** zařazen.

Např. je-li **rychlost=2** a **delay=500** ms, bude vřazená prodleva při změně směru otáčení serva 1000 ms.

Parametr **brange** slouží pro zadání hodnoty času pro přeběh (z 0% na 100%) servopohonu v sec.

Parametry **inTuz**, **inTup**, **analogout** kopírují hodnoty vstupů a výstupů modulu **fastpid**.

Slouží zejména pro čtení hodnot v režimu RUN, případně pro přetažení do VISUAL modulů **hodnota** a **průběh**.

3.4.13 minmax



Modul **minmax** je určen pro analýzu průběhu vstupního (float) signálu. Detekuje nárůst či pokles vstupního signálu, vyhodnocuje maximum, minimum a průměr vstupních hodnot tohoto signálu.



Obr. 110 Značka **minmax** na ploše

Testovaný signál přivádíme na vstup **Inp** modulu **minmax**.

Periodu taktování lze synchronizovat signálem, přivedeným na vstup **Trig**.

Na výstupu **Min** je nabízena minimální hodnota vstupního signálu za testovací periodu.

Na výstupu **Max** je nabízena maximální hodnota vstupního signálu za testovací periodu.

Na výstupu **nárůst** (značen šipkou doprava nahoru) je log. 1, pokud během testované periody došlo k nárůstu vstupní veličiny alespoň o hodnotu danou parametrem **delta**. Jinak je na něm log. 0.

Na výstupu **pokles** (značen šipkou doprava dolů) je log. 1, pokud během testované periody došlo k poklesu vstupní veličiny alespoň o hodnotu danou parametrem **delta**. Jinak je na něm log. 0.

Na výstupu **průměr** je hodnota průměru testovaného vstupního signálu za testovanou periodu.

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

Vyhodnocení se provádí během časového období, které je dáno hodnotou parametru **period** (v ms, defaultně 100 ms). **Hodnota nesmí být nulová !**

Pokud je **period > 0**, je perioda testování nezávislá na vstupu **Trig**.

Pokud je **period < 0**, je vyhodnocení provedeno vždy při přechodu vstupu **Trig** z 0 do 1.

Je ale nutno dodržet periodu signálu na vstupu **Trig** (např. pomocí modulu **timer** - po 15 min - 0:00, 0:15, 0:30, 0:45 atd.) shodnou s periodou zadanou parametrem **period**, aby byly správně vyhodnocovány tendence vstupního signálu, zejména při parametru **cache = 0**.

Pokud parametr **cache = 1**, hodnoty jsou vyhodnocovány během vyhodnocovací periody na pozadí, a na výstupy modulu **minmax** jsou přeneseny na konci testovacího období (např. při aktivaci vstupu **Trig**, nebo po uplynutí doby požadované pro provedení testování vstupu). Čili modul indikuje hodnoty za celou periodu měření.

Pokud je **cache = 0**, jsou všechny hodnoty přenášeny na výstup průběžně už během testovací periody.

V tomto módu modul indikuje hodnoty okamžitě, a to za období od počátku probíhající testovací periody.

Parametr **delta** (defaultně 3,00) určuje, o kolik se musí změnit vstupní hodnota během testovací periody, aby byl vyhodnocen nárůst/pokles.

Poznámka:

*Při ladění projektu v RUN režimu ProgWinu a změně parametru, který má vliv na mód modulu **minmax** (např. přechod z kladných do záporných hodnot parametru **period** a naopak) není zaručena správná funkce modulu **minmax**. Modul bude zpracovávat zpočátku původní data a jeho výsledky budou nesprávné. Musíte vyčkat na další zpracování hodnot podle nových parametrů (další průchod programovou smyčkou, vypršení času v parametru **period**, ...).*

3.5 SYSTEM - systémové moduly

K dispozici jsou tyto systémové moduly:

- **scrin**
pro vzdálené propojování modulů
připojuje se na vstup modulu
- **scROUT**
pro vzdálené propojování modulů
připojuje se na výstup modulu
- **text**
pro popis / poznámky na ploše schéma
- **screen**
pro tvorbu uživatelských menu, zobrazování textu či
datových údajů
návaznost na modul canterm/ckdm11/ckdm12
- **sysmon**
systémový monitor regulátoru PROMOS line 2
pro zachycování a zobrazení chybových hlášení z
modulů havbin, havan, canopen aj.
- **timdat**
pro nastavení systémového data a času
návaznost na modul screen
- **hesla**
pro nastavení přístupových kódů jednotlivých uživa-
telů a jejich hesel
návaznost na modul screen
- **vzorky**
pro definici historické databanky
návaznost na modul screen
- **flash**
pro ukládání zálohy konfiguračního programu do
paměti FLASH
návaznost na modul screen
- **canopen**
pro možnou realizaci chybových hlášení o stavu
systémové sběrnice CAN
možnost vypnutí komunikace na CANu
- **flag**
pro vyhodnocení a čtení systémových událostí
- **journal**
pro zobrazení položek historické databanky
- **journal_txt**
pro definici textů k položkám hist. databanky

3.5.1 SCRIN

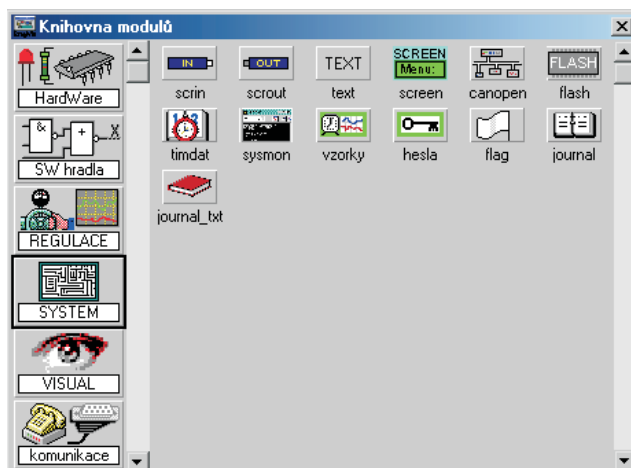


Modul SCRIN je na ploše schématu zobrazován jako štítek s textem. Na pravé straně štítku je umístěn jeden standardní výstupní pin modulu.

Tento modul spolu s modulem SCROUT je určen k propojování mezi jednotlivými obrazovkami. SCRIN je vstupní meziobrazovkový propoj, na který může být napojen pouze jeden výstupní meziobrazovkový propoj SCROUT.

Meziobrazovkové propojení se neprovádí tažením spoje, nýbrž zadáním příslušného textu při vkládání nového modulu SCRIN na plochu schématu. Po zadání textového řetězce (pozn. řetězec nesmí obsahovat mezery) systém automaticky prohledá všechny existující moduly SCROUT a připojí ten, který má stejný textový řetězec přičemž se nerozlišují malá a velká písmena.

Další vlastnost modulu je možnost zobrazení hodnoty pinu připojeného na standardní výstupní pin modulu SCRIN. Toto zobrazení je možné aktivovat v režimu RUN kliknutím pravým tlačítkem myši nad příslušným modulem SCRIN.



Obr. 111 Okno knihovny modulů
Aktivní skupina **SYSTEM**

Je-li modul nastaven do režimu zobrazování má v EDIT i RUN režimu modrou barvu pozadí a žlutou barvu textu.

V případě, že je na standardní výstupní pin modulu SCRIN napojeno několik pinů je vždy zobrazována hodnota toho, který byl připojen jako první (pozn. obecně vzato, tato skutečnost však nemá podstatný význam vzhledem k tomu, že všechny piny připojené na SCRIN jsou na téže potenciálu a tudíž mají stejnou hodnotu).

Perioda zasílání dat hodnoty z ovladače v režimu RUN při nastaveném zobrazování je vždy 1 vteřina přičemž nepřijdou-li po dobu 4 vteřin žádná data je tato skutečnost graficky znázorněna škrtnutím příslušného štítku.

Ve verzi PW PL2 se v RUN režimu v modulu SCRIN nezobrazuje očekávaná datová hodnota. Proto pro zobrazení hodnot užívejte modul SCROUT.

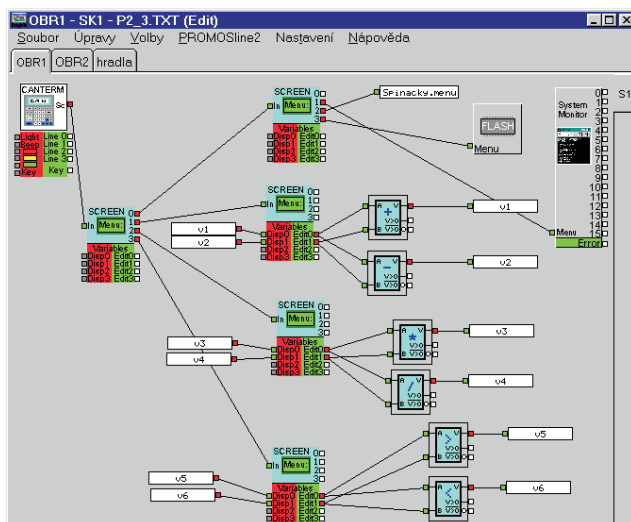
V obou režimech tj. EDIT i RUN je možnost přepnout se do obrazovky, kde leží napojený meziobrazovkový modul opačného typu. K přepnutí dojde držením klávesy CTRL a kliknutím pravým tlačítkem myši na modul SCRIN.

Při přepnutí do cílové obrazovky je zobrazen v EDIT režimu fokus u odpovídajícího propojeného meziobrazovkového modulu a je nad něj přesunuta myš (v RUN režimu dochází pouze k přesunu myši).

Modul má proměnnou délku (pozn. délka není nikdy kratší než 10 znaků - pokud je však znaků více délka se natahuje) a umožňuje definici popisu o délce maximálně 70 znaků. Při vkládání nového modulu z knihovny do schématu je popis vždy prázdný. Po napojení na jiný modul se popis automaticky vyplňuje dle níže definovaných pravidel.

V editačním dialogu modulu je pro změnu popisu tlačítko **Nalistuj**, kterým je možné vybrat existující SCR modul opačného typu pro napojení a z něj se poté převezme popis. Dále je v editačním dialogu prvek - zatrhávací pole pod názvem "Fixuj popis". Jeho nastavení se ukládá do konfiguračního TXT a ovlivňuje změnu popisu meziobrazovkového modulu při napojení jiného modulu na jeho klasický pin - viz níže. Fixaci popisu je vhodné používat především při ručním definování popisu, tj. když nechceme, aby se popis natahoval z pinu. Implicitně je fixace popisu vypnutá.

Pokud je editační dialog modulu uzavřen s nenastaveným parametrem "Fixuj popis" je v případě, že modul není propojen na meziobrazovkový modul opačného typu, proveden refresh a načten popis dle aktuálně napojeného klasického pinu. Pokud není nic napojeno zůstane popis modulu prázdný. Dále platí, že pokud je na klasickém pinu něco připojeno nelze nastavit prázdný název, a to ani při na-



Obr. 112 Příklad zapojení modulů screen (projekt znázorňující kalkulačku)

staveném parametru "Fixuj popis", protože je vždy přepsán aktuálně napojeným odkazem.

V případě specifického nastavení popisu bez ohledu na napojený pin je nutné nastavit parametr "Fixuj popis", čímž je tento popis zafixován a není měněn při napojování.

Popis modulu se změní poté, co je na jeho klasický výstupní pin připojen nějaký modul, a to pokud je popis prázdný. Pokud popis není prázdný změní se pouze v případě, že modul není meziobrazovkově propojen na SCROUT, není nastavena fixace popisu a je to první napojovaný modul. Na klasický výstupní pin modulu SCRIN totiž může být napojeno několik vstupních modulů. Je tedy nezbytné mít definováno, z kterého se přebírá popis. Je pevně stanoveno, že popis se přebírá vždy z prvního napojeného. Pokud se první napojený odpojí změní se popis (není-li blokováno fixací) na nový název dle pinu, který je nyní napojen jako první. Po odpojení posledního pinu, tedy když už není nic napojeno a současně není modul meziobrazovkově propojen na SCROUT a není fixován popis, se název smaže a modul je prázdný.

Poznámka:

Tento modul je pouze pomocný a jako takový se tedy nepředává ovladači pro účely programování cílové platformy. Modul je možné použít pouze ve schématu.

3.5.2 SCROUT



K připojení vstupu modulu na vzdálený výstup (např. jiná obrazovka, ale i výstup ve stejné obrazovce) slouží propojovací pole. Proto jsou k dispozici v knihovně modulů v oddílu "systém" moduly pod názvem SCRIN a SCROUT.

Modul SCROUT je na ploše schématu zobrazován jako štítek, jehož minimální délka odpovídá 10 znakům textu. Minimální délka je dodržena i když štítek neobsahuje žádný text nebo je počet znaků nižší.

Na levé straně štítku je umístěn jeden standardní vstupní pin modulu.

Tento modul spolu s modulem SCRIN je určen k propojování mezi jednotlivými obrazovkami. SCROUT je výstupní meziobrazovkový propoj, na který může být napojen libovolný počet vstupních meziobrazovkových propojů SCRIN.

Meziobrazovkové propojení se neprovádí tažením spoje, nýbrž zadáním příslušného textu při vkládání nového modu-

lu SCROUT na plochu schématu. Po zadání textového řetězce (pozn. řetězec nesmí obsahovat mezery) systém automaticky prohledá všechny existující moduly SCRIN a připojí všechny, které mají stejný textový řetězec, přičemž se nerozlišují malá a velká písmena.

Další vlastnost modulu je možnost zobrazení hodnoty pinu připojeného na standardní vstupní pin modulu SCROUT. Toto zobrazení je možné aktivovat v režimu RUN kliknutím pravým tlačítkem myši nad příslušným modulem SCROUT. Je-li modul nastaven do režimu zobrazování má v EDIT i RUN režimu modrou barvu pozadí a žlutou barvu textu.

Perioda zasilání dat hodnoty z ovladače v režimu RUN při nastaveném zobrazování je vždy 1 vteřina přičemž nepřijdou-li po dobu 4 vteřin žádná data je tato skutečnost graficky znázorněna škrtnutím příslušného štítku.

V obou režimech tj. EDIT i RUN je možnost přepnout se do obrazovky, kde leží napojený meziobrazovkový modul opačného typu. K přepnutí dojde držíme-li klávesu CTRL a klikneme pravým tlačítkem myši na modul SCROUT. Na tento modul může být napojeno několik meziobrazovkových modulů SCRIN, a proto se v případě, že je napojeno dva a více modulů, zobrazuje okno se seznamem pro výběr přepnutí.

Při přepnutí do cílové obrazovky je zobrazen v EDIT režimu fokus u odpovídajícího propojeného meziobrazovkového modulu a je nad něj přesunuta myš (v RUN režimu dochází pouze k přesunu myši).

Modul má proměnnou délku (pozn. délka není nikdy kratší než 10 znaků - pokud je však znaků více délka se natahuje) a umožňuje definici popisu o délce maximálně 70 znaků. Při vkládání nového modulu z knihovny do schématu je popis vždy prázdný. Po napojení na jiný modul se popis automaticky vyplňuje dle níže definovaných pravidel.

V editačním dialogu modulu je pro změnu popisu tlačítko **Nalistuj**, kterým je možné vybrat existující SCR modul opačného typu pro napojení a z něj se poté převezme popis. Dále je v editačním dialogu prvek - zatrhávací pole pod názvem "Fixuj popis". Jeho nastavení se ukládá do konfiguračního TXT a ovlivňuje změnu popisu meziobrazovkového modulu při napojení jiného modulu na jeho klasický pin - viz níže. Fixaci popisu je vhodné používat především při ručním definování popisu, tj. když nechceme, aby se popis natahoval z pinu. Implicitně je fixace popisu vypnutá.

Pokud je editační dialog modulu uzavřen s nenastaveným parametrem "Fixuj popis" je v případě, že modul není propojen na meziobrazovkový modul opačného typu, proveden refresh a načten popis dle aktuálně napojeného klasického pinu. Pokud není nic napojeno zůstane popis modulu prázdný. Dále platí, že pokud je na klasickém pinu něco připojeno nelze nastavit prázdný název, a to ani při nastaveném parametru "Fixuj popis", protože je vždy přepsán aktuálně napojeným odkazem.

V případě specifického nastavení popisu bez ohledu na napojený pin je nutné nastavit parametr "Fixuj popis", čímž je tento popis zafixován a není měněn při napojování.

Popis modulu se změní poté, co je jeho klasický vstupní pin připojen na nějaký modul, a to pokud je popis prázdný a pokud již neexistuje jiný SCROUT modul se stejným popisem. Pokud popis není prázdný změní se pouze v případě, že modul není meziobrazovkově propojen na SCRIN, není nastavena fixace popisu a pokud již neexistuje jiný SCROUT modul se stejným popisem. V případě odpojení se popis maže a modul zůstane prázdný pokud není meziobrazovko-

vě propojen na SCRIN a není nastavena fixace popisu. Pokud při napojování dochází ke změně popisu a již existuje jiný SCROUT modul se stejným popisem je automaticky zobrazen dialog s požadavkem změny popisu.

Poznámka:

Tento modul je pouze pomocný a jako takový se tedy nepředává ovladači pro účely programování cílové platformy. Modul je možné použít pouze ve schématu.

3.5.3 TEXT

TEXT Přetažením ikony modulu TEXT na plochu schéma a definováním textového pole lze na plochu schéma doplnit potřebný doplňující či vysvětlující popis.

Modul TEXT je na ploše schématu zobrazován jako textový řetězec o délce maximálně 50 znaků (*pozn. řetězec může obsahovat mezery*). Tento modul má jen minimální komfort, proto je vhodné namísto něj použít modul VIZTEXT.

3.5.4 screen

SCREEN Modul **screen** je určen pro tvorbu uživatelského menu, povelů, zobrazování textu či datových údajů a pracuje v návaznosti na modul **canterm**, **ckdm11**, **ckdm12** nebo jiný modul **screen**.



Obr. 113 Značka **screen** na ploše

In je vstup modulu a je určen pro připojení na modul **canterm/ckdm11/ckdm12** (jeho výstup **Sc** či výstup **F1..5**) nebo na **výstup 0..3** jiného modulu **screen**.

Modul **screen**, připojený svým vstupem **In** na výstup **Sc** modulu **canterm/ckdm11/ckdm12** se začne vykonávat ihned po zapnutí režimu RUN regulátoru (tzv. hlavní menu).

Ostatní moduly **screen** (stromové struktury menu, která začíná tzv. hlavním menu) se budou vykonávat (zobrazí se informace jim příslušející) pokud budou aktivovány výstupem **0..3** jiného **screen** modulu.

Pro rychlejší přístup do často používaných menu nepoužijeme výše uvedené vazby, ale využijeme pro toto moduly **screen** napojené svým vstupem **In** na výstupy **F1**, **F2**, **F3**, **F4** nebo **F5** modulu **canterm / ckdm11 / ckdm12**.

Pak po stisku kláves **F1..5** na ovládacím panelu CKDM-11 lze aktivovat další "stromové struktury" menu.

Např. na výstup **F1** modulu **canterm / ckdm11 / ckdm12** napojujeme pin **menu** modulu **sysmon**, čímž docílíme výpisu chybových hlášení po stisku klávesy **F1 - ALARM** na ovládacím panelu CKDM-11.

Jeden modul **screen** slouží pro definici zobrazení 4 řádků displeje / menu.

Pokud je třeba, aby dané menu bylo více než čtyřřádkové, řadíme pro další 4 řádky další modul **screen** do kaskády, a to pomocí vazby, znázorněné v dolní části modulu výstupním pinem - malou šipkou, který napojujeme na pin **In** dalšího **screen** modulu. Modul **screen**, řazený do kaskády (jako následný), musí mít parametr **enb_kask=1**. POZOR - první

modul **screen** v kaskádě musí mít pro správnou funkci klávesy ESC parametr **enb_kask=0**.

Výstupy **0..3** jsou určeny pro přechod do podmenu - menu obsaženého v jiném modulu **screen**, připojeného vstupem **In** na tento výstup.

Např. výstup **0** je aktivován, pokud v menu modulu **screen** je kurzor na prvním řádku a stiskne se klávesa ENTER na ovládacím panelu regulátoru. Tím se přejde z menu tohoto modulu **screen** do menu následujícího modulu **screen**, připojeného vstupem **In** na výstup **0**.

Podobně z druhého řádku současného menu lze přejít do menu modulu **screen**, připojeného na výstup **1 ... až z řádku 4**, na menu modulu připojeného na výstup **3**.

Na výstupy **0..3** lze také připojit vstupy **Menu** některých dalších modulů, např. regulátorů, a tak vyvolat speciální menu příslušející těmto jednotkám.

Tak lze tvořit z modulů **screen** stromovou strukturu menu, ve kterém se do "hloubky" dá pohybat výběrem řádku a stiskem ENTER, přitom návrat o úroveň výše je vždy možný klávesou ESC.

Déletrvajícím stiskem ESC v nejvyšším menu stromu (menu modulu připojeném na **canterm / ckdm11 / ckdm12**) se přejde do módu SYSTEM regulátoru, ve kterém jsou přístupné volby módu regulátoru (Download, Run, Test I/O).

Krátkým stiskem ESC v hlavním menu se dostanete do módu přehlídky (funkce slideshow) - budou cyklicky zobrazeny údaje modulů **screen** s parametrem **prehledka=1**.

Vstupy **disp0..3** mají přiřazeny identifikátory **4..7** a slouží pro zobrazení hodnoty.

Výstupy **edit 0..3** mají přiřazeny identifikátory **0..3** a slouží k výstupu hodnoty, editovatelné na terminálu (jejich počáteční hodnota je dána parametry **edit0init ... edit3init**).

Formátovací řetězce

Čtyři formátovací řetězce určují samotný obsah každého ze čtyř řádků menu.

Jejich definice je přístupná v dialogovém okně modulu **screen**, a to po kliknutí na tlačítko DIALOG MODULU.

Ty pak zadáváme do parametrů **Text_line_0 ... 3**.

Text je zobrazen tak, jak je zadán do formátovacího řetězce.

Zápisem **#T** definujeme výpis data a času do celého řádku ve tvaru:

12.11.01 Po 17:04:14

datum | čas (hodiny,minuty,vteřiny)
den v týdnu (Po=pondělí, ...)

Formátovací příkazy

Formátovací řetězec lze naplnit i formátovacím příkazem, pomocí kterého nadefinujeme ZOBRAZENÍ HODNOTY, a to jak ze vstupů **disp0..3**, tak i z výstupů **edit0..3**.

V tomto formátovacím příkazu znak **#** představuje zobrazení jedné cifry z požadované hodnoty.

Požadovanou hodnotu z příslušného vstupu / výstupu definujeme jejím identifikátorem.

Např. **###.#6** je příkaz pro zobrazení čísla ve formátu **123.5** z pozice dané identifikátorem, v tomto případě je identifikátor **6**, což odpovídá vstupu **disp2** (identifikátory pro vstupy **disp0..3** jsou v rozsahu **4..7**). Na místo tohoto formá-

toovací příkazu se tedy ve skutečnosti zobrazí hodnota ze vstupu **disp2**.

Stejně se zadávají hodnoty editovatelné pro výstupy **edit** (identifikátory **0..3**). Hodnotu je možné editovat stiskem klávesy INS.

Pokud je zobrazovaná hodnota mimo rozsah daný formátovacím řetězcem, zobrazí se místo čísla znaky **E**.

Povely

Jako formátovací příkaz lze dále použít direktivu \$, která slouží pro POVELY.

Nastavuje výstupy **edit0..3** podle stisku kláves + (do 1) nebo - (do 0).

Nastavován je výstup, odpovídající aktivnímu řádku na displeji (musí v něm být kurzor).

Aby byl pokyn pro vykonání povelu jednoznačný, zadáváme text pro zapnutí povelu do jednoho řádku a text pro vypnutí povelu do druhého řádku.

Proto jsou v případě povelů k dispozici další 4 parametry **Text_line_4..7**, které jsou vázány na původní parametry **Text_line_0 ... 3**.

Pokud chceme nadefinovat pomocí **screen** modulu 4 povely, pak

- první povel definujeme parametrem **Text_line_0** pro zapnutí a parametrem **Text_line_4** pro vypnutí (a odpovídá mu výstup **Edit0**)
- druhý povel definujeme parametrem **Text_line_1** pro zapnutí a parametrem **Text_line_5** pro vypnutí (a odpovídá mu výstup **Edit1**)
- třetí povel definujeme parametrem **Text_line_2** pro zapnutí a parametrem **Text_line_6** pro vypnutí (a odpovídá mu výstup **Edit2**)
- čtvrtý povel definujeme parametrem **Text_line_3** pro zapnutí a parametrem **Text_line_7** pro vypnutí (a odpovídá mu výstup **Edit3**).

Zobrazuje se text povelu, který chceme vykonat.

Je-li výstup **Edit0..3 = 0**, zobrazuje se text z parametru **Text_line_0 ... 3**.

Je-li výstup **Edit0..3 = 1**, zobrazuje se text z parametru **Text_line_4 ... 7**.

Příklad definice povelu s výstupem Edit3:

Text_line_3: \$+START cerpadla

Text_line_7: -STOP cerpadla

POZOR! Výstupy **edit0..3** jsou typu float.

Pokud chcete příslušný výstup **edit0..3 = 1,0** (float) použít do logiky hradel, musíte provést konverzi výstupní hodnoty float na integer, a to pomocí hradla **float2int**.

Stav těchto povelů je po překladu dán hodnotou parametrů **edit0init...edit3init**.

Stav povelů po výpadku napájení regulátoru odpovídá jejich stavu před výpadkem.

Zobrazení hodnot v řádku s povelu

V textu k povelu může být použit formátovací příkaz typu **###.#0** až **2** pro zobrazení hodnot ze vstupů **Disp0..2**.

Parametry

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Doporučujeme používat parametr **rychlost=3** (defaultní hodnota) pro rychlou odezvu na stisk klávesy.

Parametry **edit0init** až **edit3init** určují počáteční hodnoty výstupů **Edit0..3**. Editováním výstupu **Editn** se také mění hodnota příslušného parametru v paměti RAM regulátoru, aby se uschovala při následujícím spuštění regulátoru poslední editovaná hodnota.

Parametr **dispedit** je určen pro povolení editace hodnot **disp0..3** i z dispečinku, a to pomocí modulu **comport**.

Je-li **dispedit=0** nelze editovat ni jeden z **disp0..3**.

Je-li **dispedit=764** lze i z dispečinku editovat **disp0** (identifikátor 4), **disp2** (identifikátor 6) a **disp3** (identifikátor 7).

Cifra v parametru odpovídá identifikátoru, na pořadí nezáleží.

Povoluje editaci pouze u zapojeného pinu **disp0..3** na modul **comport**.

Parametr **access** určuje úroveň přístupu do menu modulu **screen** (obdobně jako u modulu **canterm** / **ckdm11** / **ckdm12** přístup do módu **system** regulátoru).

- **access=0**
umožňuje přechod do tohoto kdykoli
- **access=1 až 4**
určuje, že pro přechod do menu musí být přihlášen uživatel alespoň úrovně rovné hodnotě parametru **access**.

Parametr **prehlidka** zapíná (pokud je roven 1) funkci **slideshow**. Funkce **slideshow**, pokud je aktivovaná, periodicky na několik sekund zobrazuje informace (menu) z modulů **screen**, které mají nastaven parametr **prehlidka=1**. Terminál v režimu **slideshow** nezobrazuje kurzor. Po stisku libovolné klávesy se funkce **slideshow** vypne a kurzor se opět objeví.

Funkce **slideshow** se aktivuje pouze z hlavního menu, a to automaticky pokud nebyla po dobu 30 minut stisknuta žádná klávesa nebo z hlavního menu po krátkém stisku klávesy ESC. Funkce **slideshow** se ruší stiskem libovolné klávesy, doporučuje se klávesa ESC z toho důvodu, že na jinou klávesu (pokud je to dáno vaším projektem v ProgWinu) může SW reagovat.

Do přehlídky jsou moduly **screen** zařazovány podle své polohy na schématu, tj. shora dolů a zleva doprava, tak jako vykonávání ostatních modulů v programu.

V módu přehlídka není zobrazován na displeji kurzor (->).

Poznámka:

Pokud nechcete využít módu přehlídka (funkce slideshow), doporučujeme u modulu screen, který je určen pro hlavní menu (první, který je napojen na výstup Sc modulu canterm/ckdm11/ckdm12), nadefinovat parametr prehlidka = 1, a to z toho důvodu, aby po uplynutí doby 30 minut po nestlačení klávesy pro přechod do módu přehlídka, bylo hlavní menu občerstvováno. To je nutné, zejména zobrazujete-li v hlavním menu údaj o datu a čase.

Parametr **enb_kask** je běžně = 0.

Pokud však zařadíte modul **screen** do kaskády (pod jiný screen, na který se napojuje vstupem **ln** na jeho dolní výstup "šipka"), musíte nadefinovat parametr **enb_kask=1**, a to v

modulu, který je zařazen v kaskádě jako následný.

Pokud tak neučiníte, nelze bezchybně rolovat více než 4řádkové menu, v některých případech není funkční klávesa ESC.

Tip na přehlídku:

Do přehlídky lze zařadit i moduly **screen**, které nenapojíte ani na modul **canterm/ckdm11/ckdm12**, ani do stromové struktury modulů **screen**.

Docílíte tak zobrazování pouze opravdu důležitých informací.

Pokud nejsou všechny moduly **screen** zapojeny na modul **canterm/ckdm11/ckdm12**, přechází se do módu přehlídka po 30 minutách (krátký stisk klávesy ESC v tomto případě není funkční).

Tip na zobrazení °C - na displeji CKDM-11

V dialogovém okénku pro text (v ProgWinu) do místa, kde chcete docílit zobrazování °C umístěte kurzor.

Pak stiskněte klávesu ALT a zadejte kód 0223, pak pusťte klávesu ALT.

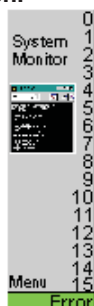
V místě kurzoru v dialogovém okně se objeví sice znak BETA, ale po překladu a přechodu do příslušného menu na displeji ovládacího panelu regulátoru se objeví °.

Céčko zadáte normálně - klávesou C.

3.5.5 sysmon



Modul **sysmon** (SystemMonitor) je určen pro zachycování a zobrazení chybových hlášení z jednotlivých modulů, zejména modulů **havbin**, **havan**, **vzorky** a **canopen**.



Obr. 114 Značka **sysmon** na ploše

Logický výstup **Error** je nastaven do 1 pokud modul zaregistruje alespoň jedno chybové hlášení. Pokud není registrováno žádné chybové hlášení je výstup **Error** = 0.

Výstupy **0..15** jsou určeny pro zobrazení seznamu chybových hlášení v režimu RUN v Progwinu. Chybová hlášení jsou zobrazována moduly **scrout**, připojenými na tyto výstupy.

Vstup **Menu** je určen pro připojení na modul **screen** a tak umožňuje vstup do speciálního menu zobrazení chybových hlášení. V tomto menu klávesami **1..4** volíme zobrazení 1. až 4. čtveřice chybových hlášení v seznamu.

Přepínání stránek s chybami lze provádět i pomocí šipek (nahoru a dolů) na CKDM-11.

Při prvním přístupu do výpisu chyb se nejprve zobrazí první stránka.

Číslo právě zobrazované čtveřice je zobrazováno v levém horním rohu displeje.

Řádek, neobsahující chybové hlášení obsahuje text **Ok**.

Chybové hlášení je možné kvitovat najetím kurzoru na hlášení, které se pokusíme kvitovat (vymazat) a stisknout

klávesu DEL.

Pokud je toto chybové hlášení stále aktuální, po stisku DEL se znovu objeví.

Pokud již chybové hlášení není aktuální a bylo v seznamu pouze proto, že bylo nastaveno jako kvitovací, stiskem klávesy DEL se vymaže.

Výmaz všech chybových hlášení najednou lze provést v menu prohlížení chyb stiskem klávesy **F2**.

Obecné chybové hlášení od modulu, který nemá zadávání textu pro chybové hlášení je ve formátu:

Er:chybovy_kod_MSB,chybovy_kod_LSB@obj,inst

a znamená, že objekt číslo **obj**, s instancí **inst** způsobil chybu **chybovy_kod**.

Typickým příkladem jsou chyby od modulu č. 164, instance 1 - **sysmon**, kde chybový kód

1 je určen pro hlášení "nestihá smyčka rychlosti 1"

2 je určen pro hlášení "nestihá smyčka rychlosti 2"

4 je určen pro hlášení "nestihá smyčka rychlosti 3"

Chyby od jednotlivých smyček nastavují příslušné bity chybového kódu, takže např. pokud nebude stíhat smyčka s rychlostí 3 a zároveň nestihá i smyčka s rychlostí 2 bude chybový kód $4+2=6$.

Příklad chybového hlášení při umístění 4. modulu vzorky do projektu:

Er:000,001@155,004

znamená chybový kód 1, objekt 155 (vzorky), instance 4.

Seznam čísel objektů v knihovně pro snadnou orientaci směrem k modulu, který chybu hlásí, naleznete v tabulce obj. č. v Příloze č. 3 tohoto manuálu.

Standardní parametry modulu: *rychlost a prioritá*.

Parametr **Version** zobrazuje v režimu RUN verzi software systému ve formátu **ddmmyyvv**, kde

– **dd** je den v měsíci data verze

– **mm** je měsíc data verze

– **yy** je poslední dvojčíslí roku verze

– **vv** je verze software.

Příklad:

26060221 je verze software ze dne 26.6. 2002, verze 2.1.

Parametr **CRC** zobrazuje v režimu RUN kontrolní součet (CRC kód) konfiguračního programu z Progwinu, uložený v systému.

Parametr **pwtout** svou hodnotou určuje časovou prodlevu v ms při komunikaci regulátoru s ProgWinem (případně Control Webem) na komunikační lince (defaultně COM0), a to mezi přijetím posledního znaku požadavku a začátkem vysílání odpovědi (timeout přijímače).

Parametr **address** je funkční pro HW jednotku CCPU-02, pokud je na jejím přepínači nastavena pro komunikaci s PW/CW adresa = 0. Pak hodnota parametru **address** určuje softwarově adresu pro komunikaci.

Parametr **memory** zobrazuje (v RUN režimu PW) procento využití paměti, vyhrazené pro aplikační program.

Parametry **loop1..3** zobrazují (v RUN režimu PW) procento využití času programových smyček s rychlostmi 1..3.

Parametr **outlock** slouží pro "zamčení" výstupů při překladu.

Pro správnou funkci (aby relátka neklapla) musí být inicializace modulu **sysmon** provedena dříve než modulů s relé.

Projekt poprvé nahrejte s **outlock=0**.

Ladíte běžící aplikaci a v momentě, kdy budete chtít dělat

nový překlad, změňte nejprve v RUN režimu ProgWinu parametr **outlock=1**.

Teprve pak (za předpokladu, že v opraveném projektu **outlock=1**) proveďte nový překlad.

Po nahrání opraveného projektu (a případně po dosažení některých požadovaných stavů v technologii) přepněte ProgWin do RUN režimu a změnou **outlock=0** funkci relé od-blokuje.

Poznámka:

"Zamčení" výstupů je funkční pouze se správnou verzí základního SW v periferních jednotkách CBIO, CBO (ve firmním SW jednotek před 12.11.2001 je nutno provést UpGrade).

Logických výstupů na centrále CCPU-02 se možnost zamčení netýká, proto je používejte např. pro signalizaci apod., kde klapnutí relé při překladu nevadí.

Parametr **writecheck** zakazuje/povoluje zápis z dispečinku/ProgWinu mimo zónu výstupních pinů modulu **com-port**. Samozřejmě, že lze však stále měnit parametr **writecheck** tohoto modulu **sysmon**.

Nastavením **writecheck=1** lze zapisovat z ProgWinu či z ControlWebu pouze do výstupů modulů **comport** v projektu a do parametru **writecheck** modulu **sysmon**. V ostatních případech sice komunikace proběhne, ale zápis se neprovede.

Čtení je možné vždy bez omezení, tj. i když je **write-check=1**.

Pokud je čteno komunikační relací mimo existující objekt či instanci (v projektu), tak se v komunikačních datech objeví hodnota 0xBEBEBEBE.

Toto slouží pro ochranu proti chybným a pirátským zápisům, které by zničily aplikační SW v centrále.

Parametr **erase_error**

- nastavením do 1 v RUN režimu (nebo z dispečinku) smaže (kvituje) všechna chybová hlášení
- do 0 se vrací "sám"

3.5.6 timdat



Modul **timdat** je určen pro nastavení systémového data a času v regulátoru.

Vstupem **Menu** se modul připojuje na výstup modulu **screen** stejně jako jiný modul **screen**.



Obr. 115 Značka **timdat** na ploše

Po vstoupení do menu modulu **timdat** je možné nastavit systémový čas a datum.

Nastavené hodnoty se uloží stiskem ENTER.

Stiskem ESC se menu opustí bez uložení změněných hodnot.

Nastavování systémového času:

- klávesy <- -> pohybují kurzorem doleva/doprava
 - klávesy + a - mění nastavení hodnoty příslušného údaje
- Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.
Modul **timdat** musí mít parametr **rychlost = 3**.

Parametry:

- **settime**
pro nastavení systémového času regulátoru po překladu nebo z dispečinku
hhmmssDD
(dekadicky hodiny, minuty, sec a den v týdnu)
- **setdate**
dtto pro nastavení data
yyyymmdd
(dekadicky rok, měsíc, den)
- **w2ldate**
datum přechodu na letní čas
- **l2wdate**
datum přechodu na zimní čas

Poznámka:

Pokud chcete původní systémový čas zachovat, zadejte parametry pro nastavení data a času nulové.

Přechod na letní čas ovlivní čas zobrazovaný direktivou **#T** modulem **screen** a čas pro moduly **timer**.

Čas pro moduly **vzorky** zůstává vždy zimní.

Datum přechodu na čas letní/zimní neodpovídá přesně zadaným datům (dáno předpisem pro celou Evropu od r. 1996).

K přepnutí na jiný čas dochází nejbližší neděli po zadaném datu v parametru, a to vždy v neděli ráno z 02:00 na 03:00 nebo z 03:00 na 02:00. Hodnoty parametrů **w2ldate** a **l2wdate** neměňte - využijí se pouze při změně předpisu.

3.5.7 hesla



Modul **hesla** je určen pro přihlášení/odhlášení uživatele a pro editaci první skupiny hesel.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.



Obr. 116 Značka **hesla** na ploše

Modul **hesla** musí mít parametr **rychlost = 3**.

Modul **hesla** umožňuje přihlášení až 4 typů uživatelů s různými přístupovými právy.

Parametry **user1** / **user1a** / **user1b** určují počáteční hesla pro 3 uživatele úrovně 1.

Parametry **user2** / **user2a** / **user2b** určují počáteční hesla pro 3 uživatele úrovně 2.

Parametry **user3** / **user3a** / **user3b** určují počáteční hesla pro 3 uživatele úrovně 3.

Parametry **user4** / **user4a** / **user4b** určují počáteční hesla pro 3 uživatele úrovně 4.

Heslo je vždy čtyřmístné celé kladné číslo.

První skupinu hesel (parametry **user1**, **user2**, **user3** a **user4**) lze editovat přímo z ovládacího panelu CKDM-11/12 dle dalšího popisu níže.

Další skupiny hesel (parametrů s indexy **a** a **b**) lze editovat pouze z ProgWinu nebo z dispečerského prostředí.

Vstup **Menu login** je určen pro připojení na modul **screen** a umožňuje vstup do speciálního menu **login**.

V menu **login** se může uživatel přihlásit vložím hesla klávesou INS.

Stav **login** je indikován za slovem **Login**:

Pokud se uživatel úspěšně přihlásí, na displeji se zobrazí stav **Login:1**.

Pokud uživatel zadá heslo znovu, provede se odhlášení a stav je opět **Login:0**, indikující úspěšné odhlášení uživatele.

Rychlé odhlášení lze provést stiskem klávesy F1 (bez zadání hesla je všem uživatelům přiřazen $Login=0$ a $userlevel=0$).

Přihlášením se změní stav *userlevel* v systému.

Příklad:

Přihlášení User3 nastaví $userlevel=3$.

Pokud není nikdo přihlášen, $userlevel=0$.

Moduly **screen** mají nastaven parametrem **access** minimální *userlevel*, pro který je možné vstoupit do menu daného modulu **screen**.

*Např. uživatel User3 pokud se nepřihlásí, má přístup pouze do menu modulů **screen**, které mají parametr $access=0$. Pokud se přihlásí jako User3, uvolní se mu přístup do menu modulů **screen**, které mají parametr $access \leq 3$ (3 a menší). User3 však nikdy nemá přístup do menu modulů **screen**, které mají parametr $access=4$.*

Vstup **Menu edit** je určen pro připojení na modul **screen** a umožňuje vstup do speciálního menu *edit password*.

Klávesou INS může uživatel vložit nové heslo pro příslušnou skupinu uživatelů **user1..4**. Změna bude však provedena pouze pokud je už přihlášen uživatel té skupiny, pro kterou má být změna provedena.

Příklad:

uživatel User2 může změnit pouze heslo User2, pokud se před tím přihlásí jako User2. Pokud změna proběhla úspěšně, musí se odhlásit už pod novým heslem. Pokud se uživatel pokusil změnit nepatřičné heslo, musí se odhlásit pod původním heslem. Nepatřičná změna hesla pak nebude provedena (např. pokud se User2 pokusí změnit heslo pro User3 nebo třeba pro User1).

Výstup modulu **hesla** nabízí hodnotu hesla právě přihlášeného uživatele.

Pokud není nikdo přihlášen, je na výstupu 0.

Poznámka:

Pokud je kterýkoliv uživatel přihlášen správným heslem, neprovádí se kontrola na správnost kontrolního součtu aplikace. Po odhlášení uživatele se provede přepočítání kontrolního součtu aplikace a začne se provádět jeho kontrola každé 3,5 sec.

3.5.8 vzorky



Modul **vzorky** realizuje funkci historické databanky hodnot regulátoru.



Obr. 117 Značka **vzorky** na ploše

Pozor, v jednom projektu je možné použít maximálně 4 moduly vzorky. Pokud je počet modulů **vzorky** v projektu překročen (větší než 4), je generováno chybové hlášení pro modul **sysmon**.

Modul **vzorky** s instancí 1 zapisuje data do BANKY1, s in-

stancí 2 do BANKY 2, ... s instancí 4 do BANKY 4.

Vstupy **Vz0..7** jsou vstupy monitorovaných hodnot.

Vstup **Record** je logický vstup pro povel k zápisu do banky (vzestupnou hranou dochází k zápisu).

Vstup **Erase** je logický vstup pro povel ke smazání obsahu banky (maže po celou dobu, kdy je log. 1 na tomto vstupu).

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Ovládání zápisu do banky:

- Vzestupnou hranou na vstupu **Record** se provede zápis aktuálního stavu monitorovaných vstupů **Vz0..7**.

- Zápis lze také provést, pokud od předešlého zápisu uběhlo více času (v sekundách), než je určeno parametrem **delta_t**.

Pokud **delta_t=0** je tento způsob zápisu do banky zablokovaný. Vzorky se pak nebudou ukládat periodicky, ale jiným z dalších možných způsobů zápisu.

- Zápis všech vstupů lze provést i při změně některého z monitorovacích vstupů.

Způsob monitorování pro každý vstup je dán parametry **bf30..bf37**.

Pokud **bf3n=0**, uložení se při změně vstupní hodnoty **Vzn** neprovede. Hodnota je brána jako celočíselná a je ukládáno dolních 24bitů vstupní hodnoty.

Pokud **bf3n=1**, uložení se provede, pokud se vstupní hodnota **Vzn**, považovaná za reálné číslo, změní o více než o hodnotu **deltn**. Pak je hodnota vstupu uložena jako reálné číslo konvertované do formátu 3bytefloat.

Pokud **bf3n=2**, uložení se provede, pokud se hodnota vstupu **Vzn**, považovaná za celočíselné číslo, jakkoli změní. Uloží se pak dolních 24 bitů vstupní hodnoty. Ve spojení s modulem **bin_to_int** je tato volba vhodná pro monitorování binárních výstupů.

Kapacita jednoho modulu **vzorky** je 528 záznamů pro "malou" centrálu nebo 2112 záznamů pro "velkou" centrálu. Jedním záznamem se vždy uloží všech 8 monitorovaných hodnot s datem a časem záznamu.

Historickou databanku (BANKY1-4) lze z regulátoru PL2 (z centrály CCPU-02) vyčíst po sériové lince do nadřazeného PC pomocí programu WZORKY, který slouží pouze pro práci s těmito historickými daty nebo pomocí komunikačního ovladače do dispečerského prostředí (ControlWeb

Poznámka:

Banky jsou po překladu vymazány. Důvodem je možná změna definice pro ukládání dat do bank.

Proto pokud provádíte překlad opakovaně a požadujete původní data zachovat, musíte je nejprve vyčíst programem WZORKY a uložit pro jejich archivaci. V regulátoru nebudou zachována!

3.5.9 flash



Modul **flash** je v projektu povinný a umožňuje práci se záložní pamětí FLASH:

- uložení konfiguračního programu a konfiguračních dat do paměti FLASH
- načtení konfigurace z paměti FLASH do pracovní paměti RAM

Po nahrání konfigurace (projektu) z Progwinu do regulátoru se tato uloží do paměti pracovní - RAM. Také veškeré

další zásahy - např. změna editovatelných parametrů, se provádí v paměti RAM.



Obr. 118 Značka **flash** na ploše

Pomocí modulu **flash** musíme aktuální stav systému (konfigurační program, konfigurační data, procesní data) trvale uložit do paměti FLASH.

Toto uložené nastavení regulátoru je možné později obnovit načtením konfigurace z paměti FLASH.

Konfigurace se také čte z paměti FLASH pokud je chybný kontrolní součet konfiguračních dat v paměti RAM.

Kontrolní součet se kontroluje automaticky každé 3,5 sec, proto musí být uložen, aby při chybném kontrolním součtu bylo co z FLASH načíst.

Při změně některého z parametrů z klávesnice nebo z displejinky či z ProgWinu dojde automaticky k přepočítání kontrolního součtu aplikace. Od změny parametru do ukončení přepočtu se na displeji v prvním řádku na první pozici zobrazí vykřičník.

Vstupem **Menu** se modul připojuje na výstup modulu **screen**.

V menu je pak nabídka:

- **F1 - Save**
pro uložení aktuálního stavu konfiguračního programu a dat do paměti FLASH
- **F2 - Load**
pro vyčtení konfigurace z FLASH do RAM

Po volbě **F1** na terminálu regulátoru dojde během 15 sec (na displeji nápis **WAIT**) k uložení konfigurace do paměti FLASH. Po dobu ukládání pracuje systém regulátoru pomaleji (např. sběrnice CAN asi 4x) a není funkční komunikace po sériových linkách.

Po volbě **F2** na terminálu regulátoru je během okamžiku načtena paměť FLASH do paměti RAM a zobrazen nápis **Load OK**, informující nás o ukončení načítání. Pokud při **LOAD** je načítán odlišný projekt, než který byl v paměti RAM, provede se **RESET** centrály (nápis **Load OK** není zobrazen).

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Modul **flash** musí mít parametr **rychlost = 3**.

Poznámka:

Po upgrade firmware v CCPU-02 je smazán původní projekt (i v RAM i ve FLASH). Zároveň je aktivována funkce, která způsobí smazání projektu v RAM vždy po restartu CCPU. Tato funkce se zruší prvním uložením projektu do Flash. Tímto je zabráněno používání (resp. spuštění) PL2 bez uložení projektu do FLASH).

Zároveň je umožněno nahrát z PW aplikační program (příklad) do PL2, která je v systémovém menu bez nutnosti stisku F1 pro download (to aby se daly dělat dálkové upgrady).

3.5.10 canopen

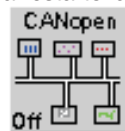


Modul **canopen** je vhodné zařadit do projektu pokud chceme, aby byl reportován v chybových hlášeních stav sběrnice CAN.

Logický vstup **Off** umožňuje (pokud **Off=1**) vypnout komunikaci na sběrnici CAN.

Opětovné zapnutí komunikace na sběrnici CAN je možné

až po nastavení **Off=0** a restartování systému.



Obr. 119 Značka **canopen** na ploše

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Od firmware verze 2 (pro periferní jednotky na sběrnici CAN) je hlášení upraveno tak, že cifra v hlášení určuje adresu jednotky, která je sice v projektu, ale nekomunikuje.

Např.: **CANopen 03** znamená, že nekomunikuje periferní jednotka s adresou 3.

3.5.11 flag



Modul **flag** indukuje počet daných systémových událostí od aktivace vstupem **Del**.



Obr. 120 Značka **flag** na ploše

Výstup **Reset** (bit 0, váha 1) počítá u centrály průchody resetem.

Výstup **FSave** (bit 1, váha 2) počítá záznamy aplikačního SW do paměti FLASH.

Výstup **FLoad** (bit 2, váha 4) počítá načtení aplikačního SW z paměti FLASH.

Výstup **COM** (bit 3, váha 8) počítá komunikační relace na sériové lince, po které probíhají tzv. QQ relace (běžně COM0).

Výstup **SysMenu** (bit 4, váha 16) počítá návraty ze systémového menu do aplikace.

Výstup **Download** (bit 5, váha 32) počítá překlady z ProgWinu a jejich přenos po sériovém kanálu do paměti CCPU.

Výstup **BitFlags** potom aktivuje příslušný bit (bity) při změně (inkrementaci) daného příznaku (flagu). V klidu sledovaných systémových událostí je = 0. Pak např. při zakomunikování se na výstupu **BitFlags** objeví hodnota 8, apod. To je vhodné pro účely archivace - připojit **BitFlags** k modulu **vzorky** a při každé systémové události je generován bitový (binární) impuls registrující danou událost.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

3.5.12 journal



Modul **journal** je jakýsi přímý prohlížeč historické databanky (na displeji terminálu), do které se ukládají informace, definované pomocí modulu **vzorky**.

Definice zobrazování průvodních textů k historickým datům v příslušné bance se provádí pomocí modulu **journal_txt**.

Vstup **Menu** modulu **journal** se připojuje na modul **screen** (zabezpečení vazby na displej terminálu v sestavě PL2) do příslušného menu.

Parametrem **bankno** nastavíme číslo banky 0..3, kterou chceme prohlížet.

Banka 0 odpovídá modulu **vzorky** s instancí 1, ...
Lze prohlížet pouze jednu banku, ale libovolnou banku 0..3.

V projektu může být pouze jeden modul **journal** !



Obr. 121 Značka **journal** na ploše

Standardní parametry modulu: **rychlost a priorita**.

Na displeji terminálu jsou pak vidět ty položky banky, ke kterým jsou přiřazeny texty pomocí modulu **journal_txt**.

Pokud je v bance uložena celočíselná hodnota (u modulu **vzorky** příslušný parametr **bf3x=0/2**), bere se tato tříbajtová hodnota jako 24 binárních položek.

Pokud je v bance uloženo reálné číslo, bere se jako analogová položka, jejíž hodnota se pak zobrazuje v pevném formátu 6.1 (6 cifer, des. tečka, jedno desetinné místo).

Pro kolik položek je zadán modulem **journal_txt** text (popis/název položky), tolik se jich popořadě zobrazuje v prohlížení.

Zobrazovány jsou pouze změny monitorovaných položek, u binárních každá změna, u analogových pouze skoková změna větší než parametr **deltx** daného vstupu modulu **vzorky**.

První záznam v bance je brán vždy jako změna.

Položky jsou ve výpisu uspořádány (v případě, že je více změn současně v jednom vzorku) podle pořadí textu/hodnot v modulech **journal_txt/modulu vzorky**.

V položkách výpisu na displeji terminálu sestavy PL2 je možné listovat klávesami šipka nahoru/dolů ob dvě položky (= jednu obrazovku), klávesami shift+šipka nahoru / shift+šipka dolů o 20 položek, a klávesami šipka doleva / šipka doprava na začátek / konec seznamu.

Pokud je banka už plná (dochází k přepisování nejstarších hodnot hodnotami novými) a ukládání událostí je časté, je možné, že při použití klávesy šipka doleva (skok na začátek seznamu) dojde při prohlížení nejstarší hodnoty k jejímu přepsání hodnotou novou a při dalším rolování se objeví už hodnota nová (protože staré hodnoty byly mezitím přepsány).

Příklady výpisů:

```
26.08.02    15:55:28
Zaplaveni - OFF
26.08.02    15:55:28
Prehrati VS - OFF
```

nebo

```
26.08.02    15:27:10
teplota TUV 55.2
26.08.02    15:27:14
teplota UT  64.1
```

3.5.13 journal_txt



Moduly **journal_txt** umožňují zadat zobrazení textu s hodnotou / stavem v prohlížení historické databanky (pomocí modulu **journal**).



Obr. 122 Značka **journal_txt** na ploše

Každý modul **journal_txt** umožňuje zadat texty až pro čtyři po sobě jdoucí položky.

Pro analogové položky definujeme text (popis / název položky) parametry **Text_line_0..3**.

Pro binární položky ve stavu H (high=logická 1) pak také v parametrech **Text_line_0..3**, ale pro binární hodnoty ve stavu L v parametrech **Text_line_4..7**.

Modulů **journal_txt** může být v projektu několik, a texty se řadí za sebe do seznamu podle instancí modulů.

Standardní parametry modulu: **rychlost a priorita**.

Poznámka:

*Protože jedné analogové položce odpovídá jeden řádek textu pro její popis / název parametrem **Text_line_0..3**, je vhodné řadit tyto položky do historické databanky jako první (první vstupy modulu vzorky).*

*Jeden celočíselný vstup modulu vzorky (tříbajtový) je brán jako 24 binárních položek. Každá binární položka se pro text definuje dvěma řádky (pro ON a pro OFF). Pro úplnou definici těchto po sobě jdoucích 24 binárních stavů je tedy potřeba nadefinovat 48 textových řádků - a to pomocí 12-ti modulů **journal_txt** s instancemi po sobě jdoucími a navázanými případně na předchozí analogové položky.*

3.6 VISUAL - moduly pro zobrazení

Tato skupina obsahuje moduly pro vizualizaci na ploše schéma, moduly slouží zejména pro zobrazení hodnot pro ladění aplikace a jako takové se "nepřekládají" a nepřesouvají do konfiguračního programu.

Jedná se o moduly:

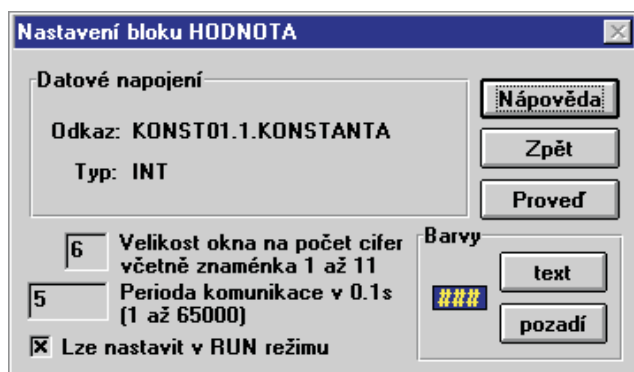
- **HODNOTA**
pro zobrazení a editaci zvolené hodnoty
- **PRUBEH**
pro grafické zobrazování průběhu zvolené měřené hodnoty
- **STATBMP**
pro zobrazení obrázku na ploše schéma
- **TLACITKO**
pro nastavování napojené proměnné
- **VIZTEXT**
pro zobrazení textu na ploše nebo ve vizualizačním okně modulu
- **ZMENBMP**
obdoba modulu STATBMP s definicí závislé změny obrázku za jiný

3.6.1 HODNOTA

Charakteristika

 Modul HODNOTA je vizualizační modul určený k zobrazování a editaci jedné hodnoty datového typu BYTE, INT, WORD, LONG nebo DWORD. Napojená proměnná nesmí být typu pole.

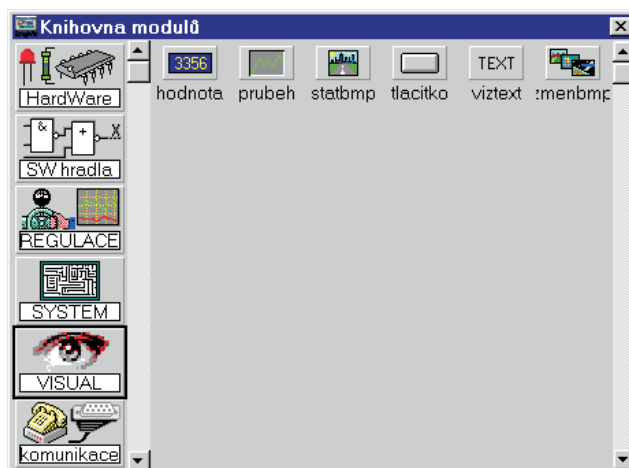
Po vložení z knihovny modulů na plochu schématu má modul nastaveny implicitní hodnoty svých parametrů (pozn. implicitní hodnoty se neukládají) a vizualizační okénko je prázdné. V okamžiku, kdy je připojena proměnná (připojování se provádí přetažením myši stejně jako při editaci datových bloků) je ve vizualizačním okénku zobrazena sekvence "###" pokud modul dosud neobdržel v RUN režimu platná data a pokud je již obdržel je v EDIT režimu zobrazován poslední stav z RUN režimu.



Obr. 123 Dialogové okno pro nastavení modulu HODNOTA

Popis konfigurace při použití ve schématu:

Pokud je modul použit na ploše schématu probíhá jeho konfigurace v EDIT režimu. Editaci zahájíte dvo-



Obr. 125 Okno knihovny modulů
Aktivní skupina **komunikace**

jím kliknutím levým tlačítkem myši nad plochou modulu načež bude zobrazen dialog viz obr. 123.

V tomto dialogu můžeme nastavit velikost okna dimenzováním na specifikovaný počet cifer v rozmezí 1 až 11 včetně případného znaménka '-'. Dále můžeme nastavit periodu komunikace (s napojenou hodnotou) a jako poslední parametr lze nastavit příznak zpřístupnění editace hodnoty v RUN režimu.

Poznámka:

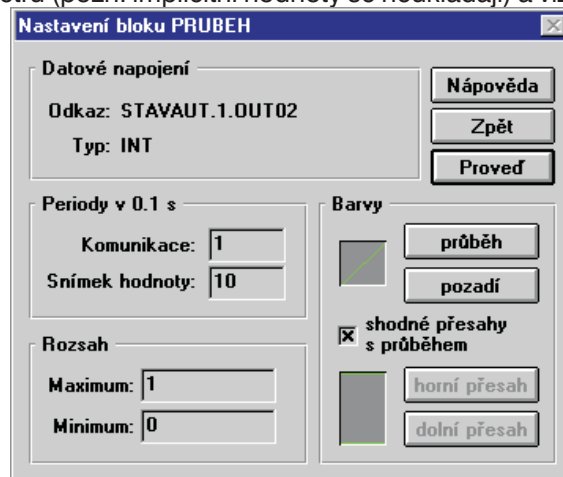
Tento modul je vizualizační, a proto se jeho konfigurace nepřesouvá do regulátoru PROMOS. Modul je možné použít jednak přímo ve schématu a jednak v předdefinovaných vizualizačních oknech uvnitř PWI souborů pro moduly, které se programují do automatu.

3.6.2 PRUBEH

Charakteristika

 Modul PRUBEH je vizualizační modul určený ke grafickému zobrazování jedné hodnoty datového typu BYTE, INT, WORD, LONG nebo DWORD. Napojená proměnná nesmí být typu pole.

Po vložení z knihovny modulů na plochu schématu má modul nastaveny implicitní hodnoty svých parametrů (pozn. implicitní hodnoty se neukládají) a vizua-



Obr. 124 Dialogové okno pro nastavení modulu PRUBEH

lizační okénko je prázdné. V okamžiku, kdy je připojena proměnná (připojování se provádí přetažením myši stejně jako při editaci datových bloků) je ve středu vizualizačního okénka zobrazen znak "#" pokud modul dosud neobdržel v RUN režimu platná data a pokud je již obdržel je v EDIT režimu zobrazován poslední stav z RUN režimu.

Rozměr modulu lze upravit ručně tažením za okraje v EDIT režimu.

Popis konfigurace při použití ve schématu:

Pokud je modul použit na ploše schématu probíhá jeho konfigurace v EDIT režimu. Editaci zahájíte dvojkliknutím levým tlačítkem myši nad plochou modulu, načež bude zobrazen dialog - viz obr. 124.

V tomto dialogu můžeme nastavit periodu komunikace (s napojenou hodnotou), periodu snímku hodnoty z paměti PC, barvu čáry i pozadí grafu a minimum i maximum rozsahu. Při změně typu dat napojené hodnoty se automaticky ořezává rozsah tak, aby byl v rozmezí pro daný datový typ.

Poznámky:

Tento modul je vizualizační a jako takový se neprogramuje do automatu. Modul je možné použít jednak přímo ve schématu a jednak v předdefinovaných vizualizačních oknech uvnitř PWI souborů pro moduly, které se programují do automatu.

3.6.3 STATBMP

Charakteristika



Modul STATBMP je vizualizační modul určený k zobrazení obrázku ve formátu BMP načteného z disku PC.

Po vložení z knihovny modulů na plochu schématu nemá modul žádnou implicitní bitmapu a je viditelný pouze jako čtvereček bílé barvy o šířce i výšce 15 pixelů.

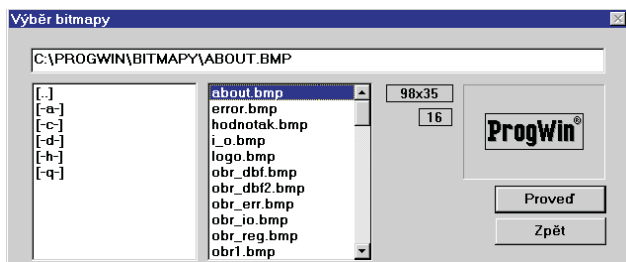
Popis konfigurace při použití ve schématu

Pokud je modul použit na ploše schématu probíhá jeho konfigurace v EDIT režimu. Editaci zahájíte dvojkliknutím levým tlačítkem myši nad plochou modulu načež bude zobrazen dialog dle obr. 126.

V tomto dialogu můžeme zvolit obrázek bitmapy, který bude použit modulem.

Poznámky:

Tento modul je vizualizační a jako takový se neprogramuje do automatu. Modul je možné použít jednak přímo ve schématu a jednak v předdefinovaných vizualizačních oknech uvnitř PWI souborů pro moduly, které se programují do automatu.



Obr. 126 Dialogové okno pro výběr zobrazované bitmapy

nech uvnitř PWI souborů pro moduly, které se programují do automatu.

3.6.4 TLACITKO

Charakteristika



Modul TLACITKO je vizualizační modul určený k zobrazení ovládacího prvku tlačítko s funkcí tlačítka nebo spínače pro účel nastavování jedné napojené proměnné v režimu RUN.

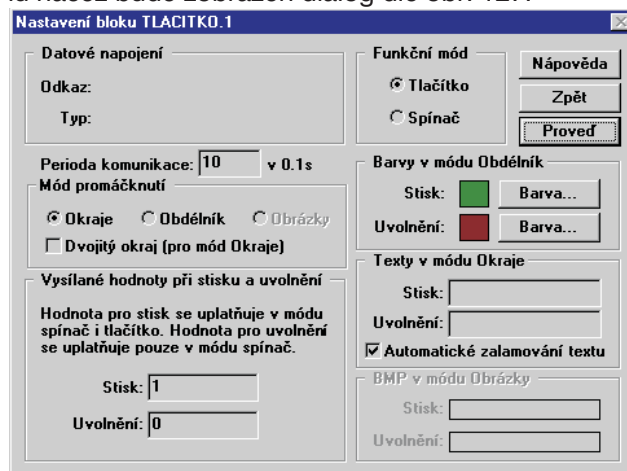
Popis konfigurace při použití ve schématu

Po vložení z knihovny modulů na plochu schématu nemá modul žádné datové napojení. Implicitní nastavení je následující:

- Funkční mód = Tlačítko
- Perioda komunikace = 10 (tj. 1 vteřina)
- Mód promáčknutí = Okraje
- Vysílané hodnoty při stisku a uvolnění: stisk = 1, uvolnění = 0
- Barvy pro mód promáčknutí "Obdélník": stisk = tmavě zelená, uvolnění = tmavě červená
- implicitně je nastaveno Automatické zalamování textu

Připojování datové proměnné se provádí přetažením myši stejně jako při editaci datových bloků.

Pokud je modul použit na ploše schématu probíhá jeho konfigurace v EDIT režimu. Editaci zahájíte dvojkliknutím levým tlačítkem myši nad plochou modulu načež bude zobrazen dialog dle obr. 127.



Obr. 127 Dialogové okno pro nastavení modulu TLACITKO

V tomto dialogu můžete v sekci **Funkční mód** zvolit buď **Tlačítko** nebo **Spínač**. **Perioda komunikace** představuje čas v desetinách vteřiny mezi dvěma požadavky o hodnotu napojené proměnné. S touto periodou se komunikuje s napojenou proměnnou v RUN režimu. V bloku **Mód promáčknutí** volíme vzhled prvku. Volba **Okraje** představuje zobrazení ve tvaru tlačítka s možností jednolinkového nebo dvoulinkového okraje (viz volba **Dvojitý okraj**). Druhou možností je **Obdélník**, kdy je prvek zobrazován jako barevný obdélník s černým jednolinkovým rámečkem, přičemž se uplatňují barvy stavů stisknuto/uvolněno definova-

né v sekci **Barvy v módu Obdélník**. Další mód promáčknutí **Obrázky** zatím není podporován. V sekci **Vysílané hodnoty při stisku a uvolnění** nastavujeme hodnotu, která bude vyslána v RUN režimu při stisknutí prvku a hodnotu, která bude vyslána při jeho uvolnění. Hodnota pro uvolnění se uplatňuje pouze v případě, že je nastaven **Funkční mód** na **Spínač**. Pokud je nastaven **Mód promáčknutí** na **Okraje** můžete v sekci **Text v módu okraje** definovat text o délce max. 65 znaků pro stav stisknuto a uvolněno. Ztržením volby **Automatické zalamování textu** je nastaven režim, kdy modul při změně svých rozměrů automaticky zalamuje text tak, aby se vešel do prvku. Text je vždy centrován vodorovně i svisle. Může nastat situace, kdy vám automatické zalamování textu nebude vyhovovat. Budete-li chtít zalomit text v definovaném místě, pak si volbu **Automatické zalamování textu** vypněte a přímo do textu vložte na místo, kde má dojít k zalomení obrácené lomítko '\ ' následované malým písmenem **n** například takto:

Zalomení za \ndruhým slovem.

V tomto případě modul zalomí text v požadovaném místě tj. takto:

Zalomení za druhým slovem

Nastavíte-li text o více znacích, upravte rozměr tlačítka ručně tažením za okraje v EDIT režimu (automaticky se rozměr tlačítka podle zadaného textu nemění). Teprve poté se vám text zobrazí v celé délce.

Poznámka

Tento modul je vizualizační a jako takový se neprogramuje do automatu. Modul je možné použít jednak přímo ve schématu a jednak v předdefinovaných vizualizačních oknech uvnitř PWI souborů pro moduly, které se programují do automatu.

3.6.5 VIZTEXT

Charakteristika

TEXT Modul VIZTEXT je modul určený k zobrazení textu o délce max. 70 znaků buď na ploše schématu nebo ve vizualizačním okně modulu.

Popis konfigurace při použití ve schématu

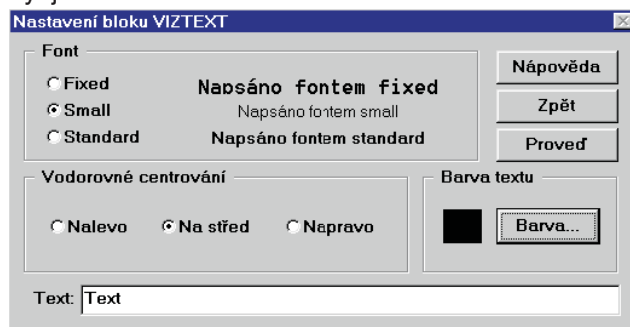
Po vložení z knihovny modulů na plochu schématu má modul toto implicitní nastavení:

- Text = "Text"
- Barva textu = CERNÁ
- Centrování = Na střed
- Font = Small

Pokud je modul použit na ploše schématu probíhá jeho konfigurace v EDIT režimu. Editaci zahájíte dvojitým kliknutím levým tlačítkem myši nad plochou modulu načež bude zobrazen následující dialog:

V tomto dialogu můžete v sekci **Font** zvolit jeden ze tří definovaných fontů **Fixed**, **Small** nebo **Standard**. **Font Fixed** má stejné délky všech znaků včetně mezer, proto je vhodný pro popisování tabulek apod., kdy

se pod sebou vyskytují řádky textu, v nichž by měla být jednotlivá čísla nebo slova zarovnána. V sekci **Vo-**



Obr. 128 Nastavení textu modulem VIZTEXT

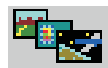
dorovné centrování specifikujeme vodorovné zarovnání textu **Nalevo**, **Na střed** nebo **Napravo**. Toto zarovnání se projeví pouze v případě, že je uvnitř textu definováno zalomení pomocí kombinace \n. V sekci **Barva textu** specifikujeme barvu zobrazovaného textu. V editačním poli **Text:** můžeme specifikovat textový řetězec, jehož maximální délka včetně znaků pro zalomení textu může být 70 znaků.

Poznámka

Tento modul je vizualizační a jako takový se neprogramuje do automatu. Modul je možné použít jednak přímo ve schématu a jednak v předdefinovaných vizualizačních oknech uvnitř PWI souborů pro moduly, které se programují do automatu.

3.6.6 ZMENBMP

Charakteristika:



Modul ZMENBMP je vizualizační modul určený k zobrazení různých obrázků ve formátu BMP načteného z disku PC nebo z ovladače v případě vizualizačních skriptů předávaných ovladačem. Zobrazování v RUN režimu probíhá na základě hodnoty napojené proměnné.

Po vložení z knihovny modulů na plochu schématu nemá modul žádnou implicitní bitmapu a je viditelný pouze jako čtvereček bílé barvy o šířce i výšce 30 pixelů.

Popis konfigurace při použití ve schématu:

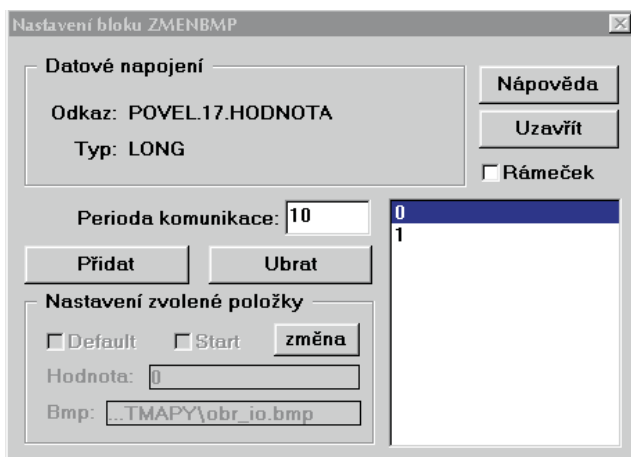
Pokud je modul použit na ploše schématu probíhá jeho konfigurace v EDIT režimu. Editaci zahájíte dvojitým kliknutím levým tlačítkem myši nad plochou modulu načež bude zobrazen následující dialog dle obr. 131.

V tomto dialogu můžete nadefinovat periodu komunikace tj. zasílání hodnoty napojené proměnné z ovladače a dále jednotlivé hodnoty a jim příslušné bitmapy. Jednotlivé nadefinované hodnoty jsou uvedeny v seznamu na pravé straně dialogu.

Tlačítkem **Přidat** můžete přidávat jednotlivé hodnoty a příslušné odkazy na bitmapy.

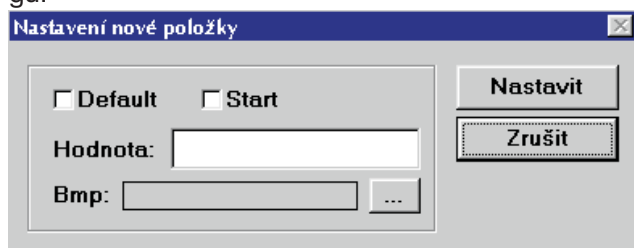
Tlačítkem **Ubrat** můžete jednotlivé hodnoty zrušit.

Tlačítkem **změna** můžete měnit již nadefinovanou hodnotu nebo jí příslušný odkaz na bitmapu.



Obr. 131 Dialogové okno pro nastavení modulu ZMENBMP

Přidávání a změna probíhá v níže uvedeném dialogu:



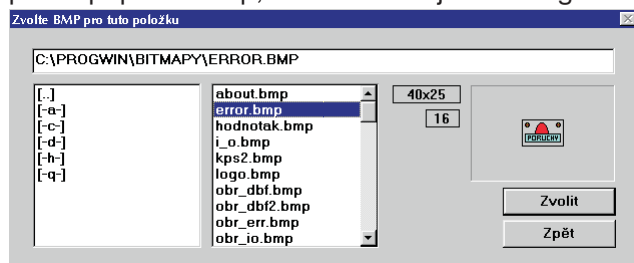
Obr. 129 Okno pro přidávání a změnu BMP

Parametr **Default** má následující význam. Je-li nastaven pak se bitmapa příslušná této hodnotě použije jako implicitní bitmapa v případě, že hodnota proměnné zaslaná ovladačem bude odpovídat hodnotě definované k této bitmapě nebo jiné hodnotě, která není definována v seznamu hodnot tohoto modulu.

Parametr **Start** má následující význam. Je-li nastaven pak se bitmapa příslušná této hodnotě použije při zobrazení pokud modul dosud neobdržel hodnotu proměnné z ovladače.

Do editačního pole **Hodnota** napíšete hodnotu při níž má být zobrazena bitmapa specifikovaná odkazem v poli Bmp.

Odkaz na bitmapu se nastavuje tlačítkem "..." vedle pole s popisem Bmp, a to v následujícím dialogu:



Obr. 130 Okno pro volbu souboru s BMP

V tomto dialogu můžete zvolit obrázek bitmapy na disku PC, který bude příslušný hodnotě uvedené v editačním poli **Hodnota**.

Poznámka:

Tento modul je pouze pomocný a jako takový se tedy nepředává ovladači pro účely programování cílové platformy. Modul je možné použít jednak přímo ve schématu a jednak v předdefinovaných vizualizačních oknech, které se vytvářejí automaticky na základě vizualizačních skriptů v rámci ovladačem předávaných objektů při startu. Uživatel nemá možnost tyto vizualizační skripty měnit ani upravovat pokud to neumožňuje ovladač.

3.7 Skupina modulů pro komunikaci

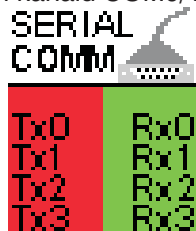
Ve skupině **komunikace** jsou knihovní moduly pro komunikaci mezi regulátorem a ostatními zařízeními:

- **serialcomm**
pro realizaci jednoduchých komunikačních relací
- **modem**
ovládání telefonního modemu na COM0
- **emergcall**
modul pro nouzovou komunikaci
- **svm840/940**
pro komunikaci s měřičem tepla SVM 840/940
- **cf50**
pro komunikaci s měřičem tepla CF50
- **danfoss**
pro komunikaci s měřiči tepla DANFOSS INFOCAL5, SVM-F3 a 2WR5 komunikace M-Bus
- **cdanfoss**
modul pro vyčítání čítačů z měřiče DANFOSS INFOCAL5 komunikace manufacturer
- **comport**
modul pro koncentraci dat, určených pro přenos na dispečink
- **pwpb_main**
pro základní definici MPC protokol Epsnet/ProfiBus
- **pwpb_rx**
MPC - příjem
- **pwpb_tx**
MPC - vysílání
- **pwpbp_rx**
MPC - příjem dle objektu, instance, položky
- **sdo**
pro speciální komunikaci na CANu s periferiemi
- **gsm**
základní modul pro vysílání a příjem SMS zpráv
- **sms**
vyhodnocuje přijaté SMS zprávy, odpovídá

3.7.1 serialcomm

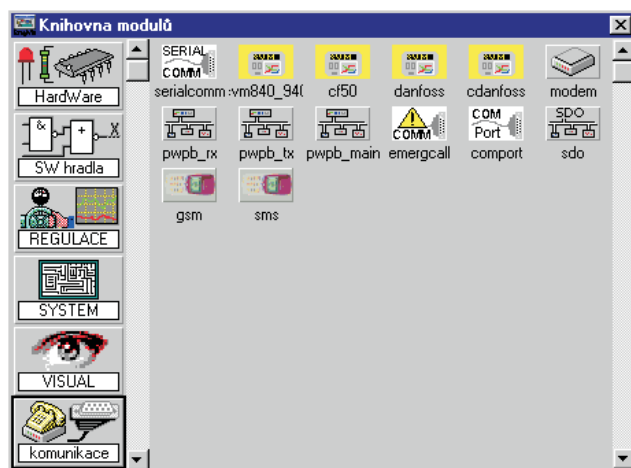


Modul **serialcomm** je určen pro realizování jednoduchých komunikačních relací na sériovém kanálu COM0/1/2.



Obr. 133 Značka **serialcomm** na ploše

Každý modul **serialcomm** uskuteční celou relaci, sestávající z otevření a uzamčení komunikačního portu, vyslání zprávy podle formátovacího řetězce pro vysílání, přijmutí zprávy, dekódování zprávy podle formátovacího řetězce pro příjem, zavření a odemčení komunikačního portu pro použití dalším modulem. Je tedy možné použít více modulů **serialcomm** v jednom



Obr. 132 Okno knihovny modulů
Aktivní skupina **komunikace**

projektu a tak komunikovat s více zařízeními (např. několik regulátor PL2 na RS485), připojenými na linku COM0/1/2.

Formát komunikace: 7 až 9-bitová data (důle parametru **format**), bez parity.

Vstup **strobe** (pin vlevo nahoře) slouží k blokaci komunikace. Blokace nastane při stavu log. 1.

Pokud bude na tomto vstupu log. 0, bude probíhat komunikace vždy po průchodu programovou smyčkou, tj. při povinném parametru **rychlost=1**, bude probíhat komunikace jednou za 3 vteřiny, ale to pouze tehdy, bude-li v projektu jen jediný modul **serialcomm**.

Bude-li modulů **serialcomm** v projektu více, bude se při správně nastavené prodlevě parametrem **time-out** vykonávat průchodem programovou smyčkou jen jeden, a to postupně po sobě podle umístění v projektu na ploše schéma, resp. podle priority modulu.

Vstupy **Tx0..3** slouží pro napojení datových signálů z projektu pro jejich vyslání na sériovou linku modulem **serialcomm**.

Výstupy **Rx0..3** slouží pro připojení získaných hodnot (přijatých dat) do projektu.

Poznámka:

Pokud na výstup Rx0..3 napojíme modul SCROUT (praporek) a po překladu přejdeme do RUN režimu PW PL2, bude v něm správně zobrazena pouze hodnota typu integer, tj. při definici příjmu bajtu.

Při definici příjmu třibajtového reálného čísla z regulátorů řady PROMOS RT/RTm/RT40 je sice provedena konverze na čtyřbajtové vyjádření IEEEfloat, které používá řada regulátorů PL2, ale tato hodnota bude správně zobrazena až za (nebo v) modulem (modulu screen) pro float aritmetiku, např. za hradlem aplus.

Pro správné obsluhu těchto vstupů a výstupů slouží následné formátovací řetězce.

Formátovací řetězec (max. 64 znaků) **pro vysílání** rozpoznává tyto příkazy:

- přímo hexadecimální číslo **00** až **FF** (velkými písmeny), např. **3F**.

Tento znak je vyslán na linku.

- příkaz **IO..3**
(velké písmeno **I** s indexem pinu)
vyšle jeden bajt ze vstupu **Tx0..3**
- příkaz **f0..3**
(malé písmeno **f** s indexem pinu)
vyšle reálné číslo ze vstupu **Tx0..3** ve formátu 3bytefloat
- příkaz **Xn**
(velké písmeno **X** s cifrou)
spočítá (a vyšle) kontrolní součet znaků logickou funkcí XOR od znaku daného parametrem **n** (např. X3 od třetího znaku, pozor - počítáno od 0. znaku) do konce zprávy. Příkaz **Xn** musí být vždy na konci zprávy. **Pro relace s regulátory PROMOS RT/RTm/RT40 užívejte formát X2 !**
*Poslední příkaz typu **Xn** lze nahradit příkazem **Sn** (pro aritmetické sčítání znaků od n-tého, modulo 256) nebo příkazem **Nn** (doplněk do 0 přechozího **Sn**).*

Formátovací řetězec (max. 64 znaků) **pro příjem** rozpoznává tyto příkazy:

- příkaz **##** ignoruje 1 bajt (znak) v příjmu zprávy
- přímo hexadecimální číslo **00** až **FF**
(velkými písmeny), např. **A2**
Porovná přijatý znak, souhlasí-li, pokračuje dalším dekódováním, jinak končí a zprávu ignoruje.
- příkaz **O0..3**
(velké písmeno **O** s indexem pinu)
předá přijatý bajt (znak) na výstup **Rx0..3**
- příkaz **f0..3**
(malé písmeno **f** s indexem pinu)
předá reálné číslo na výstup **Rx0..3**, číslo je výsledek konverze ze 3bytefloat formátu ze 3 bajtů přijatých dat
- příkaz **an** až **dn**
(malá písmena **a**, **b**, **c**, **d** s cifrou)
přečte **n** znaků jako ASCII číslo a předá na výstup **Rx0..3** (př. **b5** přečte následujících 5 znaků jako ascii řetězec, konvertuje na reálné číslo a předá na výstup **Rx1**)
- příkaz **Xn**
(velké písmeno **X** s cifrou)
spočítá kontrolní součet logickou funkcí XOR od znaku daného parametrem **n** (pozor, počítáno od 0. znaku) do konce zprávy a porovná s posledním znakem. Pokud kontrolní součet nesouhlasí, zprávu zahodí. Příkaz **Xn** musí být vždy na konci zprávy. **Pro relace s regulátory PROMOS RT/RTm/RT40 užívejte formát X2 !**
*Poslední příkaz typu **Xn** lze nahradit příkazem **Sn** (pro aritmetické sčítání znaků od n-tého, modulo 256) nebo příkazem **Nn** (doplněk do 0 přechozího **Sn**).*

Dekódované hodnoty jsou do výstupů uloženy až když je celá zpráva správně dekodovaná. Dojde-li při dekodování k chybě, stav výstupů se nezmění.

Formátovací řetězce jsou přístupné jako parametry **Message_tx_format** a **Message_rx_format** v dialogovém okně modulu **serialcomm**, a to po kliknutí na tlačítko **DIALOG MODULU**. Každý parametr je zadáván až do dvou řádků po 32 znacích. Aby se bralo formátování i podle druhého řádku, musí být první řádek právě naplněn 32 znaky.

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

Pro správnou funkci modulu je nutný jeho provoz při parametru **rychlost=1** !

Parametr **COMnr** určuje svou hodnotou číslo ko-

munikačního kanálu, na kterém komunikační relace proběhne.

- **0** - pro COM0 (QQ relace přesměrujte na jiný kanál pomocí systémového menu centrály - volba F4 kanál)
- **1** - pro COM1
- **2** - pro COM2

Nesmí být použit kanál, který používají moduly MPC (pro ProfiBus, tj. **pwpb_main**, **pwpb_rx** a **pwpb_tx**).

Parametr **Baudrate** určuje komunikační rychlost. Jde o dvojciferné dekadické číslo, kde **jednotky** určují rychlost **pro vysílání** a **desítky** rychlost **pro příjem**.

Hodnota **0** odpovídá rychlosti 300 Bd, **2** = 600 Bdaž **9** odpovídá rychlosti 115 200 Bd.

hodnota	rychlost
0	300
1	600
2	1 200
3	2 400
4	4 800
5	9 600
6	19 200
7	38 400
8	57 600
9	115 200

Příklad:

Parametr **26** určuje **vysílací rychlost 1200 Bd** a **přijímací 19 200 Bd**.

Parametr **timeout** určuje časový limit pro dobu mezi znaky v ms (Timeout pro celou zprávu je pak 256 * meziznakový timeout).

Parametr **Format** slouží pro nastavení počtu databitů. První cifra určuje počet databitů pro vysílání, druhá pro příjem.

Možné kombinace: 77, 78, 79, 87, 88, 89, 97, 98, 99.

Poznámka:

Při používání univerzálních komunikačních modulů (**serialcomm**) a modulů pro komunikaci s měřiči tepla musí být všechny tyto moduly ve stejné programové smyčce, tj. musí mít stejný parametr **rychlost=1** (kvůli biosu centrály).

Praktické příklady formátovacích řetězců jsou zveřejněny v **HELPU** programu ProgWin PL2. Jedná se o ovládání číslicového zobrazovače XDM-14 a o komunikaci mezi novým systémem **PROMOS line 2** a starším **PROMOS RT / RTm / RT40**.

3.7.2 modem



Modul **modem** ovládá připojený telefonní modem na linku **COM0**.

Ten musí být předem nakonfigurovaný a konfigurace uložena do jeho paměti FLASH.



Obr. 135 Značka **modem** na ploše

V případě požadované inicializace modemu před zavoláním je nutno v modulu **modem** zadat konfigurační řetězce pro inicializaci telefonního modemu do parametrů **init_string_0..2**.

V případě, že se na vstupu **Call code** objeví nenulové číslo, modem se pokusí navázat spojení vysláním volacího řetězce, uloženého v řetězci parametru **Call_string**.

Pokud se navázání spojení nezdaří, modul **modem** se pokusí spojení navázat ještě několikrát (podle hodnoty parametru **maxcall**) v intervalech po 15 minutách.

Pokud se nepodaří navázat spojení ani tolikrát, kolikrát je definováno hodnotou parametru **maxcall**, je spojení opakováno až další den.

Po úspěšném navázání spojení vyšle zprávu obsahující **Call code** a čeká na další příkazy z dispečinku.

Po aktivaci vstupu modem vytočí telefonní číslo a očekává odpověď CONNECT <CR> do 20 vteřin.

Obdrží-li ji, pak vyšle **Qq** zprávu pro objekt 0, inst 0, item 1, data = hodnota na vstupu modulu (typu integer nebo float - data se vyšlou tak jak jsou). Je potom na dispečinku, aby si zjistil další podrobnosti o chybovém stavu, pokud je potřeba. Zavěsí dispečink, při výpadku spojení zavěsí po určité době modem automaticky.

Neobdrží-li ji, pak modem zavěsí a po 15 minutách učiní další pokus o navázání spojení.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Parametr **rychlost** musí být nastaven na hodnotu **1**!

Parametr **comspeed** definuje komunikační rychlost linky COM0.

Parametr **init_string_0** - první konfigurační řetězec pro inicializaci tel. modemu před zavoláním.

Parametr **init_string_1** - druhý konfigurační řetězec pro inicializaci tel. modemu před zavoláním.

Parametr **init_string_2** - třetí konfigurační řetězec pro inicializaci tel. modemu před zavoláním.

Poznámka:

Pokud chceme využít pro definici konfiguračního řetězce i další řádky (2. a 3.), musí být vždy předchozí řádek plný, tj. musí mít nadefinováno právě 32 znaků.

Obsahuje-li projekt modul **modem**, je po překladu linka COM0 regulátoru PL2 zinicilizována na komunikační rychlost dle hodnoty parametru **comspeed** modulu **modem**. Pokud chcete dále pracovat s ProgWinem (RUN režim, další překlad) musíte upravit komunikační rychlost v ProgWinu na stejnou (volbou PROMOSline2 / Parametry komunikace).

3.7.3 svm840/940



Modul **svm840/940** je určen pro komunikaci se stejnojmenným měřičem tepla firmy ABB..



Obr. 134 Značka **svm840/940** na ploše

Komunikace probíhá na lince **COM1/2** stejným principem jako u modulu **serialcomm**.

Naměřené hodnoty jsou hodnoty reálných čísel na výstupech:

- **Oper.h** (čas správného chodu v hodinách)
- **Error.h** (čas chybného chodu v hodinách)
- **Energie** (v GJ)
- **Objem** (m³)
- **Objem All** (m³)
- **Tvstup** (°C)
- **Tvrat** (°C)
- **dT** (°C)
- **Výkon** (kW)
- **Průtok** (m³/h)

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Pro správnou funkci modulu je nutný jeho provoz při parametru **rychlost=1** !

Parametr **COMnr** určuje svou hodnotou číslo komunikačního kanálu, na kterém komunikační relace proběhne.

- 1 - pro COM1
- 2 - pro COM2

Nesmí být použit kanál, který používají moduly MPC (pro ProfiBus, tj. **pwpb_main**, **pwpb_rx** a **pwpb_tx**).

Parametr **address** určuje adresu měřiče.

Je-li address=254 (broadcast), je vysílání zprávy v síti určeno všem stanicím.

Jediný vstup (pin vlevo dole) slouží k blokaci komunikace s měřičem tepla. Blokace nastane při stavu log. 1. Pokud bude na tomto vstupu log. 0, bude probíhat komunikace vždy po průchodu programovou smyčkou. T.zn., že bude-li parametr rychlost=1, bude pro-

bíhat komunikace jednou za 3 vteřiny.

Poznámka:

Při používání univerzálních komunikačních modulů (**serialcomm**) a modulů pro komunikaci s měřiči tepla musí být všechny tyto moduly ve stejné programové smyčce, tj. musí mít stejný parametr rychlost (kvůli biosu centrály).

Při chybné komunikaci s modulem svm840/940 (objekt 15 s instancí 1) je vysláno chybové hlášení, zobrazitelné na displeji při použití modulu sysmon v projektu:

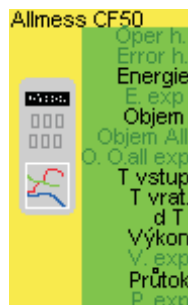
Er: 002, 001@015, 001

Chybové hlášení "zmizí" po správné komunikační relaci s měřičem.

3.7.4 cf50



Modul **cf50** je určen pro komunikaci se stejnojmenným měřičem tepla CF50 firmy Allmess.



Obr. 137 Značka modulu cf50 na ploše

Od verze SW 1.6 z 29.3.2002 je modul **cf50** rozšířen o komunikaci se starším měřičem tepla Integral firmy Allmess.

V tomto případě jsou funkční jako výstupy modulu pouze hodnoty pro objem, energii, teplotu vstupní a teplotu vratu, ostatní hodnoty jsou nedefinované.

Modul sám pozná, jestli je připojen starý nebo nový typ měřiče.

Komunikace probíhá na lince COM1/2 (dáno parametrem **COMnr**) stejným principem jako u modulu **serialcomm**.

Poznámka:

Měřič tepla CF50 je vybaven komunikačním výstupem M-BUS.

Regulátor PL2 však rozhraní M-BUS přímo nemá, proto je třeba jej doplnit převodníkem na M-BUS.

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Pro správnou funkci modulu je nutný jeho provoz při parametru **rychlost=1** !

Parametr **COMnr** určuje svou hodnotou číslo komunikačního kanálu, na kterém komunikační relace proběhne.

- 1 - pro COM1
- 2 - pro COM2

Nesmí být použit kanál, který používají moduly MPC (Profibus).

Parametr **address** určuje adresu měřiče.

Jediný vstup (pin vlevo dole) slouží k blokaci komunikace s měřičem tepla. Blokace nastane při stavu

log.1. Pokud bude na tomto vstupu log. 0, bude probíhat komunikace vždy po průchodu programovou smyčkou. T.zn., že bude-li parametr rychlost=1, bude probíhat komunikace jednou za 3 vteřiny.

Naměřené hodnoty měřičem jsou předány jako hodnoty reálných čísel na výstupech:

- **Energie**
- **Objem (m³)**
- **T vstup (°C)**
- **T vrat (°C)**
- **d T (°C)**
- **Výkon (kW)**
- **Průtok (m³/h)**

Poznámka:

Při používání univerzálních komunikačních modulů (**serialcomm**) a modulů pro komunikaci s měřiči tepla musí být všechny tyto moduly ve stejné programové smyčce, tj. musí mít stejný parametr rychlost (kvůli biosu centrály).

Při chybné komunikaci s modulem cf50 (objekt 21 s instancí 1) je vysláno chybové hlášení, zobrazitelné na displeji při použití modulu sysmon v projektu:

Er: 002, 001@021, 001

Chybové hlášení "zmizí" po správné komunikační relaci s měřičem.

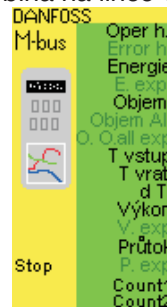
3.7.5 danfoss



Modul **danfoss** je univerzální modul pro komunikaci s měřiči tepla protokolem Mbus.

Mimo měřiče DANFOSS INFOCAL5 lze zatím také napojit měřič SVM-F3 firmy ABB a měřič 2WR5 firmy Siemens.

Komunikace probíhá na lince COM1/2 (dáno para-



Obr. 136 Značka modulu danfoss na ploše

metrem **COMnr**) stejným principem jako u modulu **serialcomm**. Komunikační rychlost je 300 Bd.

Komunikační linka musí být použita typu RS422 (ne RS485) nebo speciální, např. přes převodník Danint (ten pouze přes COM2).

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Pro správnou funkci modulu je nutný jeho provoz při parametru **rychlost=1** !

Parametr **COMnr** určuje svou hodnotou číslo komunikačního kanálu, na kterém komunikační relace proběhne.

- 1 - pro COM1
- 2 - pro COM2

Nesmí být použit kanál, který používají moduly MPC (Profibus).

Parametr **address** určuje adresu měřiče.

Je-li address=254 (broadcast), je vysílání zprávy v síti určeno všem stanicím.

Jediný vstup (pin vlevo dole - **Stop**) slouží k blokaci komunikace s měřičem tepla. Blokace nastane při stavu log. 1. Pokud bude na tomto vstupu log. 0, bude probíhat komunikace vždy po průchodu programovou smyčkou. T.zn., že bude-li parametr rychlost=1, bude probíhat komunikace jednou za 3 vteřiny.

Naměřené hodnoty měřičem jsou předány jako hodnoty reálných čísel na výstupech:

- **Oper.h** (čas správného chodu v hodinách)
- **Energie** (energie v MWh)
- **Objem** (m³)
- **T vstup** (°C)
- **T vrat** (°C)
- **d T** (°C)
- **Výkon** (kW)
- **Průtok** (m³/h)
- **Count1** (hodnoty čítače z SVM-F3)
- **Count2** (hodnoty čítače z SVM-F3)

Poznámka:

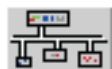
Při používání univerzálních komunikačních modulů (**serialcomm**) a modulů pro komunikaci s měřiči tepla musí být všechny tyto moduly ve stejné programové smyčce, tj. musí mít stejný parametr **rychlost** (kvůli biosu centrály).

Při chybné komunikaci s modulem danfoss (objekt 30 s instancí 1) je vysláno chybové hlášení, zobrazitelné na displeji při použití modulu **sysmon** v projektu:

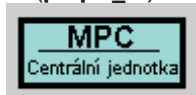
Er : 002 , 001@030 , 001

Chybové hlášení "zmizí" po správné komunikační relaci s měřičem.

3.7.6 pwpb_main



Modul **pwpb_main** umožňuje **MPC komunikaci** po sériové lince RS485 protokolem Epsnet/Profibus. Každá stanice může být master nebo slave. Formát používaných zpráv je kompatibilní s automaty Teco a Promos. Tento modul definuje společné parametry pro všechny přijímací (**pwpb_rx**) a vysílací (**pwpb_tx**) moduly.



Obr. 139 Značka **pwpb_main** na ploše

Standardní parametry modulu: **rychlost a priorita**.

Ostatní parametry modulu:

- **kanal** - číslo použitého sériového kanálu (Com0 až 2). Při použití kanálu 0 je nutno použít převodník RS232/RS485 s automatickým řízením RTS a nastavit

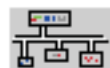
parametr **prodleva** podle časové konstanty řízení RTS.

- **comrychlost** - komunikační rychlost v Baudch
- **parita** - zvolená parita:
0=žádná
1=lichá
2=sudá
- **mezera** - dovolená meziznaková mezera (počet znaků mezera)
- **prodleva** - dodatečná prodleva mezi dokončením příjmu a zahájením vysílání (v ms)
- **odezva** - maximální doba čekání na odpověď (v ms)
- **maxtoken** - maximální doba držení tokenu (v ms), 0=slave
- **adresa** - adresa této stanice
- **maxadresa** - nejvyšší zkoumaná adresa pro předání tokenu.

Aktivní stanice by měly obsazovat adresy počínaje 1 v souvislém bloku.

Adresy pasivních stanic jsou libovolné.

3.7.7 pwpb_rx



Modul **pwpb_rx** zajišťuje v **MPC komunikaci** příjem šestnácti čtyřbajtových údajů prostřednictvím linky RS485 protokolem Epsnet/Profibus.

Komunikační parametry jsou určeny modulem **pwpb_main**.



Obr. 138 Značka **pwpb_rx** na ploše

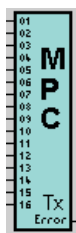
- **01 až 15** - datové výstupy
 - **Error** - výstup indikující jedničkou zastarání dat
- Standardní parametry modulu: **rychlost a priorita**.
Ostatní parametry modulu:
- **perioda** - maximální časová perioda (ms), se kterou mají být data obcerstvována. Pokud je cílová stanice zavčas nezveřejní sama a tato stanice je MASTER, tak si o ně sama požádá.
 - **adresa** - od které stanice má data přijímat/požadovat
 - **blok** - ze kterého bloku
 - **offset** - od jakého offsetu
 - **delka** - délka přijímaného bloku v bajtech, obvykle 64
 - **initout1..16** - inicializační hodnoty výstupu

3.7.8 pwpb_tx



Modul **pwpb_tx** zajišťuje v **MPC komunikaci** zveřejnění bloku šestnácti čtyřbajtových údajů prostřednictvím linky RS485 protokolem Epsnet/Profibus.

Komunikační parametry jsou určeny modulem **pwpb_main**.



Obr. 140 Značka **pwpb_tx** na ploše

- **01 až 15** - datové vstupy
- **Error** - výstup indikující jedničkou výpadek v odesílání

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

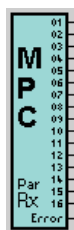
Ostatní parametry modulu:

- **perioda** - jak často data odesílat (v ms). Pokud je stanice SLAVE (maxtoken=0), tak pouze odpovídá na žádosti.
- **adresa** - na jakou adresu odesílat. Obvykle 127 (broadcast).
- **blok** - který blok
- **offset** - na jakém offsetu
- **delka** - kolik bajtů, obvykle 64

3.7.9 pwpbp_rx



Modul **pwpbp_rx** zajišťuje v **MPC** komunikaci příjem šestnácti čtyřbajtových údajů prostřednictvím linky RS485 s protokolem Epsnet/Profibus.



Komunikační parametry jsou určeny modulem **pwpb_main**.

Modul **pwpbp_rx**:

- obdoba modulu **pwpb_rx**
- možnost přesměrování komunikace na konkrétní parametr libovolného modulu
- funkční pro čtení i zápis
- např. pro změnu parametrů z dispečinku (posun/sklon u ekvitermu apod.)
- **01..15** - datové výstupy
- **Error** - výstup indikující jedničkou zastarání dat

Standardní parametry modulu: *rychlost a priorita*.

Ostatní parametry modulu:

- **perioda**
maximální časová perioda, se kterou mají být data obcerstvována (v ms). Pokud je cílová stanice zavčas nezveřejní sama a tato stanice je MASTER, tak si o ně sama požádá.

- **adresa**
od které stanice má data přijímat/požadovat
- **blok**
ze kterého bloku
- **offset**
od jakého offsetu
- **delka**
délka přijímaného bloku v bajtech, obvykle 64

Definice konkrétního parametru, na který se chcete dostat pomocí určení čísla objektu, instance a položky (hodnoty určíte z PWI souboru modulu, u kterého chcete daný parametr číst/zapisovat):

- **obj0..15**
číslo objektu
- **inst0..15**
číslo instance
- **item0..15**
číslo položky

3.7.10 EmergCall



Modul **emergcall** je modul nouzového hlášení při ztrátě komunikace s dispečinkem.



Obr. 142 Značka **EmergCall** na ploše

Modul detekuje, zda probíhá komunikace s dispečinkem a pokud tato neproběhla po dobu danou parametrem **DispComm** (hodnota je zadávána v minutách), snaží se modul **emergcall** periodicky vysílat zprávu po dispečerské síti do stanice s adresou danou parametrem **DestAddress**.

Perioda vysílání takové zprávy je dána hodnotou parametru **CallPeriod** (hodnota je zadávána opět v minutách).

Zpráva je vysílána na adresu danou parametrem **DestAddress**.

Zpráva obsahuje pouze data, jejichž počet je dán parametrem **NumObjects**.

Jsou vysílána data ze vstupů **Tx0** až **Tx7** (reálná čísla).

Příklad:

Pro NumObjects = 2

Vysílány jsou data z prvních dvou vstupů modulu emergcall, tj. ze vstupů Tx0 a Tx1.

Zpráva je vysílána do vzdálené stanice (na adresu dle **DestAddress**) do objektů (modulů), které jsou určeny parametry **Object0..7**, **Instance0..7** a **Item0..7**.

Příklad:

Chtějme vyslat hodnoty reálných čísel ze vstupů Tx0 a Tx1 do stanice s adresou 2 a do modulů constf o instancích 1 a 2.

Pak bude **DestAddress=2** (adresa stanice, do které chci posílat zprávu) a **NumObjects=2** (pro první dva vstupy Tx0 a Tx1).

Modul **constf** má číslo objektu 122, proto Object0=122 i Object1=122.

Instance (jakési pořadí modulu constf v projektu) bylo zadáno, proto **Instance0=1** a **Instance1=2**.

Hodnota modulu **constf** je dána parametrem **hodnota**, který má položku 4 (viz PWI soubor).

Proto Item0=4 i Item1=4.

Obdobně jsou nastaveny defaultní hodnoty modulu **emergcall**.

V případě detekce výpadku komunikace dispečinku je rovněž aktivován výstup **DispFault**.

Je-li však parametr **CallPeriod=0** a je detekován výpadek komunikace dispečinku, stane se sice výstup **DispFault** aktivním (=1), ale zpráva není vysílána.

Toho lze v případě výpadku dispečerské komunikace využít k přepínání hodnot (pomocí modulu **amux** a signálu **DispFault**) mezi hodnotami z dispečinku a hodnotami z nouzové komunikace.

Standardní parametry modulu: **rychlost a priorita**

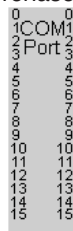
Modul **emergcall** je určen pouze pro nejpomalejší programovou smyčku, proto parametr **rychlost** musí být =1.

V projektu může být použit pouze jeden modul **emergcall**.

3.7.11 comport



Modul **comport** je určen pro koncentraci dat, určených pro přenášení na dispečink.



Obr. 144 Značka comport na ploše

Změní-li se např. částečně projekt v PW, nemění komunikovaná data svůj kód (čísla objektů, instancí a itemů). To proto, že data komunikovaná pomocí modulu **comport**, přebírají hodnoty označení objektu, instance a položek z modulu **comport**, na který jsou napojena. Komunikace pomocí tzv. QQ relace se pak dotazuje na objekt modul **comport** a jeho instanci a jeho itemy (položky), které změněny nebyly.

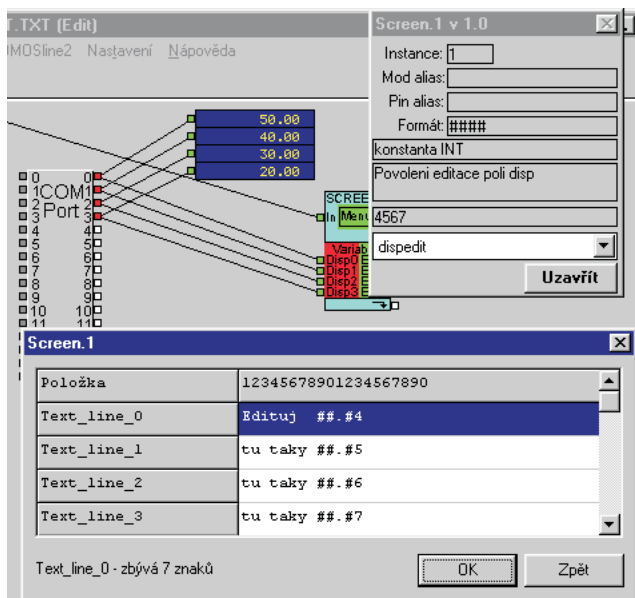
Pomocí modulu **comport** a modulu **screen** lze také vyřešit možnost editace hodnoty jak z ovládacího panelu, tak i z dispečinku. Viz obrázky dále.

Standardní parametry modulu: **rychlost a priorita**.

Parametry **initout0..15** určují výchozí hodnoty výstupních pinů 0..15 po překladu.

Parametry **input0..15** kopírují hodnoty vstupů tohoto modulu.

Určeno pro ladění a pro přenos na dispečink.

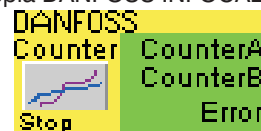


Obr. 145 Příklad pro možnost editace hodnoty jak z ovládacího panelu, tak i z dispečinku

3.7.12 cdafooss



Modul **cdafooss** slouží pro vyčítání čítačů měřiče tepla DANFOSS INFOCAL5.



Obr. 143 Značka cdafooss na ploše

Komunikace probíhá na lince COM1/2 (dáno parametrem **COMnr**) stejným principem jako u modulu **serialcomm**.

Komunikace využívá nestandardních (výrobce definovaných) služeb sběrnice M-bus.

Proto lze tento modul použít výhradně s měřičem tepla Infocal5.

Komunikační linka musí být použita typu RS422 (ne RS485) nebo převodník Danint (ten pouze přes COM2).

Standardní parametry modulu: **rychlost a priorita**.

Pro správnou funkci modulu je nutný jeho provoz při parametru **rychlost=1** !

Parametr **COMnr** určuje svou hodnotou číslo komunikačního kanálu, na kterém komunikační relace proběhne.

- 1 - pro COM1
- 2 - pro COM2

Nesmí být použit kanál, který používají moduly MPC (Profibus).

Parametr **address** určuje adresu měřiče.

Je-li **address=254** (broadcast), je vysílání zprávy v síti určeno všem stanicím.

Výstupy **CounterA** a **CounterB** předávají načtené hodnoty z čítačů měřiče.

Výstup **Error = 1** při výpadku komunikace s měřičem, jinak = 0.

Jediný vstup (pin vlevo dole - **Stop**) slouží k blokaci komunikace s měřičem tepla.

Blokace nastane při stavu log. 1.

Pokud bude na tomto vstupu log. 0, bude probíhat komunikace vždy po průchodu programovou smyčkou.

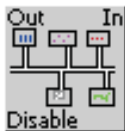
T.zn., že bude-li parametr rychlost=1, bude probíhat komunikace jednou za 3 vteřiny.

3.7.13 sdo



Modul **sdo** umožňuje vyslat či přijmout speciální data do a z CAN periférií (s firmware verze 2.0 a vyšší).

(SDO = Service Data Object = služební/doplňková/pomocná data).



Obr. 146 Značka **sdo** na ploše

Data, která chceme vyslat přivedeme na vstup **Out** modulu **sdo**.

Data, která přijmeme, odebíráme do projektu na výstupu **In** modulu **sdo**.

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

Parametr **address** určuje adresu cílového modulu (např. CKDM-12 s adresou 2).

Parametr **init** určuje, zda se přenos má uskutečnit pouze jednou, při inicializaci (=1), nebo periodicky za chodu systému. Tento periodický přenos lze dočasně zastavit aktivací vstupu **Disable**.

Parametr **read/write** určuje, zda se mají data číst nebo zapisovat (0 pro read=čtení, 1 pro write=zápis).

Parametry **index**, **subindex** a **length** určují cílový datový objekt v jednotce CAN. Příslušné hodnoty parametrů pro zadaná/požadovaná data lze nalézt v dokumentaci CAN periférií (určeno pro specialisty).

3.7.14 gsm



Modul **gsm** je základním modulem pro vysílání a příjem SMS zpráv pomocí GSM modemu TC35.



Obr. 147 Značka **gsm** na ploše

Od verze firmware 2.3 umožňuje i standardní funkce GSM modemu, tj. napojení dispečinku, nahrávání projektu či RUN režim v PW (QQ relace).

Poznámka:

Přepínání standardní funkce / SMS režim dělá modem pomocí signálu DSR, který musí být připojen na signál CTS kanálu COM0 (funguje pouze na tomto kanálu).

Do inicializačního řetězce GSM modemu je pak nutné přidat AT příkaz AT+S1, který nastaví pro modem požadovanou funkci signálu DSR.

(Vyzkoušeno pouze simulováním úrovně na CTS - přepíná komunikace GSM SMS a QQ. CTS=0=SMS režim; CTS=1=QQ relace).

Modem připojíme na jeden ze tří sériových komunikačních kanálů centrály. Na tento kanál nesmí být připojeno další zařízení, musí sloužit pouze pro GSM modem. Číslo tohoto kanálu 0, 1 nebo 2 zadáme do parametru comnr modulu **gsm**.

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

Vysílání SMS

Pokud na vstup **Send** modulu **gsm** dojde k přechodu z log.0 do log.1, vyšle modul **gsm** SMS zprávu, která obsahuje první čtyři řádky chybových hlášení z modulu **sysmon**.

Spojení se navazuje dle parametrů modulu **gsm**.

Čtyři různá tel. čísla lze zadat do parametrů **tlfnum1..4**.

Hodnotou parametru **numselect** určujeme, které z nadefinovaných tel. čísel bude zvoleno pro navázání spojení.

Pokud je **numselect=0-3**, dochází k volbě tel. čísla pro vyslání SMS na mobilní telefon (numselect=0 pro tlfnum1, numselect=1 pro tlfnum2, numselect=2 pro tlfnum3 a numselect=3 pro tlfnum4).

Pokud je **numselect=4-7**, bude vyslána SMS na e-mail, proto příslušné tel. číslo v parametru **tlfnum1..4** musí být číslem operátora mobilní sítě (např. 4616 pro Paegas), (numselect=4 pro tlfnum1, numselect=5 pro tlfnum2, numselect=6 pro tlfnum3 a numselect=7 pro tlfnum4).

Další parametry jsou přístupné z dialogového okna modulu **gsm** po kliknutí na tlačítko DIALOG MODULU.

Inicializační řetězec pro GSM modem lze zadat do parametru **init_string0**. Implicitně je uveden odladěný řetězec pro modem TC35 a síť Paegas:

ATE0 +CMGF=1

Do parametru **header** lze uvést řetězec, společný a předcházející všem tel. číslovům, zadaných v **tlfnum1..4** (např. +420 pro tel. spojení v ČR). Pokud chceme SMS odesílat e-mailem, musí být **header** prázdný (nesmí obsahovat ani znak).

Do parametru **email** zadáváme e-mailovou adresu ve formátu #grunc1*elsaco.cz (odladěno pro Paegas).

Adrese předchází znak # a namísto @ je užit znak *.

Přijímání SMS

Text přijaté SMS zprávy je odeslán na výstup **Code** modulu **gsm**.

Ten je určen pro napojení vstupu/ů **Code** modulu/ů **sms** pro jeho další zpracování.

Pokud napojíme modul **scroul** na pin **Code** modulu **gsm**, lze v RUN režimu ProgWinu sledovat přijímaná data GSM modemem. Pokud však nebude modul **gsm** propojen s modulem **sms**, uvidíme pouze kódy prvních 4 znaků.

QQ relace typu SMS

Bez nutnosti další konfigurace vykonává modul **gsm** i tzv. QQ relace. Tzn., že pokud modul **gsm** zjistí přijatou SMS zprávu, která formátem odpovídá protokolu QQ (ve verzi protokolu pro SMS, který je níže popsán), tak odešle SMS zprávu, obsahující vyžádaná data (nebo potvrzení zápisu), a to opět ve formátu QQ ve verzi pro SMS.

Tato komunikace je určena pro komunikaci dispečink - PL2 přes GSM modem.

Q123,001,004Q

přečte hodnotu konstanty integer long (z modulu const1) (objekt č. 123), s instancí 1, položka (item) 4, tj. hodnota - viz tabulka čísel objektů a PW1 soubor

Q123,001,004Q 555Q

ve zprávě, která přijde jako odpověď, je zopakován požadavek, následuje mezera a předávaná hodnota 555, nakonec Q

Q122,001,004.Q

přečte hodnotu konstanty float (z modulu constf) objekt č. 122, s instancí 1, položka (item) 4, tj. hodnota - viz tabulka čísel objektů a PWI soubor

Q123,001,004. 678.9Q

ve zprávě, která přijde jako odpověď, je zopakován požadavek, následuje mezera a předávaná hodnota 678.9, nakonec Q

Q123,001,004 556677Q

zapiše hodnotu integer long 556677 do modulu constl s instancí 1

Q123,001,004 556677Q

odpověď

Q122,001,004 753.3Q

zapiše hodnotu reálného čísla (float) 753.3 do modulu constf s instancí 1

Q122,001,004 753.3Q

odpověď

Obecný popis QQ relace, verze SMS

po adavek pro čtení

První znak Q je povinný, pak postupně následují trojčíselná čísla (bez mezery a oddělená čárkou), a to číslo objektu, číslo instance objektu a číslo itemu (položky) objektu.

Pak (opět bez mezery) je zpráva ukončena znakem Q pro čtení integer long hodnoty nebo je ukončena znaky .Q (tečka a kvé) pro čtení float hodnoty.

po adavek pro zápis

První znak Q je povinný, pak postupně následují trojčíselná čísla (bez mezery a oddělená čárkou), a to číslo objektu, číslo instance objektu a číslo itemu (položky) objektu.

Pak následuje mezera a po ní hodnota čísla pro zápis. Pokud číslo obsahuje . (tečku), považuje se za typu float, jinak za typ integer long.

Pak opět bez mezery znak Q pro ukončení zprávy.

Přijátá zpráva může obsahovat až 9 libovolných znaků (kromě Q) před prvním Q, které jsou přeskočeny - hledá se první Q.

To je umožněno z důvodu možnosti přijímat SMS zprávy z internetu (taková brána přidává za začátek SMS zprávy: WWW1/1:).

V odpovědi na požadavek je vždy prvních 13 znaků požadavku. Vracena hodnota čísla je zarovnána na celkový počet 7 znaků (zleva doplní mezery).

Jakákoliv chyba syntaxe, přístupových práv či parametrů způsobí ignorování zprávy bez další kvitace.

Čtení je možné vždy, pro zápis platí stejné restrikce jako pro zápis parametrů z PW nebo dispečinku.

Zapsáním příslušné hodnoty do parametru **numselect** modulu **gsm** lze měnit číslo, na které modul **gsm** a moduly **sms** posílají zprávy. Odpověď na změnu tohoto parametru přijde ještě na původní číslo, další odpovědi na nové číslo. Změna čísla se projeví bez nutnosti restartu systému.

Poznámka:

Před připojením nového modemu TC35 k centrále je nutné pomocí AT příkazu nastavit číslo SMS centra. Toto nastavení si modem provždy zapamatuje.

Pro Paegas to je:

AT+CSCA="+420603052000"<enter>

3.7.15 sms



Modul **sms** vyhodnocuje SMS zprávu, přijatou modulem **gsm**, dokáže na ni odpovědět, ale dokáže i samostatně odeslat SMS zprávu s daty, přivedenými na své vstupy **In0..3**.



Obr. 148 Značka **sms** na ploše

Zprávy odesílá na mobil nebo e-mail podle aktuálního nastavení parametrů v modulu **gsm**.

Parametr **comnr** musí být nastaven stejně jako u modulu **gsm**, který může být v projektu pouze jeden.

Modulů **sms** lze použít v jednom projektu víc, všechny vstupem **Code** lze napojit na výstup **Code** modulu **gsm**.

Parametr **initcmd** určuje výchozí hodnotu výstupu **Cmd** modulu **sms** po překladu.

Standardní parametry modulu: **rychlost** a **priorita**.

Vyhodnocení přijaté SMS zprávy

Text přijímané SMS zprávy na vstupu **Code** je porovnáván s parametrem **reccode** (pátý řádek v dialogovém okně modulu **sms**, přístupný po stisku tlačítka DIALOG MODULU). Porovnání je činěno detailně, a to i s ohledem na malá / velká písmena! Rovněž včetně případného předznačení ve zprávách, zaslaných e-mailů - např. WWW1/1:Data ...

Po porovnání (od počátku) přijatého textu SMS zprávy s řetězcem v parametru **reccode** je spojení ukončeno.

Pokud je v přijaté SMS zprávě, která odpovídá řetězci v **reccode**, za tímto řetězcem (nanejvýš po mezeře) číslo, je jeho hodnota přenesena na výstup **Cmd** modulu **sms** (a přepíše se i hodnota **initcmd**, aby po vyp/zap centrály zůstala hodnota na výstupu **Cmd** jako po posledním příjmu).

Pokud je v přijaté SMS zprávě od počátku řetězec, odpovídající parametru **reccode**, za kterým nenásleduje číslo - nastává se Cmd=0.

Pokud při porovnání nedošlo k rovnosti, další spojení se nenavazuje.

Pokud při porovnání došlo ke shodě, je navázáno spojení podle aktuálních parametrů modulu **gsm**.

(Spojení lze navázat kdykoliv pomocí vstupu **Send** - jako u modulu **gsm**, přechodem vstupního signálu z 0 do 1.)

Poznámka:

*Podle hodnot na výstupu **Cmd** lze porovnáním proti očekávané hodnotě regulátor dálkově ovládat SMS zprávami.*

Odeslání dat SMS zprávou

Po navázání spojení (viz výše) je odeslána textová SMS zpráva. Text lze zadat do parametrů **text_string0..3**, které jsou přístupné v dialogovém okně modulu po stisku tlačítka DIALOG MODULU.

Co parametr, to řádek, řádek může mít max. 20 znaků.

Do textu lze umístit hodnotu ze vstupů **In0..3**, a to pomocí formátovacího řetězce ze znaků # (např.: ###.##).

První formátovací řetězec slouží pro zobrazení hodnoty ze vstupu **In0**, druhý ze vstupu **In1**, ...

Pokud je formát výpisu překročen, jsou cifry nahrazeny ve výpisu znakem E, např. EEE.EE.

4 Příloha 1 - Základní funkce regulátoru PL2

Sestavíte-li regulátor z HW modulů systému **PRO-MOS line 2**, neobsahuje aplikační program, tj. program, který má danou technologii řídit. Pokud však máte moduly správně propojeny, naadresovány (periferní moduly mají adresový přepínač, adresa 0 je rezervována pro centrálu, adresa 2 pro ovládací panel CKDM-11) a napájeny ze zdroje, můžete vytvořený regulátor zapnout a odzkoušet funkci jednotlivých vstupů a výstupů.

4.1 Nastavení centrály CCPU-02

Z výroby je na centrále CCPU-02 nastavena komunikační adresa 1 (na DILech) a komunikační rychlost 38400 Bd. Pro komunikaci s ProgWinem je určen na centrále kanál COM0. Ten je zároveň určen pro komunikaci s nadřazeným pracovištěm (PC s ControlWebem a příslušným ovladačem pro stanice PROMOS).

Komunikační adresu lze nastavit na přepínačích DIL přímo na centrále CCPU-02, a to v rozsahu 1 až 15. **POZOR!** Toto nastavení se projeví až po RESETu centrály, tzn., že buď musíte po přestavení adresy stlačit na centrále tlačítko RESET (ukryté nad tlačítkem A) nebo musíte vypnout a zapnout napájení centrály.

Pokud nastavíte na DILech adresu 0, lze ji pak nastavovat programově, a to změnou parametru ADDRESS modulu SYSMON (přes ProgWin).

Nezapomeňte, že i po přestavení DILů na adresu 0 musíte RESETovat centrálu.

Programově lze nastavit adresu v rozsahu 1 až 255.

Komunikační rychlost kanálu COM0 centrály CCPU-02 lze nastavit i fiktivním použitím modulu **modem**, a to změnou jeho parametru COMSPEED.

Po RESETu zůstává komunikační rychlost zachována.

Nezapomeňte po provedené změně adresy či rychlosti na COMu0 centrály změnit stejně komunikační parametry v ProgWinu (volba PROMOSline2/komunikační parametry).

Pro ovládání základních funkcí regulátoru PL2 slouží tzv. **systémové menu**.

Do něj se dostanete po zapnutí regulátoru ihned, pokud regulátor neobsahuje aplikační program (ten se vkládá po sériové lince z grafického vývojového prostředí ProgWin PL2).

Pokud regulátor PL2 aplikační program obsahuje, stačí cca 5 sec držet stisknutou klávesu **ESC** na ovládacím panelu CKDM-11 (z hlavního menu).

V případě problémů podržte na centrále tlačítka A+B a stiskněte RESET. Tlačítka A+B uvolněte až po přechodu do systémového menu.

Na displeji se objeví nabídka:

```
F1 Download
F2 Run      F4 Kanal 0
F3 Test I/O
```

No prog loaded

s tím, že poslední řádek je prázdný, pokud je v regulátoru aplikační program nahrán.

4.2 F1 Download

Po stisku klávesy F1 je na displeji vypsanó

Terminál odpojen

a regulátor PL2 očekává naplnění aplikačním programem po sériové lince z ProgWinu.

Poznámka 1:

Od tohoto okamžiku terminál nereaguje na stisk žádné klávesy a musí se do něj nahrát aplikační program. V této chvíli nesmí být modul připojen k dispečinku ani k prostředí ProgWinu v RUN režimu. Data přicházející z dispečinku nebo z ProgWinu budou považována za aplikační program a mohlo by tedy dojít ke zhroucení systému.

Pokud dojde k přechodu do tohoto menu omylem, stiskněte na centrále současně tlačítka A+B a držte je. Potom krátce stiskněte tlačítko reset a po vypsaní systémového menu na displeji tlačítka A+B uvolněte.

Poznámka 2:

Z výroby je komunikační adresa implicitně nastavena na jedničku (viz DILy na CCPU-02).

Komunikační rychlost kanálu COM0 regulátoru (určeného pro ProgWin) je nastavena na 38 400 Bd.

Poznámka 3:

Po upgrade firmware v CCPU-02 je smazán původní projekt (v RAM i ve FLASH). Zároveň je aktivována funkce, která způsobí smazání projektu v RAM vždy po restartu CCPU. Tato funkce se zruší prvním uložením projektu do Flash. Tímto je zabráněno používání (resp. spuštění) PL2 bez uložení projektu do FLASH).

Zároveň je umožněno nahrát z PW aplikační program (příklad) do centrály, která je v systémovém menu, a to bez nutnosti stisku F1 pro download (to aby se daly dělat dálkové upgrady).

Toto je funkční od verze firmware 2.1 v CCPU-02.

4.3 F2 Run

Po stisku klávesy **F2** přechází regulátor do režimu, který je dán aplikačním programem, který již je uložen v paměti regulátoru.

V paměti regulátoru musí být platný projekt. Není-li, je ve spodním řádku displeje vypsanó

No prog loaded

a stisk klávesy **F2** je bez odezvy.

4.4 F3 Test I/O

Po stisku klávesy F3 je nabídnuto menu pro test jednotlivých periferních modulů:

```
F1 CBI      F4 CCPU
F2 CBO
F3 CAIO
+/- Adresa=01
```

Nejprve je nutno nastavit adresu modulu, který chceme testovat, a to pomocí napovídáných kláves + nebo -.

Např. chceme-li testovat modul CBI-11 s adresou 4 (ta musí být nastavena na otočném přepínači v modulu), postupným stiskem klávesy + přestavíme zobrazovanou adresu (poslední řádek displeje) na hodnotu 4. Potom stiskem klávesy F1 přecházíme na vlastní test modulu CBI-11.

Obecně - po nastavení adresy (pro F4 pro test i/o na centrále je jedno jaká je adresa nastavena) testovaného modulu stiskneme klávesu:

- **F1** pro test logických vstupů modulu typu CBI a CBIO
- **F2** pro test logických výstupů modulu typu CBO a CBIO
- **F3** pro test modulu typu CAIO (analogové vstupy, výstupy)
- **F4** pro test i/o na centrále

4.4.1 test logických vstupů CBI/CBIO

Na displeji je vypsáno:

CBI vstupy
0000 0000 0000 0000

pokud na všech 16 vstupů modulu CBI není přiváděno snímané vstupní napětí, např. přes kontakty čidel z technologie.

Zleva pak je zobrazen stav prvního vstupu modulu 0/1 podle skutečné situace, atd.

Test ukončíme stiskem klávesy **ESC**.

Obdobně lze otestovat vstupy na CBIO.

4.4.2 test logických výstupů CBO/CBIO

Na displeji je vypsáno:

CBO výstupy
0000 0000 0000 0000

a kurzor bliká pod první nulou.

Testujeme výstupy modulu CBO, jejichž hodnotu 0/1 (VYP/ZYP) volíme pomocí kláves "-" a "+".

Na další výstupy se dostáváme pomocí šipek **doprava/doleva** a tak postupně testujeme všech 16 ovládaných bitů výstupního registru.

Ke každému bitu přísluší LED na panelu modulu, každá čtvrtá LED je pouze signalizační a není na ni vázáno výstupní relé.

Výstupních relé je pouze 12 a při testu spínají pouze tehdy, je-li na modulu CBO povolena jejich funkce konfiguračním přepínačem E.

Test ukončíme stiskem klávesy **ESC**, všechny výstupy jdou pak do 0.

Obdobně lze otestovat výstupy na CBIO.

4.4.3 test CAIO

Na displeji je vypsáno:

CAIO Line:

a je očekáváno zadání hodnoty v rozsahu 0 až 17, a to pro test a nastavení AD vstupů platí hodnoty 0..11 a pro test DA výstupů platí hodnoty 12..17.

4.4.3.1 test AD vstupů

Po zadání čísla vstupu 0 až 11 je pro test zvoleného AD vstupu na displeji např. napsáno:

Value Ain01: 0.0
F2 H mez: 0.0
F3 D mez: 0.0
F4 Korekce: 0.0

V horním řádku je uvedena naměřená hodnota zvoleného AD vstupu.

- Po stisku **F2** lze zadat horní mez měřené hodnoty.

- Po stisku **F3** lze zadat dolní mez měřené hodnoty.

- Po stisku **F4** lze zadat korekci pro měřenou hodnotu.

Hodnoty mezi měřené veličiny jsou určeny zvoleným piggydomečkem, zadáváme přesné katalogové údaje.

Např. pro měření teploty čidlem Pt100 a zvoleným piggy SAIP-32 zadáme

- horní mez 106,74

- dolní mez -45,75

Korekci zadáváme jako posun (+/-) zobrazované hodnoty v prvním řádku proti momentálně naměřené hodnotě kontrolním měřičem.

Např. je-li zobrazována hodnota 54,3°C a kontrolní teploměr ukazuje 53,3°C, zadáme korekci = - 1,0.

Obecně:

Klávesou **ENTER** hodnotu schválíme, klávesou **ESC** se vracíme zpět na volbu testu nové pozice CAIO modulu.

Při zadávání hodnoty si musíme uvědomit, že je akceptováno pouze prvních 6 znaků !

Rozsah zadávaných hodnot je omezen v rozsahu -9999,9 až 99999,9.

Poznámka:

Parametry mezi a korekcí analogových vstupů zadávané do regulátoru pomocí klávesnice ovládacího panelu CKDM-11 jsou uloženy v jiné oblasti paměti centrály CCPU-02 než parametry mezi a korekcí, které jsou používány aplikačním programem.

*Jsou-li parametry zadány pomocí klávesnice ovládacího panelu CKDM-11 regulátoru jednoznačně správné, je třeba zvolit v projektu v prostředí ProgWin u příslušného modulu CAIO-11 parametr **load=1**. Tato volba způsobí, že po PŘEKLADU nejsou přeneseny parametry mezi a korekcí modulu CAIO s tímto parametrem do oblasti paměti regulátoru vyhrazené pro aplikační program (projekt v PW). Přeneseny jsou parametry mezi a korekcí z oblasti paměti regulátoru, kam byly zadány ručně pomocí klávesnice ovládacího panelu CKDM-11, do oblasti paměti vyhrazené pro aplikaci (projekt v PW).*

4.4.3.2 test DA výstupů

Po zadání hodnot 12 až 17 volíme test příslušného DA výstupu, a to na skutečných pozicích 4 až 9 modulu CAIO, kde se předpokládá osazený modul pro analogový výstup.

Na displeji je předepsáno:

F2 Value Ao0: 0.0

Po stisku klávesy F2 lze zadat hodnotu výstupního analogového signálu v procentech, tj. v rozsahu 0 až 99 %.

Klávesou **ENTER** hodnotu schválíme, pak se dostane na zvolený DA výstup.

Klávesou **ESC** se vracíme zpět na volbu testu nové pozice CAIO modulu.

4.4.4 test i/o na centrále

Ze systémového menu se klávesou F3 dostaneme do testů i/o a po stisku F4 volíme test i/o na centrále.

Na displeji ovládacího panelu se objeví:

```
Ao  CCPU      00 00
Ai 26 41 53 28 64 07
Bo                      0000
Bi          0000 0000
```

Přivedeme-li na **logický vstup** In0 modulu ccpu log.1, zobrazí se jako 1 v řádku Bi namísto první 0.

Obdobně lze otestovat připojení ostatních logických vstupů.

Kurzorovými šipkami lze kurzor nastavit do řádku Bo a klávesami + nebo - sepnout či rozepnout příslušný **logický výstup**.

Jeho stav lze sledovat v tomto řádku jako výpis 0/1.

Pokud je všech 6 univerzálních pozic pro **analogové vstupy** osazeno a zapojeno, lze změnou vstupní analogové veličiny měnit hodnoty ve výpisu na řádku pro test analogových vstupů.

První vstup je vlevo, následují ostatní. Hodnota je znázorněna v %, a to od 0 do 99. Pro test funkčnosti a celého zapojení vstupu to stačí.

Dvě univerzální pozice lze osadit pro **analogové výstupy**. Pokud jsou osazeny, otestujeme jejich funkci a celkové zapojení tak, že kurzor napozicujeme do zobrazovacího pole pro daný analogový výstup (první je vlevo). Potom klávesou + zvětšujeme analogový výstup po 5 %, klávesou - pak snižujeme jeho hodnotu po 5 %.

4.5 F4 Kanál

Ze systémového menu lze po stisku klávesy F4 kontrolovat a měnit nastavení sériového kanálu pro QQ relace.

Po stisku klávesy **F4** je na displeji vypsáno

```
38400
1
mala
+/- Kanal = 0
```

Údaj v prvním řádku je zobrazení hodnoty aktuální rychlosti kanálu pro QQ relace, údaj ve druhém řádku

je zobrazení hodnoty aktuální adresy stanice pro komunikaci, ve třetím řádku je zobrazena "velikost" centrály malá nebo velká. Ta je odvozena od velikostí pamětí RAM a FLASH (viz poznámka dole).

Ve čtvrtém řádku je nápověda pro změnu kanálu klávesami + a -.

Klávesami + nebo - navolte požadovaný kanál COM0 / COM1 / COM2, na který chcete přesunout tzv. QQ relace. Schvalte klávesou ENTER.

Poznámka:

Zobrazená hodnota komunikační rychlosti zůstane zachována.

*Tu lze měnit pouze změnou aplikačního SW, tj. překladem z PW, kde v projektu je použit modul **modem** s parametrem **comspeed**, který tuto rychlost definuje.*

*Adresu stanice lze měnit buď na DILech centrály v rozsahu 1-15 a je platná po resetu centrály, nebo opět změnou aplikačního programu, a to pomocí modulu **sysmon**.*

Velikosti centrály:

Malá =

256kB RAM + 256kB FLASH (EI5712.80)

nebo 1 MB RAM + 256kB FLASH (EI5712.82)

nebo 256kB RAM + 512kB FLASH (EI5712.84)

V malé může být až 1000 modulů v projektu, 64 kB dat projektu a 64 kB dat vzorků (4 banky * 8 kanálů * 528 vzorků).

Velká =

1MB RAM + 512 kB FLASH (pouze EI5712.85)

Ve velké může být až 2000 modulů v projektu, 128 kB dat projektu a 256 kB dat vzorků (4 banky * 8 kanálů * 2112 vzorků).

5 Příloha 2 - Zásuvné moduly pro analogové i/o

Výměnný modul pro definici univerzální pozice obsahuje operační zesilovač s odporovou sítí a podle typu umožňuje měření napětí, proudu, odporu nebo přímé připojení odporového čidla Pt100, Ni1000. Typ signálu a rozsah měření je dán typem výměnného piggymodulu. Tyto moduly se používají pro definici analogových i/o HW modulů CCPU-02 a CAIO-11.

Tyto piggymoduly jsou stejné pro CAIO i CCPU **kromě jediné výjimky**. Piggymoduly **pro analogové výstupy** se musí používat přesně podle jejich určení. Jedna typová řada je určena pro CCPU, druhá typová řada je určena pro CAIO. Obvodově jsou sice stejné, ale liší se časovou konstantou filtru.

V dalších tabulkách jsou uvedeny typy jednotlivých zásuvných modulů pro měření teplot a pro každý modul pak přesné horní a dolní meze hodnot, které se zadávají jako SW parametry. Protože se HW moduly liší i AD převodníky (10/14-bitové), liší se u stejného typu piggymodulu i meze pro jednotlivé HW moduly, ve kterých jej použijete. Proto zadávání SW parametrů (mezí) věnujte zvýšenou pozornost.

Moduly pro teploměry Pt100					
obj. číslo	typ	rozsah měření	dolní mez	horní mez pro	
				CAIO	CCPU
EI5907.00	SAIP-00	-200÷0°C	-208,49 °C	6,66 °C	6,45 °C
EI5907.01	SAIP-01	-200÷50°C	-208,49 °C	51,37 °C	51,11 °C
EI5907.21	SAIP-21	-100÷50°C	-110,77 °C	52,17 °C	52,02 °C
EI5907.22	SAIP-22	-100÷100°C	-110,77 °C	114,09 °C	113,87 °C
EI5907.23	SAIP-23	-100÷200°C	-110,77 °C	301,70 °C	301,28 °C
EI5907.31	SAIP-31	-50÷50°C	-45,75 °C	57,23 °C	57,13 °C
EI5907.32	SAIP-32	-50÷100°C	-45,75 °C	106,74 °C	106,60 °C
EI5907.33	SAIP-33	-50÷200°C	-45,75 °C	210,77 °C	210,52 °C
EI5907.34	SAIP-34	-50÷300°C	-45,75 °C	302,67 °C	302,33 °C
EI5907.42	SAIP-42	0÷100°C	0,00 °C	105,79 °C	105,69 °C
EI5907.43	SAIP-43	0÷200°C	0,00 °C	204,42 °C	204,22 °C
EI5907.44	SAIP-44	0÷300°C	0,00 °C	318,32 °C	318,00 °C
EI5907.45	SAIP-45	0÷400°C	0,00 °C	434,67 °C	434,23 °C
EI5907.46	SAIP-46	0÷600°C	0,00 °C	615,95 °C	615,30 °C

Moduly pro teploměry Ni1000 s 5000 ppm					
obj. číslo	typ	rozsah měření	dolní mez	horní mez pro	
				CAIO	CCPU
EI5906.31	SAIN-31	-50÷50°C	-60,46 °C	59,62 °C	59,51 °C
EI5906.32	SAIN-32	-50÷100°C	-60,46 °C	103,58 °C	103,45 °C
EI5906.33	SAIN-33	-50÷200°C	-60,46 °C	199,55 °C	199,35 °C
EI5906.41	SAIN-41	0÷50°C	0,00 °C	52,57 °C	52,52 °C
EI5906.42	SAIN-42	0÷100°C	0,00 °C	104,86 °C	104,77 °C
EI5906.43	SAIN-43	0÷200°C	0,00 °C	201,77 °C	201,61 °C
EI5906.44	SAIN-44	0÷300°C	0,00 °C	309,85 °C	309,63 °C

Moduly pro teploměry Ni1000 s 6180 ppm					
obj. číslo	typ	rozsah měření	dolní mez	horní mez pro	
				CAIO	CCPU
EI5906.31	SAIN-31	-50÷50°C	-48,42 °C	48,80 °C	48,71 °C
EI5906.32	SAIN-32	-50÷100°C	-48,42 °C	85,90 °C	85,79 °C
EI5906.33	SAIN-33	-50÷200°C	-48,42 °C	171,15 °C	170,97 °C
EI5906.41	SAIN-41	0÷50°C	0,00 °C	42,93 °C	42,88 °C
EI5906.42	SAIN-42	0÷100°C	0,00 °C	87,00 °C	86,92 °C
EI5906.43	SAIN-43	0÷200°C	0,00 °C	173,20 °C	173,06 °C
EI5906.44	SAIN-44	0÷300°C	0,00 °C	277,46 °C	277,23 °C

Moduly pro měření odporu - aktivní můstek					
obj. číslo	typ	rozsah měření	dolní mez	horní mez pro	
				CAIO	CCPU
EI5905.00	SAIA-00	0 ÷ 105 Ohm	0,00 Ohm	114,40 Ohm	114,29 Ohm
EI5905.01	SAIA-01	0 ÷ 130 Ohm	0,00 Ohm	134,18 Ohm	134,06 Ohm
EI5905.02	SAIA-02	0 ÷ 600 Ohm	0,00 Ohm	609,62 Ohm	609,06 Ohm
EI5905.03	SAIA-03	0 ÷ 1000 Ohm	0,00 Ohm	1026,96 Ohm	1026,01 Ohm

Moduly pro měření odporu - pasivní můstek					
obj. číslo	typ	rozsah měření	dolní mez	horní mez pro	
				CAIO	CCPU
EI5904.00	SAIB-00	0 ÷ 105 Ohm	0,00 Ohm	111,73 Ohm	111,63 Ohm
EI5904.01	SAIB-01	0 ÷ 130 Ohm	0,00 Ohm	134,45 Ohm	134,32 Ohm
EI5904.02	SAIB-02	0 ÷ 600 Ohm	0,00 Ohm	605,00 Ohm	604,42 Ohm
EI5904.03	SAIB-03	0 ÷ 1000 Ohm	0,00 Ohm	1011,70 Ohm	1010,71 Ohm

Poznámka:

U modulů pro měření napětí a proudů horní a dolní meze odpovídají přesně katalogovým údajům.

6 Příloha 3 - Seznam objektů knihovny pro chybová hlášení

Objekt	
číslo	název
7	pbi11
8	fcpu02
9	pbo11
10	flash
11	ccpu02
12	canterm
13	screen
14	serialcomm
15	svm840/940
17	cbo
18	caio
19	cbi
20	amux10
21	cf50
22	keyin
23	keyout
24	int2float
25	float2int
26	stridac
27	urci_tv
28	pockot
29	cbio
30	danfoss
31	EmergCall
32	cdanfoss
33	comport
34	fastpid
100	and2
101	or2
102	xor2
103	not
104	delay
105	or10
106	xor10
107	and10
108	amul
109	adiv
110	aplus
111	amin
112	asmall
113	abig
114	amux
115	adm
116	table
117	modem
118	canopen
119	int_to_bin

Objekt	
číslo	název
120	bin_to_int
121	compute
122	constf
123	constl
124	idiv
125	imin
126	imul
127	iplus
128	aflt
129	almt
130	cnt
131	ctc
132	mono
133	rsko
134	jklop
135	pwpb_rx
136	pwpb_tx
137	pwpb_main
138	flag
139	minmax
140	sdo
141	gsm
142	sms
143	pwpb_r
144	skdm12
145	skdm11
146	ppg
147	journal
148	journal_txt
151	ekviterm
152	pid
153	havbin
154	havan
155	vzorky
156	aservo
157	bservo
158	body_4
159	
160	timer
161	timdat
162	ckdm12
163	hesla
164	sysmon
165	ckdm11

7 Multi Point Communication

Jedná se o vícebodovou /mezicentrálovou/ komunikaci stanic PROMOS line 2 protokolem EPSNET / ProfiBus, kterou lze využít s příslušnými ovladači i pro komunikaci s nadřazeným dispečinkem (PC + dispečerský SW + ovladač)).

Každá stanice může být řídící (master) nebo podřízená (slave).

Stanice master aktivně vysílá data nebo žádá o data.

Stanice slave pouze odpovídá na dotazy. Dotaz může být jak žádost o čtení dat ze slave stanice, tak žádost o uložení dat do slave stanice.

Společné komunikační parametry se definují v modulu **PWPB_MAIN**.

Délka bloku přenášených dat je 64 bajtů (lze definovat parametrem **DELKA**, 64 bajtů právě odpovídá množství dat zpřístupňovaných moduly **pwpb_rx** a **pwpb_tx**). V případě potřeby komunikace s jiným zařízením než s centrálou CCPU02 (například se sériovými periferními jednotkami SBI, SBO, SBIO nebo SAIO), které může být do sítě připojeno jako slave zařízení, je možné nastavit délku bloku přenášených dat i menší, podle specifikace komunikačních dat připojeného zařízení.

Data v síti Epsnet jsou definována číslem bloku, který má maximální délku 64 kB.

Parametrem **OFFSET** se dále definuje posun komunikovaných dat v daném bloku.

Definice jedné přenášené dat na přijímací a vysílací straně si musí odpovídat (stejně číslo bloku a stejný offset v bloku). Jiná přenášená data (jiné veličiny) naopak musí mít definici (určení) jinou, aby se nepřekrývaly už s jinde definovanými daty a nedocházelo k jejich vzájemnému přepisování.

Sama vysílat umí pouze stanice MASTER (tedy stanice, u které je parametr MAXTOKEN > 0).

Po spuštění komunikace zahajuje stanice MASTER vysílání přebráním tokenu (vysílacího oprávnění).

Pokud je stanic MASTER více, začíná ta s nejmenší adresou.

Prakticky je to po počáteční prodlevě ta stanice MASTER, jejíž hodnota výrazu ADRESA*ODEZVA (parametry stanice) je nejnižší. Aby tento systém fungoval v síti s více stanicemi master, je třeba, aby měly všechny stanice MASTER parametr ODEZVA stejný.

TOKEN (vysílací oprávnění) si posílají stanice mezi sebou pomocí speciální krátké zprávy, a to postupně po adresách (modulo + 1, tj. např. stanice s adresou 1 stanici s adresou 2, stanice 2 stanici 3, ...). Poslední

takto obsluhovaná adresa je dána parametrem MAXADRESA v modulu PWPB_MAIN.

Stanice mající TOKEN vyřizuje po dobu trvání svého TOKENU komunikační požadavky podle definice svých modulů PWPB_RX a PWPB_TX.

Je tedy vhodné, aby doba trvání tokenu stanice (MAXTOKEN) byla alespoň tak dlouhá, aby byla stanice během jejího trvání schopna vyřídit všechny svoje komunikační požadavky.

Podle definice stanic master/slave v komunikační síti lze rozdělit síť na:

- multislave

Všechny stanice jsou podřízené, většinou dispečerskému PC, který je master.

SLAVE odpovídá na požadavky dispečinku.

Stanice slave musí mít nastaven parametr ODEZVA co nejdelší, nejlépe 30000.

- monomaster

Jediná stanice MASTER, ostatní SLAVE.

Síť stanic PL2, jedna z nich je řídící (tedy MASTER) - tato stanice vyřizuje centrálně všechny komunikační požadavky, tedy předávání dat mezi SLAVE stanicemi přímo není možné, pouze zprostředkovaně přenosem přes MASTER stanici.

MASTER stanice by neměla mít nastaven parametr ODEZVA na dobu podstatně delší než na dobu nezbytně nutnou k dokončení příjmu odpovědi na komunikační požadavek, aby nebyla komunikace při náhodném výpadku zbytečně bržděna.

- multimaster

Více stanic řídících.

Takto lze nadefinovat, že několik stanic může aktivně vyřizovat komunikační požadavky.

To umožňuje předávání dat nejen mezi libovolnou MASTER a SLAVE stanicí, a také mezi MASTER stanicemi mezi sebou navzájem. MASTER stanice obsluhuje jak požadavky na čtení, tak na zápis. Každá MASTER stanice si hlídá čerstvost svých komunikačních dat a v případě zjištěné prodlevy delší než polovina doby timeoutu (parametr PERIODA) pro daná data iniciuje komunikační relaci přenosu těchto dat.

